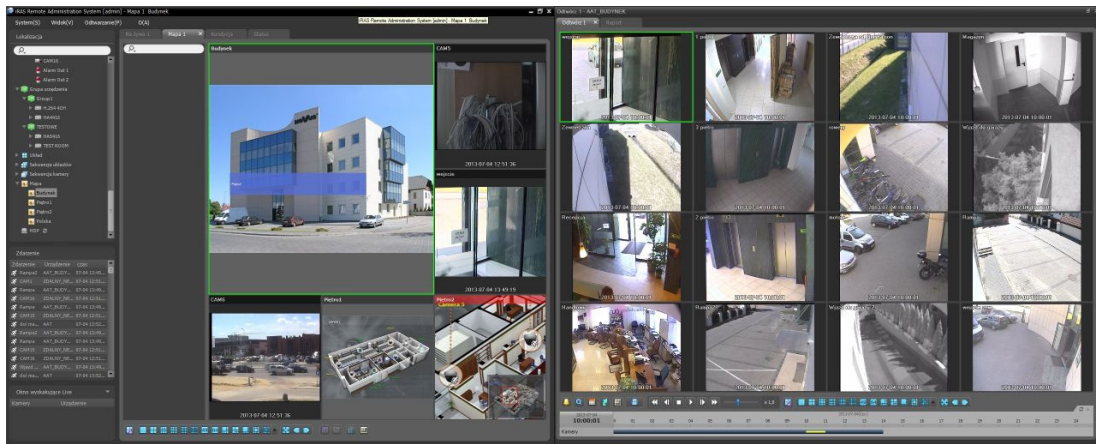


User's manual

eng



iRAS

Version: 3.2.0

Client software
for Novus NDR-HBxxxx series DVR

NOVUS®

eng

Table of Contents

| | |
|--|----|
| Chapter 1 — Introduction..... | 1 |
| 1.1 Features | 1 |
| Chapter 2 — Installation | 3 |
| 2.1 Product Information..... | 3 |
| Package Contents | 3 |
| System Requirements | 3 |
| 2.2 Installation | 3 |
| 2.3 Uninstall | 5 |
| Chapter 3 — Getting Started | 7 |
| 3.1 Log In | 7 |
| 3.2 Registering Devices..... | 7 |
| 3.3 Live Video Monitoring | 10 |
| 3.4 Playing Recorded Video | 11 |
| Chapter 4 — System Overview..... | 13 |
| Menu | 14 |
| Site List..... | 15 |
| Panel | 16 |
| Chapter 5 — Setup | 17 |
| 5.1 Device | 17 |
| Managing Devices..... | 18 |
| 5.2 User | 23 |
| User Management..... | 24 |
| 5.3 Panic Record | 26 |
| 5.4 System | 27 |
| 5.5 Screen Format | 28 |
| 5.6 Screen Display..... | 29 |
| 5.7 Video Enhancement..... | 30 |
| 5.8 Report | 31 |
| 5.9 Instant Event..... | 32 |
| 5.10 Network | 33 |
| 5.11 Map | 34 |
| 5.12 Backup/Restore | 35 |
| Chapter 6 — Live Video Monitoring | 37 |
| 6.1 Monitoring Video..... | 37 |
| Layout Monitoring..... | 39 |
| Layout Sequence Monitoring..... | 40 |
| Camera Sequence Monitoring..... | 43 |
| 6.2 Map Monitoring | 44 |
| 6.3 Controlling Cameras | 46 |
| PTZ Control..... | 47 |
| Zoom Control..... | 48 |
| Image Effect | 49 |
| Text-In Viewer | 49 |
| 6.4 Controlling Maps..... | 49 |
| Live Popup | 50 |
| Chapter 7 — Recorded Video Playback & Exportation..... | 53 |
| 7.1 Playing back Recorded Video..... | 53 |
| Snapshot on Motion Event | 57 |
| Object/Motion Search..... | 57 |
| Zoom Control..... | 58 |
| Image Effect | 58 |
| 7.2 Exporting Recorded Video..... | 58 |
| Exporting as a Self-Player File | 59 |
| Exporting as an AVI File..... | 61 |
| Chapter 8 — Event Handling | 63 |
| Monitoring Video..... | 63 |
| Playing Video | 64 |
| Chapter 9 — System Health & Status Monitoring..... | 65 |
| 9.1 Health Monitoring..... | 65 |
| 9.2 Status Monitoring..... | 66 |
| Chapter 10 — Log Search | 67 |
| Chapter 11 — Map Editor | 69 |
| 11.1 Registering Map..... | 69 |
| 11.2 Setting up Map..... | 70 |

Chapter 1 — Introduction

This manual describes installation and operation of iRAS (Remote Administration System) software, which is designed to be used with network cameras, network video transmitters and digital/network video recorders (DVRs/NVRs).

1.1 Features

iRAS is a software that controls monitoring of live video and playback of recorded video from devices.

- Remote monitoring of live images from devices
- Notification of events detected at devices and remote monitoring of the event detected video
- Panic recording of monitored images
- Remote software upgrades and system setup
- Display of device's system log information
- Map monitoring of live images
- Decompression algorithm for H.264, MPEG-4 and M-JPEG
- Enhanced security using the SSL function
- Two-way audio communication

NOTES:

- In this manual, the "device" refers to a network camera, network video transmitter or digital/network video recorder (DVR/NVR).
- This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>).
- The software included in this product contains some Open Sources. You may obtain the complete corresponding source code from us. See the Open Source Guide on the software CD (*OpenSourceGuide\OpenSourceGuide.pdf*) or as a printed document included along with this document.

eng

eng

Chapter 2 — Installation

2.1 Product Information

Package Contents

- Installation CD
- User’s Manual

System Requirements

Recommended Requirements

- Operating System: Microsoft® Windows® 7 64-bit (Home Premium, Professional, Ultimate) (Microsoft® Windows® 8 (Pro, Enterprise) compatible)
- CPU: Intel Core™ i5-2550 3.30 GHz or faster
- RAM: 2GB or more
- VGA: ATI Radeon™ HD 3650 or NVIDIA GeForce 8400GS or higher (1280x1024, 32bpp or higher), multi monitor
- Hard Disk Drive: 6 GB or more free space
- LAN: Gigabit Ethernet or faster

Minimum System Requirements

- Operating System: Microsoft® Windows® XP Home SP 3
- CPU: Intel Core™ 2 Duo E7200 2.53 GHz or faster
- RAM: 1.5 GB or more
- VGA: ATI Radeon™ HD 2400 or NVIDIA GeForce FX5500 or higher (1024x768, 24bpp or higher)
- Hard Disk Drive: 1 GB or more free space
- LAN: 10/100 Mbps Ethernet or faster

NOTE: The iRAS program operates under 32-bit operating system. When you install it under 64-bit of Microsoft® Windows® Vista or later operating system, it is installed and operates in 32-bit compatibility mode.

2.2 Installation

NOTE: Disable your PC’s Windows power saving function: *Start menu* → *Power Options* → set both *Turn off the display* and *Put the computer to sleep* to *Never* (*Power Options* → *Power Schemes* tab → set both *Turn off monitor* and *Turn off hard disks* to *Never* when using the Microsoft® Windows® XP operating system).

CAUTION: If an older version of iRAS software is installed on your computer, a screen appears asking you to upgrade the software. In this case, you are required to upgrade the software according to the instructions in the screen.

1. Insert the software CD in the PC.
2. Run the setup.exe file in the Setup folder of the software CD.

NOTE: The *User Account Control* window might appear when using the Microsoft® Windows® Vista or later operating system. Click *Allow* and install the software following the instructions.

iRAS – User’s manual, ver. 1.0

3. Select the language in which to run the program and then click OK.



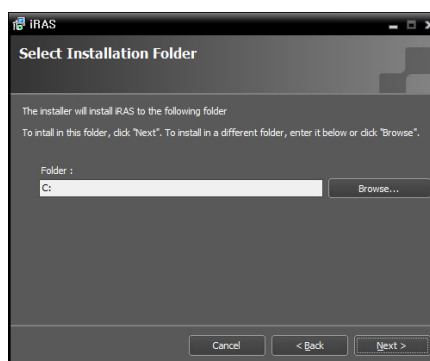
NOTES:

- To properly display the selected language, your PC’s operating system should be set to support the selected language.
- To change the iRAS program’s language after the software has been installed, run the iRAS program: Go to the *System* menu → Select *iRAS Setup* → Click *System*.

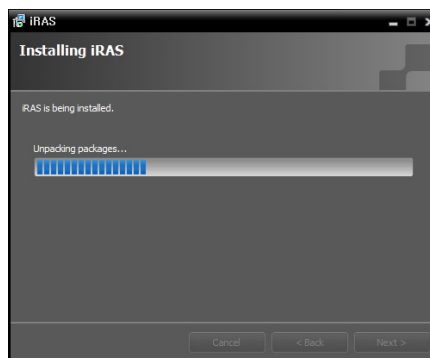
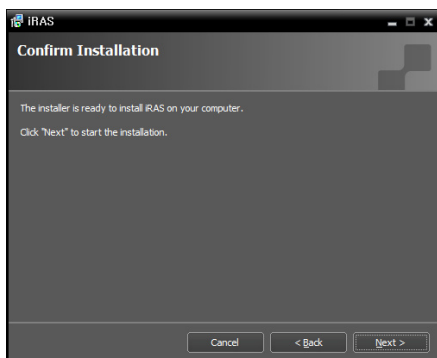
4. When the following screen appears, click Next.



5. Designate the folder path to install the program.

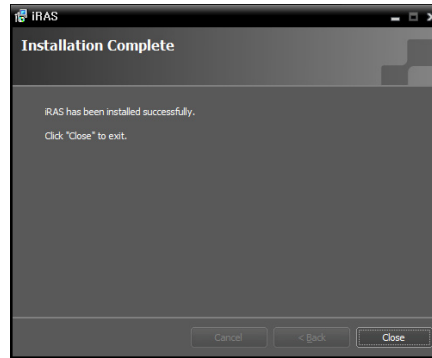


6. When the following screens appear, click Next.

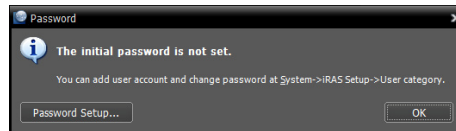


NOTE: *.NET Framework* and the *Visual C++ Runtime Libraries* are installed automatically, and it may take some time. This installation step will be skipped if the programs are already installed on your computer.

- When the following screen appears, click the Close button to complete the installation.



- There is no default password. It is recommended that you set up a password for security before using this program.



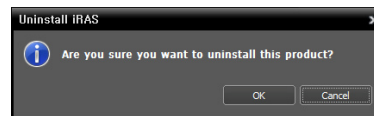
2.3 Uninstall

- Stop running the iRAS program first.

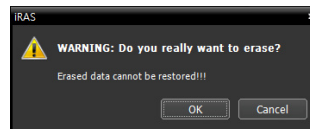
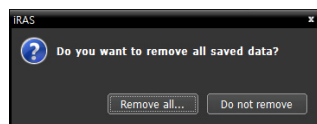
NOTE: The iRAS software might not be uninstalled correctly if you uninstall it while the program is running.

CAUTION: The iRAS software should be uninstalled following the procedures below. If you delete the installation folder manually, the iRAS software cannot be uninstalled or reinstalled.

- Go to the Start Menu, and click iRAS. Click Uninstall iRAS.
- Click Yes when the following screen appears.



- Click the Remove All or Do not remove button when the following screen appears. Clicking the Remove All button deletes all saved data including panic recorded video and previous settings in the system. Clicking the Do not remove button uninstalls the software without deleting any saved data in the system and keeps all saved data in the system.



NOTE: The deleted data cannot be restored once the data is deleted.

- Click the OK button to complete the uninstall process.

eng

Chapter 3 — Getting Started

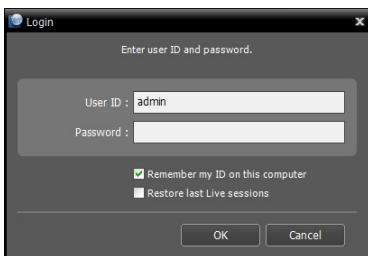
NOTE: In this manual, the “iRAS system” refers to a PC on which the iRAS program is running and the “device” refers to a network camera, network video transmitter or digital/network video recorder (DVR/NVR).

After installing the iRAS software, you will find two shortcut icons of iRAS and iRAS Run as administrator on the desktop. Double click the iRAS or iRAS Run as administrator shortcut icon to run the iRAS program. You should double click the iRAS Run as administrator shortcut icon if any device’s removable/eSATA hard disk drives or SD (SDHC) memory cards are connected to the iRAS system.

eng

3.1 Log In

You are required to log in as follows when running the program.

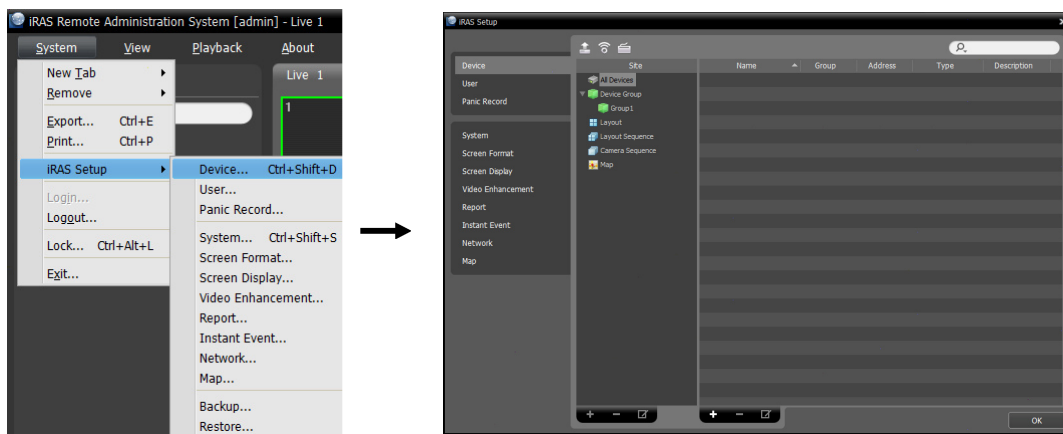


- **User ID, Password:** Enter your user ID and password. The default user ID is admin and there is no default password. You can change the user ID and password in the User menu. Refer to 5.2 User, User Management (p. 24) for details.
- **Remember my ID on this computer:** Check the box if you want to save your ID for logging on.
- **Restore last Live sessions:** Check the box if you want to restore the previous live monitoring sessions in the current Live panels.

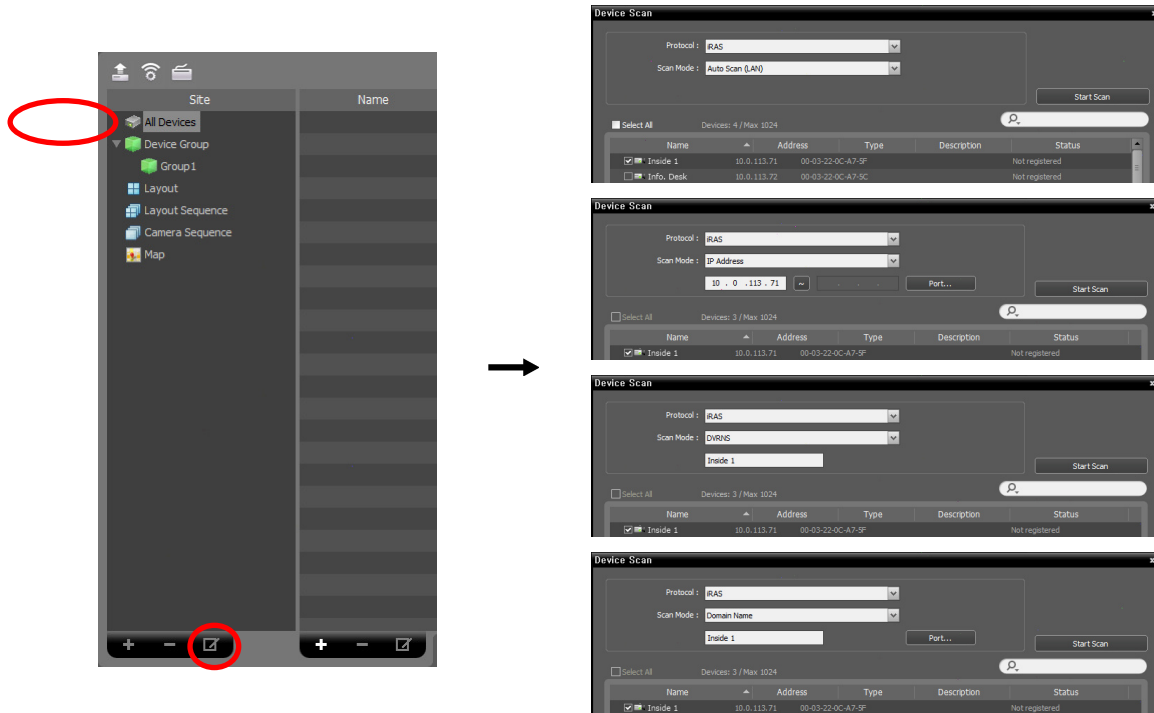
3.2 Registering Devices

You must register devices on the iRAS program and add the devices to a device group in order to perform any operation.

1. Go to the System menu → Select iRAS Setup → Select Device.



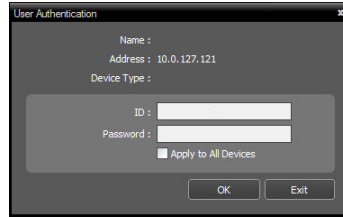
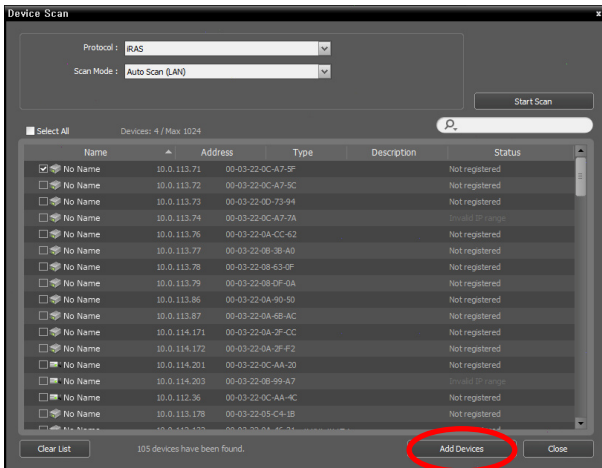
2. Click All Devices in the Site panel, and then the + button at the bottom of the Site List panel. The Device Scan window appears.



eng

- Protocol: Select the protocol or manufacturer of the device to scan.
- Scan Mode: Select the scan mode. Clicking the Start Scan button displays the results in the list. If the IP address range of the device is different from that of the iRAS system, the iRAS program considers the IP address invalid. In this case, you must change the device’s IP address to register the device.
 - Auto Scan (LAN): Lists devices in a LAN environment (not supported for DVRs).
 - IP Address: Allows you to enter the IP address of a device. You can search more than one device at a time by entering a range of IP addresses. It is recommended that the device not be networked via DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). If the device is networked via DHCP, connection to the device may not be made properly depending on changes in the external network environment.
 - DVRNS: Allows you to enter the device name registered on a DVRNS server if the device uses the DVR Name Service (DVRNS) function. Ensure the DVRNS server information on which the device is registered is correct (System menu → iRAS Setup → Network → DVRNS option). If the DVRNS server information is not correct, the device will not be found.
 - Domain Name: Allows you to enter the device's domain name registered on a DNS server if the device uses the Domain Name Service.
 - Device Information File: Allows you to import an .xml file which has device connection information and lists the devices. Ask your dealer or distributor for details about the .xml file.
- : Select the devices to register by checking the box beside each device name in the list. Selecting the Select All box selects all devices in the list.

3. Click the Add Devices button at the bottom.

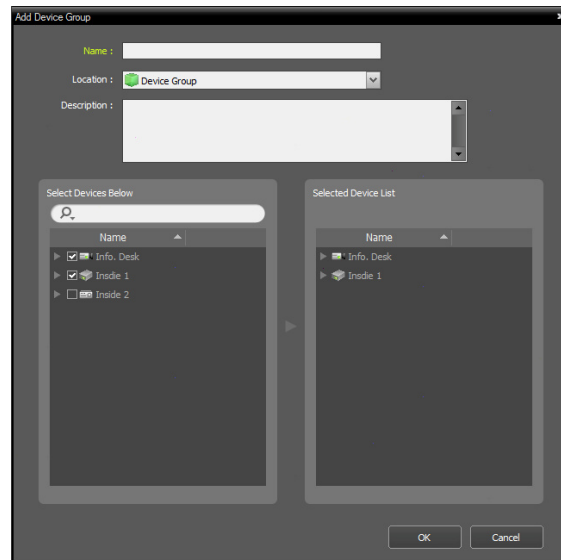
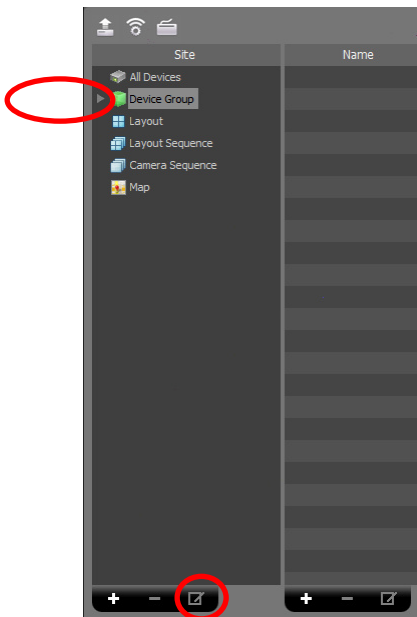


- Name, Address, Device Type: Displays the name, IP address and type of the selected device. The name will be updated automatically when the name set in the device is changed if the Device Name Sync option is enabled during the Device setup.
- ID, Password: Enter the user ID and password which you set in the device in order to connect to that device remotely.
- Apply to All Devices: Select to apply the same user ID and password to all selected devices if you selected more than one device and the selected devices have the same user ID and password.

NOTES:

- If the device is a DVR, it might be necessary to enter the DVR port numbers depending on the specifications and version of the DVR.
- When registering a four-channel network video transmitter, all four cameras are automatically registered even if some of the four cameras are disabled.

4. Click Device Group in the Site panel, and then the + button at the bottom of the Site panel. The Add Device Group window appears.

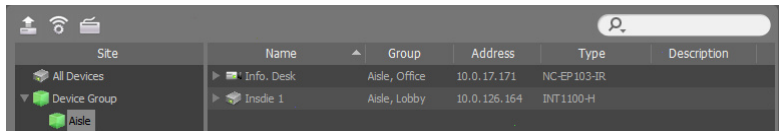


- Name: Enter the device group name.
- Location: Select an upper group to which the device group will belong.
- Select Devices Below, Selected Device List: Check the box beside cameras in the left panel, and the selected cameras are added to the right panel.

Clicking the OK button completes the device group registration.

5. Check that the device was added to the device group correctly. Click Device Group in the Site panel and then the arrow button (▶) beside Device Group. Clicking the registered group displays the list of devices added to the device group in

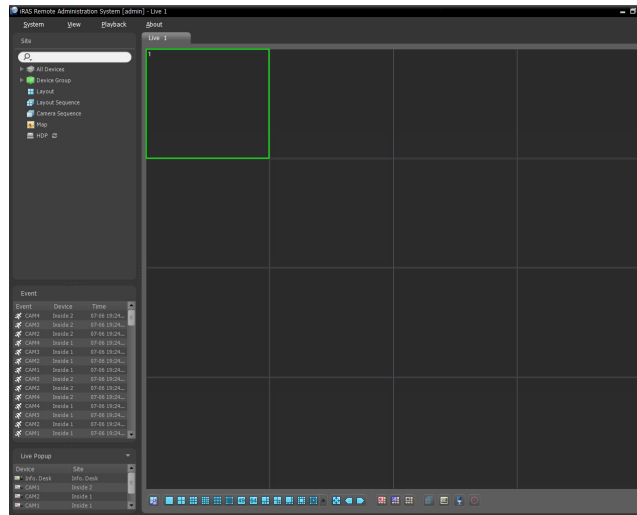
the Site List panel.



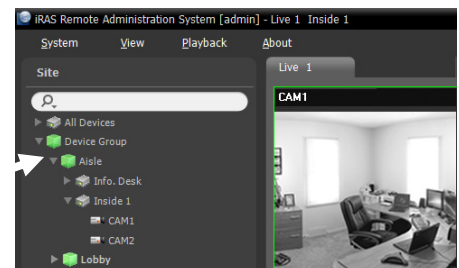
Selecting the registered device group, and then the button at the bottom of the Site List panel displays the Edit Device Group window and allows you to edit the selected device group. Refer to 5.1 Device, Managing Devices (p. 18) for details.

eng

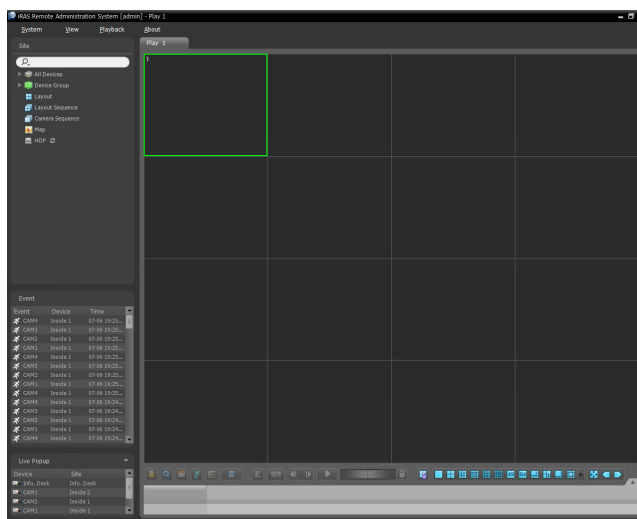
3.3 Live Video Monitoring



1. Check that the devices were added to a device group in the Site list.
2. Click the Live tab on the tab panel → Select a site to connect to from the Site list, and drag and drop it on the Live screen. Live video from the selected site is displayed on the screen. Refer to Chapter 6 — Live Video Monitoring (p. 37) for details.

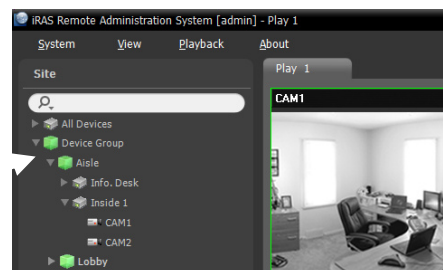


3.4 Playing Recorded Video



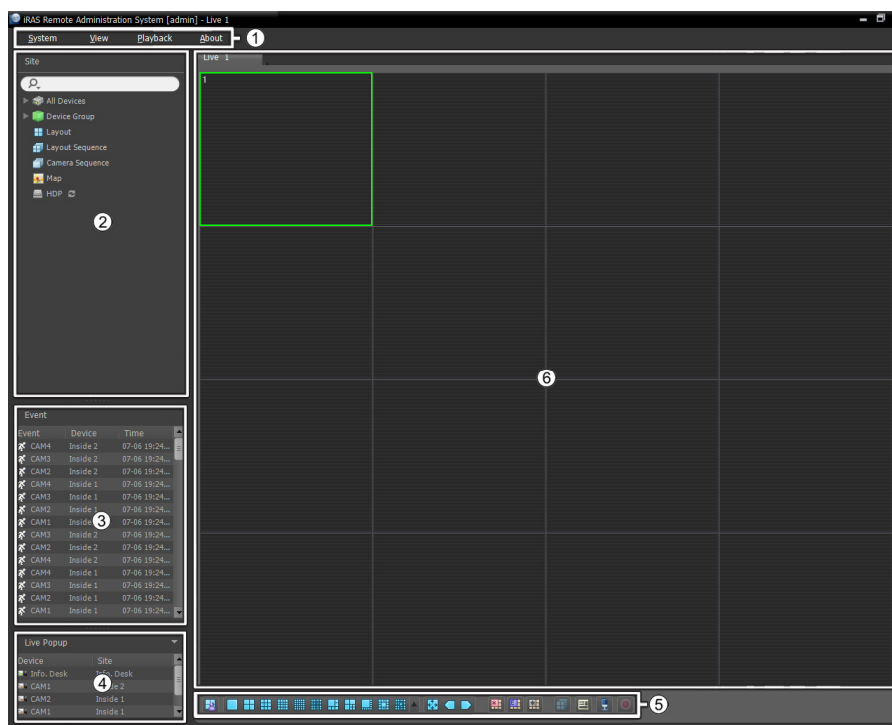
eng

1. Check that the devices were added to a device group in the Site list.
2. Click the Play tab on the tab panel → Select a site to connect to from the Site list, and then drag and drop it on the Play screen. Recorded video from the selected site is displayed on the screen. Refer to Chapter 7 — Recorded Video Playback & Exportation (p. 53) for details.



eng

Chapter 4 — System Overview

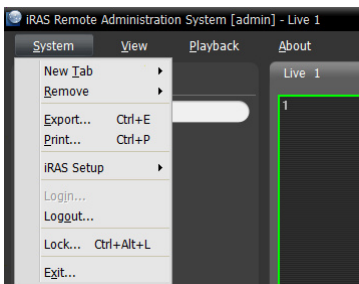


eng

- ① Menu: Refer to Menu (p. 14) for details.
- ② Site List: Allows you to connect to the registered site by using the mouse drag and drop. Refer to Site List (p. 15) for details.
- ③ Instant Event List: Displays live and callback events from registered devices. Refer to Chapter 8 — Event Handling (p. 63) for details.
- ④ Live Popup List: Displays the list of live popup screens currently displayed on the monitor. Refer to 6.4 Controlling Maps, Live Popup (p. 51) for details about the live popup screen.
- ⑤ Panel Toolbar/TimeTable: Displays the toolbar or timetable depending on the panel. Refer to 6.3 Controlling Cameras (p. 46) or Chapter 7 — Recorded Video Playback & Exportation (p. 53) for details.
- ⑥ Panel: Allows you to select which panel to use. Refer to Panel (p. 16) for details.

Menu

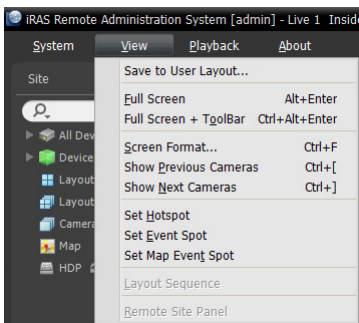
System



- **New Tab:** Adds panels. A maximum of 8 panels are supported for Live and Play panels altogether and 2 panels for Map panel. One of each is supported for Report, Health and Status panels.
- **Remove:** Removes selected devices or cameras or all cameras from Live or Play screen.
- **Export, Print:** Exports or prints images or lists displayed on the panel on the selected tab (not supported for all panels).
- **iRAS Setup:** Allows you to change the basic settings of the iRAS program. Refer to Chapter 5 — Setup (p. 17) for details.

- **Login, Logout:** Logs in or logs out the iRAS program.
- **Lock:** Locks the iRAS program. When the iRAS program is locked, you cannot operate the iRAS program. Entering a password releases the lock.
- **Exit:** Exits the iRAS program.

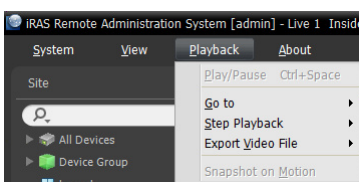
View



- **Save to User Layout:** Saves the current screen format.
- **Full Screen:** Displays the selected Live or Play panel in full-screen format.
- **Full Screen + Toolbar:** Displays the selected Live or Play panel in full-screen format with a panel toolbar.
- **Screen Format:** Allows you to change the screen format.
- **Show Previous Cameras, Show Next Cameras:** Moves to the previous or next camera group.
- **Set Hotspot:** Sets up a selected camera screen as a hotspot screen. Refer to 6.1 Monitoring Video, Hotspot Setup (p. 38) for details.

- **Set Event Spot:** Sets up a selected camera screen as an event spot screen. Refer to 6.1 Monitoring Video, Event Spot Setup (p. 38) for details.
- **Set Map Event Spot:** Sets up a selected camera screen as a map event spot screen. Refer to 6.1 Monitoring Video, Map Event Spot Setup (p. 39) for details.
- **Layout Sequence:** Starts or stops the layout sequence. Refer to 6.1 Monitoring Video, Layout Sequence Monitoring (p. 40) for details.
- **Remote Site Panel:** Displays or hides a site list in the floating panel or full screen. This is supported for not every panel.

Playback

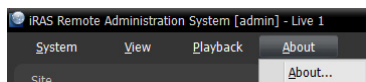


- **Play/Pause:** Plays or pauses playback of recorded video.
- **Go To:** Selects a specific point of video to be played. Refer to 7.1 Playing back Recorded Video, Panel Toolbar (p. 53) for details.
- **Step Playback:** Moves the video forward or backward in the frame or time unit.

- **Export Video File:** Exports recorded video as a self-player file (.exe) or an AVI file (.avi).

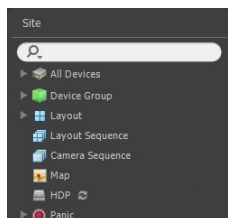
- **Snapshot on Motion:** Displays snapshot of images recorded during the event-based recording (event and pre-event) in the Play panel. Refer to 7.1 Playing back Recorded Video, Snapshot on Motion Event (p. 57) for details.

About



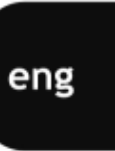
- **About:** Displays the software version and copyright information.

Site List

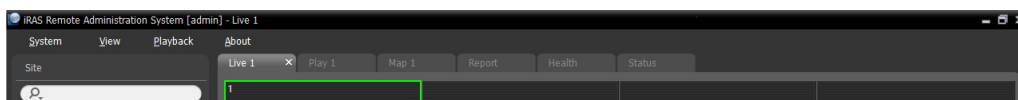


Displays the list of registered sites.

- **🔍 (Incremental Search):** Allows you to search for a registered device or site. Entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found. As you enter more text, the results narrow.
- **All Devices:** Displays the list of devices registered on the iRAS program. Clicking a device in the list, and dragging and dropping it in the desired location on the screen allows you to monitor video from the cameras connected to the device or to play back recorded video from the cameras. This is supported only for the users in the Administrator group.
- **Device Group:** Displays the list of registered device groups. Clicking a device in the list, and dragging and dropping it in the desired location on the screen allows you to monitor video from the cameras connected to the device or to play back recorded video from the cameras. Refer to 6.1 Monitoring Video (p. 37) or 7.1 Playing back Recorded Video (p. 53) for details.
- **Layout:** Displays the list of registered layouts. Clicking a layout in the list, and dragging and dropping it on the screen starts layout monitoring or playback. Refer to 6.1 Monitoring Video (p. 37) or 7.1 Playing back Recorded Video (p. 53) for details.
- **Layout Sequence:** Displays the list of registered layout sequences. Clicking a layout sequence in the list, and dragging and dropping it on the screen starts layout sequence monitoring. Refer to 6.1 Monitoring Video, Layout Sequence Monitoring (p. 40) for details.
- **Camera Sequence:** Displays the list of registered camera sequences. Clicking a camera sequence in the list, and dragging and dropping it in the desired location on the screen starts camera sequence monitoring. Refer to 6.1 Monitoring Video, Camera Sequence Monitoring (p. 43) for details.
- **Map:** Displays the list of registered maps. Clicking a map in the list, and dragging and dropping it in the desired location on the screen starts map monitoring. Refer to 6.2 Map Monitoring (p. 44) for details.
- **HDP:** Displays the list of device’s removable/eSATA hard disk drives or SD (SDHC) memory cards connected to the iRAS system. A SATA (or IDE) to USB 2.0 Converter is needed to connect the removable hard disk drive to the iRAS system, an eSATA cable for the eSATA hard disk drive and an SD (SDHC) memory card reader for the SD (SDHC) memory card. Ask your dealer or distributor for details. Clicking the right mouse button in the list displays the storage information (folder path, drive type, device model, recording period, storage capacity, etc.).
- **Panic Record:** Displays the list of devices if there is any device for which panic recording has been done.



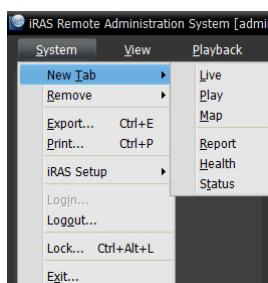
Panel




- Live: Displays live images. Refer to 6.1 Monitoring Video (p. 37) for details.
- Play: Allows you to play back video recorded in a device or the iRAS system. Refer to Chapter 7 — Recorded Video Playback & Exportation (p. 53) for details.
- Map: Displays maps. Refer to 6.2 Map Monitoring (p. 44) for details.
- Report: Displays log entries of the iRAS program. Refer to Chapter 10 — Log Search (p. 67) for details.
- Health: Displays the results of self-diagnostics for the devices in a device group. Refer to 9.1 Health Monitoring (p. 65) for details.
- Status: Displays the status of a desired device in real-time. Refer to 9.2 Status Monitoring (p. 66) for details.

NOTE: You can change the panel name by clicking the right mouse button on each panel tab.

Adding/Deleting Panel



Go to the System menu → Click New Tab → Select a panel to add.

Clicking the  button beside each tab deletes the panel.

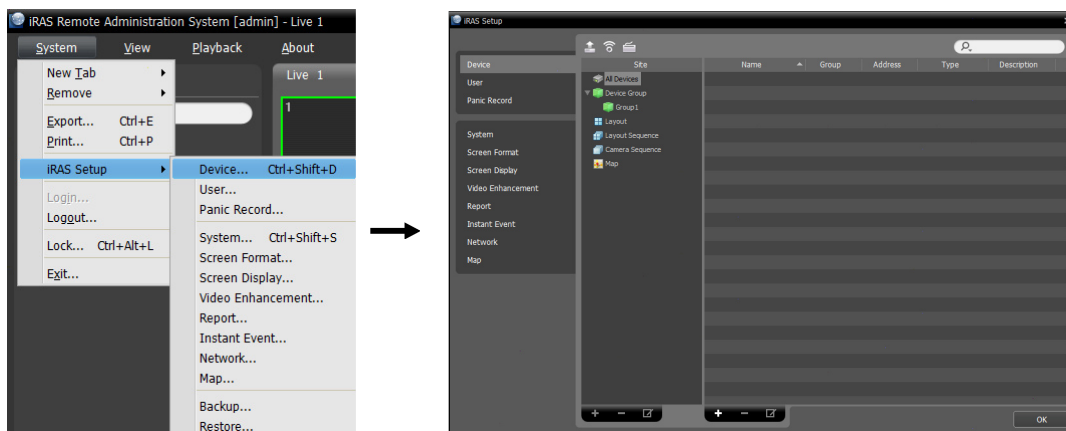
Floating/Docking Panel

Clicking a panel tab causes it to fly out and dragging it floats the panel on the screen. Clicking the tab of a floating panel, and dragging and dropping it to its original position docks the panel. You can change the order of panel tabs by dragging and dropping with the mouse.

- Maximizing a floating panel: Clicking the window maximize/restore button in the upper-right corner of the floating panel maximizes or restores the window. Only one of each panel type can be maximized.
- Displaying/hiding a site list in the floating panel: Clicking the right mouse button in the camera screen of the panel and selecting the Remote Site Panel from the screen menu displays or hides a site list in the floating panel. This is supported for not every panel.

Chapter 5 — Setup

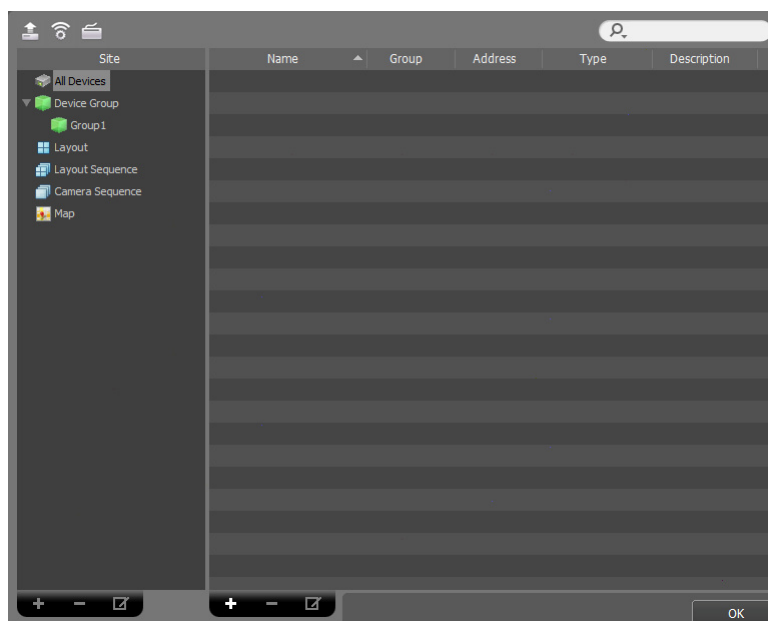
Go to the System menu → Select iRAS Setup → Select Device.









eng

5.1 Device

The Device menu allows you to register and manage sites.



- (Multiple Firmware Upgrade): Allows you to upgrade software for several devices at the same time. Refer to Managing Devices, Upgrading Device’s Software (p. 22) for details.
- (Multiple Remote Setup): Allows you to change settings of several devices at the same time using a setup file. Refer to Managing Devices, Changing Device’s Setting Remotely (p. 21) for details.

-  (Network Keyboard Setup): Allows you to add, remove and edit a network keyboard. You can control the iRAS program with a network keyboard. Refer to Chapter 12 — Controlling With a Network Keyboard (p. 73) for details.
- Site (Site Panel): Displays site group lists supported by the iRAS program. See Site (p. 18) for details.
- Name, Group, Address, Type, Description (Site List Panel): Displays the list and information about sites registered in each group. Clicking the arrow button (▶ ) beside each device name displays information of video in, alarm in/out and audio in/out supported by the device.
-  (Incremental Search): Allows you to search for a device or site registered in each group. Selecting a group in the Site panel and entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found within the selected group. As you enter more text, the results narrow.
-  (Add),  (Remove),  (Edit): Allow you to add, remove and edit a device or a site. You can also delete sites from the group or to edit registration information by using the menu that is displayed when selecting a site and clicking the right mouse button. If you select a device, you can connect to it and change its settings or upgrade its software remotely. If you delete a device from All Devices and register the device again, the iRAS system considers the device as a new device. Refer to Managing Devices (p. 18) for details about registering a device or device group, or Chapter 6 — Live Video Monitoring (p. 37) for details about registering a layout or sequence.


NOTE: In this manual, a “site” refers to a device group, layout or sequence registered on the iRAS program.

Site

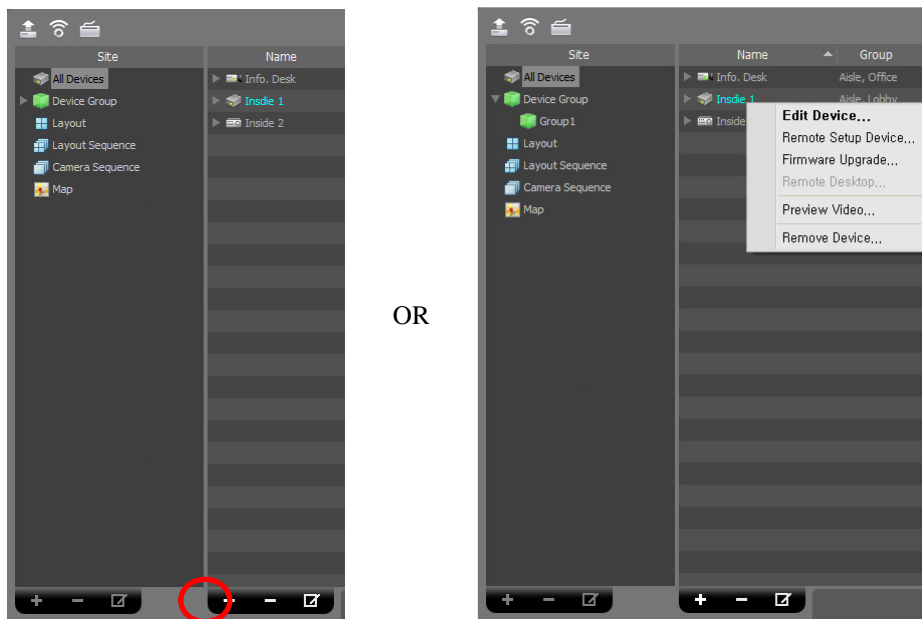
- All Devices: Displays devices registered in the iRAS program. Refer to 3.2 Registering Devices (p. 7) for details about registering devices.
- Device Group: Displays registered device groups. You can monitor or play back recorded video from the cameras in device groups. You must register devices in the iRAS program and add the devices to a device group to perform any operation. Refer to 3.2 Registering Devices (p. 7) for details about registering device groups.
- Layout: Displays the registered layouts. You can monitor video from multiple cameras in a predefined layout. Refer to 6.1 Monitoring Video, Layout Monitoring (p. 39) for details.
- Layout Sequence: Displays the registered layout sequences. You can monitor video from multiple cameras sequentially in more than one predefined layout. Refer to 6.1 Monitoring Video, Layout Sequence Monitoring (p. 40) for details.
- Camera Sequence: Displays the registered camera sequences. You can monitor video from multiple cameras sequentially in the same camera screen. Refer to 6.1 Monitoring Video, Camera Sequence Monitoring (p. 43) for details.
- Map: Displays the registered maps. You can monitor video from cameras, event detection and input/output device’s status on a map. Refer to 6.2 Map Monitoring (p. 44) for details.

Managing Devices

You can edit or delete the device from a list. You can also connect to a device to change its settings or upgrade its software remotely. Go to the System menu → Select iRAS Setup → Select Device.

Click a device group in the Site panel and then click a device in the Site List panel. Clicking the  button at the bottom of the Site List panel, or clicking the right mouse button displays the device menu.





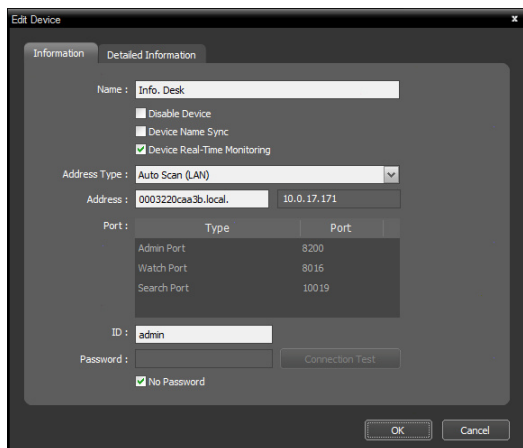
eng

- **Edit Device:** Allows you to change information for connection to the device. Refer to **Editing Device Information** (p. 19) for details.
- **Remote Setup Device:** Allows you to change the device’s settings remotely. Refer to **Changing Device’s Setting Remotely** (p. 21) for details.
- **Firmware Upgrade:** Allows you to upgrade the device’s software remotely. Refer to **Upgrading Device’s Software** (p. 22) for details.
- **Remote Desktop:** Allows you to connect to the device using the VNC (Virtual Network Computing) function. For this feature to work, the VNC function must be enabled in the device and a port number and password for the VNC remote connection must be registered during the device registration at iRAS program. Refer to **Editing Device Information, Remote Desktop** (p. 21) for details about registering the port number and password for the VNC remote connection at iRAS program. This function may not be supported, depending on the specifications and version of the device.
- **Preview Video:** Allows you to preview the device’s video.
- **Remove Device:** Deletes the device from the iRAS program.

Editing Device Information

Select Edit Device from the device menu.

Information

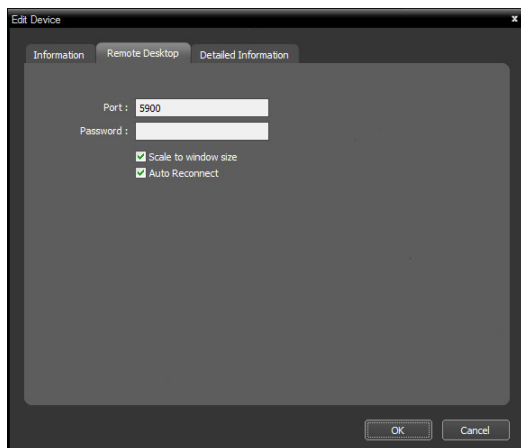


It allows you to change information for connection to the device.

- **Name:** Edit the device name. You can use the same name for more than one device.
 - **Disable Device:** The iRAS program no longer considers the device registered in the iRAS program.
 - **Device Name Sync:** Automatically applies the name set in the device to the iRAS program.
 - **Device Real-Time Monitoring:** The iRAS program updates the device’s event information and device information automatically for all registered devices. The connection to a device may not be available depending on the maximum number of simultaneous connections to the device when several iRAS systems try to connect to the device simultaneously. If this option is disabled, the iRAS program updates the information only for the devices that are currently being monitored.

- **Address Type:** Select device’s address type.
 - **Auto Scan (LAN):** Allows you to enter the device’s mDNS number when you edit the device’s address.
 - **IP Address:** Allows you to enter the device’s IP address when you edit the device’s address.
 - **DVRNS:** If the device uses the DVRNS (DVR Name Service) function, this allows you to enter the device name which is registered on the DVRNS server when you edit the device’s address. The name should match the one set during the DVRNS setup in the device.
 - **Domain Name:** If the device uses the domain name service, this allows you to enter the device’s domain name registered on a DNS server when you edit the device’s address.
- **Address:** Edit the device’s address based on the selected address type above.
- **Port:** Edit the port numbers. The port numbers you enter should match the port numbers set in the device for remote connection (**Admin**), remote monitoring (**Watch**), recording (**Record**) and two-way audio communication (**Audio**).
- **ID, Password:** Edit the user ID and password for connection to the device.
- **Connection Test:** Click the button to test the connection to the device with the information entered above.

Remote Desktop

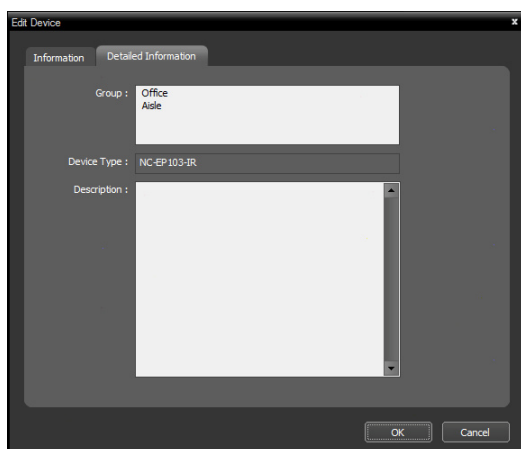


It allows you to register a port number and password for the VNC (Virtual Network Computing) remote connection.

- **Port, Password:** Enter a port number and password set in the device for VNC remote connection.
- **Scale to window size:** Scales the VNC Viewer screen to fit window size.
- **Auto Reconnect:** Reconnects automatically when the VNC remote connection is released.

eng

Detailed Information




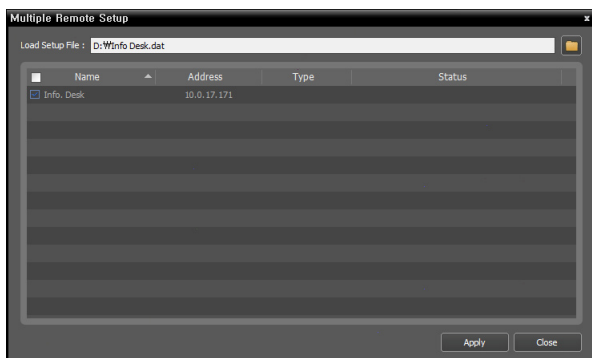
It displays the device's registration information.


- **Group, Service:** Displays the list of device groups and services that the device is registered on.
- **Device Type:** Displays the device type.

Changing Device's Setting Remotely

Selecting **Remote Setup Device** from the device menu allows you to change the device's settings remotely. Changing the device's settings remotely might not be available for some settings. Refer to the device's user manual for details about the settings.

You can change settings of several devices at the same time using a setup file. Clicking the  (Multiple Remote Setup) button above the Site panel displays the following screen.




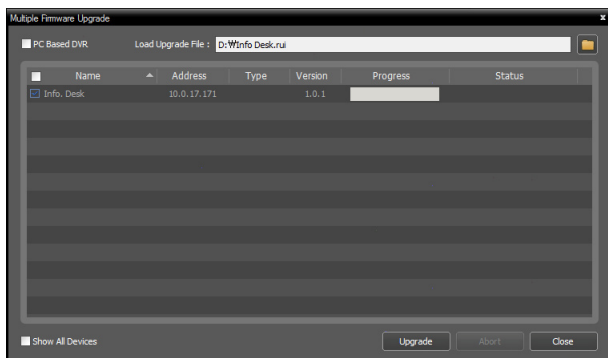
Click the  button at the top right corner and select a setup file. The list of available devices is displayed. This function might not be supported depending on the device model, and the devices that this function is not supported for will not be displayed in the list even if the setup file is available for the devices. Select devices and click the **Apply** button at the bottom to apply the change.





Upgrading Device’s Software



If you have an upgrade file, selecting **Firmware Upgrade** from the device menu allows you to upgrade the device’s software remotely.

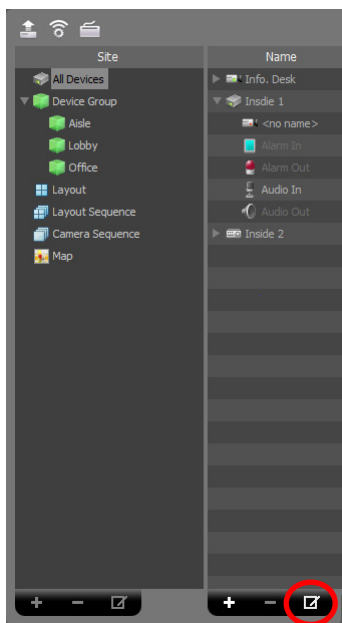
You can upgrade software of several devices at the same time. Clicking the  (Multiple Firmware Upgrade) button above the Site panel displays the following screen.



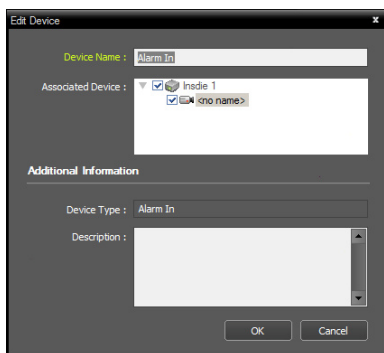
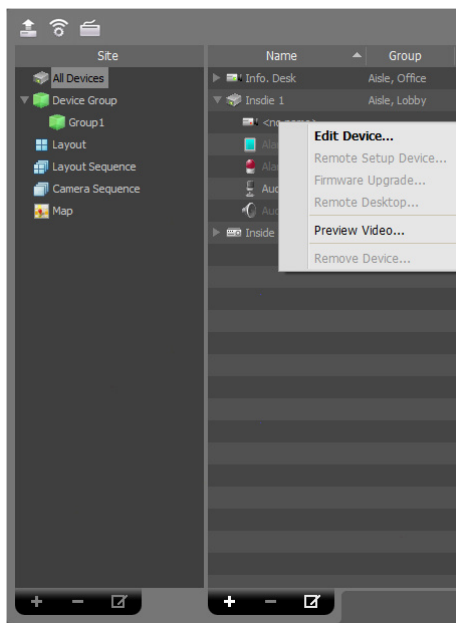
Click the  button at the top right corner and select an upgrade file. If the device is a PC-based DVR, check the **PC Based DVR** box and click the  button. The list of available devices is displayed. Selecting **Show all devices** displays all registered devices. Select devices and click the **Upgrade** button at the bottom to start upgrading.

Editing Input/Output Device Information

Click **All Devices** in the Site panel and then the arrow button () beside each device name in the Site List panel. Click the input/output device in the list of video in, alarm in/out and audio in/out supported by the device. Clicking the  button at the bottom of the Site List panel, or clicking the right mouse button and selecting **Edit Device** from the menu displays the **Edit Device** window.



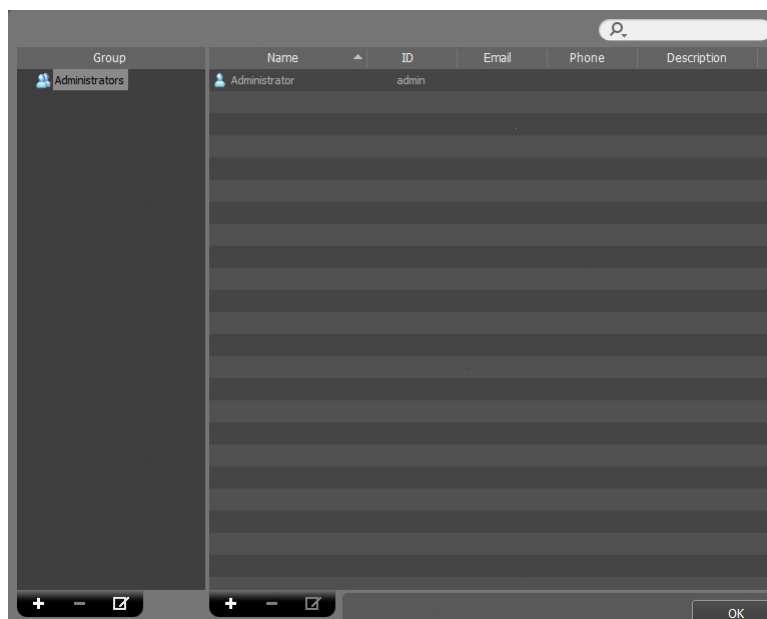
OR




- **Device Name:** Edit the name of the input/output device. You can use the same name for more than one input/output device. The name will be updated automatically when the name of the device to which the input/output device is connected is updated.
- **Associated Audio Channel:** Select the audio channel to associate with the camera for audio recording (supported only for a camera). The selected audio channel will be recorded when video from the camera is recorded.
- **Associated Device:** Select a camera channel to associate with the alarm-in or audio-in device for display on the event spot screen (supported only for an alarm in or audio-in device). Video from the selected camera channel will be displayed on the event spot screen when an alarm-in or audio-in event is detected.

5.2 User

The User menu allows you to register and manage users or user groups.



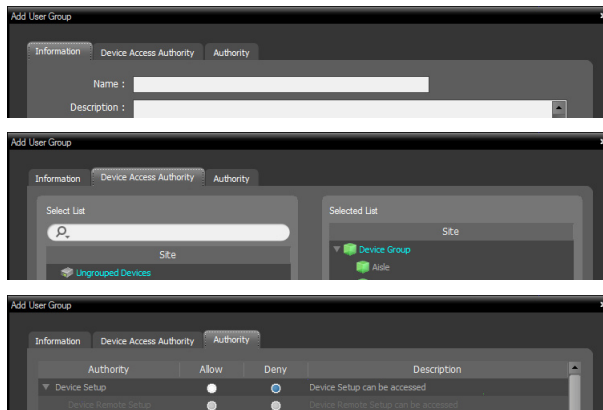
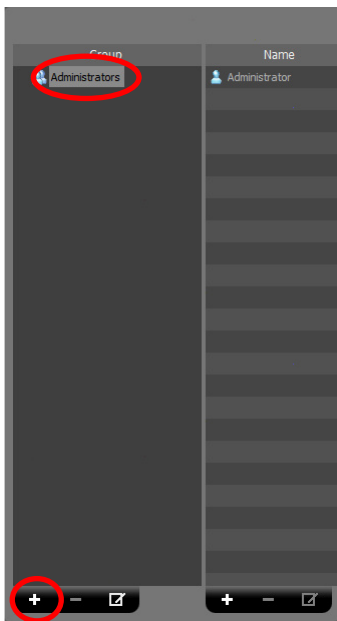
eng

- **Group (Group Panel):** Displays a user group list. The Administrators group has authority to perform all functions, and the authority settings cannot be edited.
- **Name, ID, Email, Phone, Description (User List Panel):** Displays the list and information about users registered in each group.
- (Incremental Search): Allows you to search for a user registered in each group. Selecting a group in the Group Panel and entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found within the selected group. As you enter more text, the results narrow.
- **+** (Add), **-** (Remove),  (Edit): Allow you to add, remove and edit a user group or user.

User Management

You can assign every user different authority levels for each function of the iRAS program. The Administrators group has authority for all functions, and the authority settings are not editable.

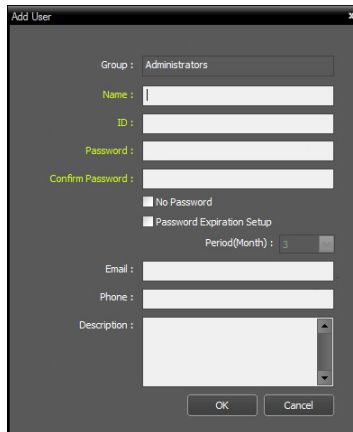
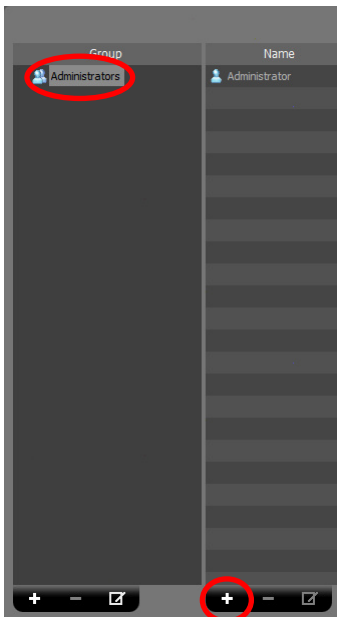
1. Click the **+** button at the bottom of the user group list. The Add User Group window appears.



- Information tab: Enters the user group name.
- Device Access Authority tab: Grants or limits authority for the access to each device.
- Authority tab: Grants or limits authority for each function.

Clicking the OK button completes registration of the user group.

2. Click the added user group in the Group list, and then the + button at the bottom of the user list. The Add User window appears.



- Name: Enter the user name.
- ID, Password, Confirm: Enter a unique user ID and password (8 to 16 characters without spaces) for access to the iRAS program.
- No Password: Allows you to log in without a password when running the iRAS program.
- Password Expiration Setup: Set the password expiration period. If the password has not been changed during the password expiration period, you will be informed of it when you log on.
- E-Mail: Enter the email address of the user. An email address must include the “@” character to be a valid address.
- Phone, Description: Enter the telephone number and description of the user if you want. Only numbers and “-” are allowed when entering a telephone number.

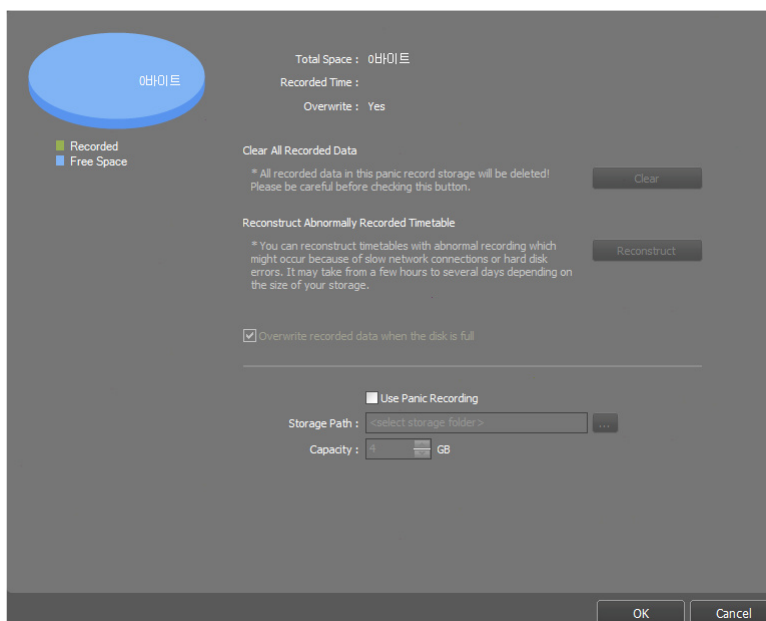
Click the OK button at the bottom.

3. Clicking the registered user group or a user in the list, and then the button at the bottom allows you to edit the information.

5.3 Panic Record

It allows you to start or stop recording manually while monitoring video.




NOTE: Panic record is available only when video is currently displayed on the screen. If you select *Play* or other panels during panic record and monitoring video is hidden on the screen, panic record will stop.

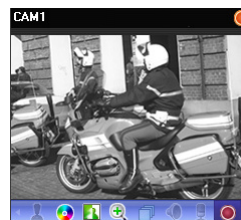


- Total Space: Displays the total and remaining capacity of storage allocated for panic record.
- Recorded Time: Displays the record period.
- Overwrite: Displays whether overwrite mode is enabled or disabled. When overwrite mode is enabled, the iRAS system records over the oldest video data once all available storage space has been used. When overwrite mode is disabled, the iRAS system stops recording once all available storage space has been used.

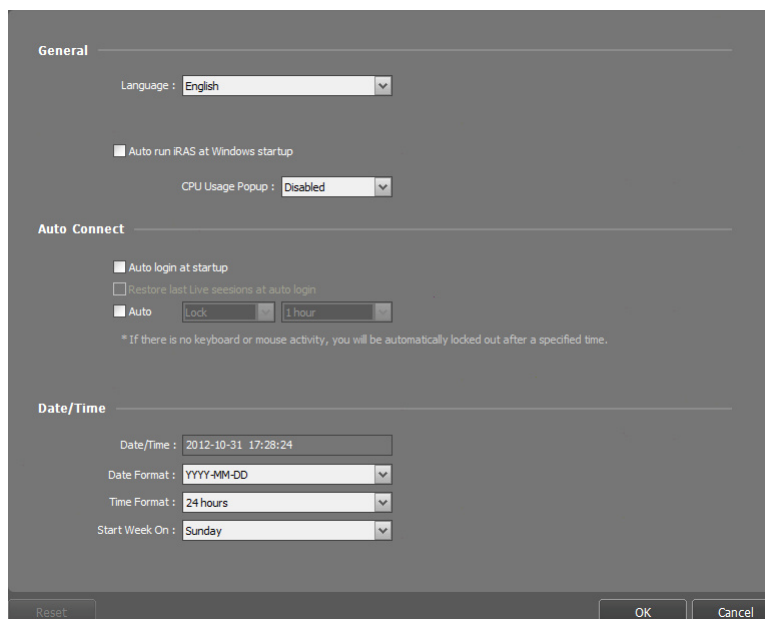
- Clear All Recorded Data: Deletes all recorded data in the iRAS system.
- Reconstruct Abnormal Recorded Timetable: When any error occurs during recording, the recorded data and the timetable information of the recorded data might not match and the timetable in the iRAS program might display incorrect information. In this situation, clicking the button reconstructs the timetable to display recorded data correctly on the timetable in the iRAS program.
- Overwrite recorded data when the disk is full: Records over the oldest video data once all available storage space has been used.
- Use Panic Recording: Enables panic recording.
 - Storage Path: Allows you to set up the storage folder path for panic recording.
 - Capacity: Sets up the storage capacity to be allocated to the hard disk drive (Min. 4GB to max. 64GB).

You can do panic recording as follows:

Select a camera screen (on the Live screen) on which video to record is displayed and click the  (Panic Recording) button on the control toolbar. The Panic Recording OSD () is displayed at the top right corner of the camera screen, and the system starts recording. Clicking the  (Panic Recording) button again stops recording.



5.4 System

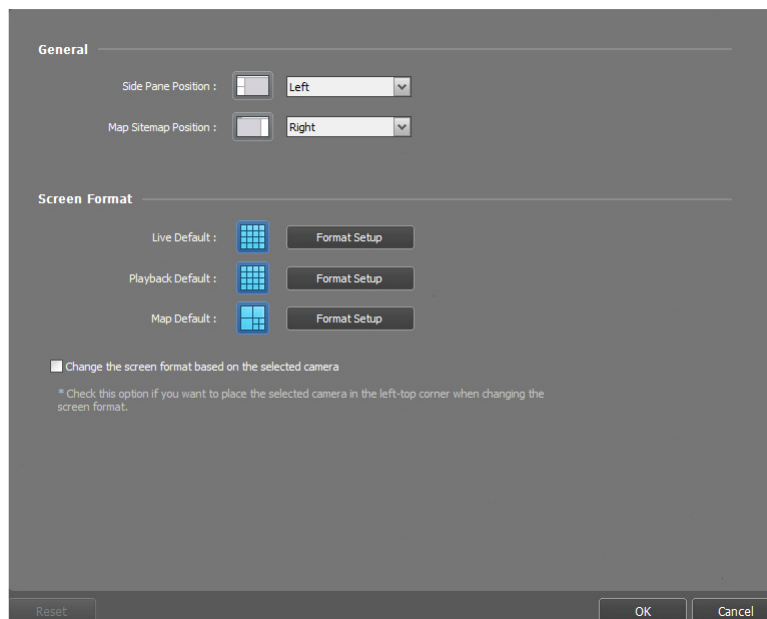


- Language: Select the language in which to run the iRAS program. The change will be applied the next time the program is run.
- Auto run iRAS at Windows startup: The iRAS program automatically runs when logging onto Windows.
- CPU Usage Popup: An alert message will pop up when the CPU usage of the iRAS system exceeds the assigned percentage.

- **Auto login at startup:** The iRAS program automatically logs in with the login information from the previous connection when it starts. Checking the **Restore last Live sessions at auto login** box restores the previous live monitoring sessions in the current Live panels.
- **Auto:** The iRAS program automatically logs out or the iRAS system is locked out depending on the setting when there are no mouse or keyboard inputs for the specified time.
- **Date/Time:** Displays the current date and time.
- **Date Format, Time Format:** Set up the system date/time format.
- **Start Week On:** Set up the day of the week to start.

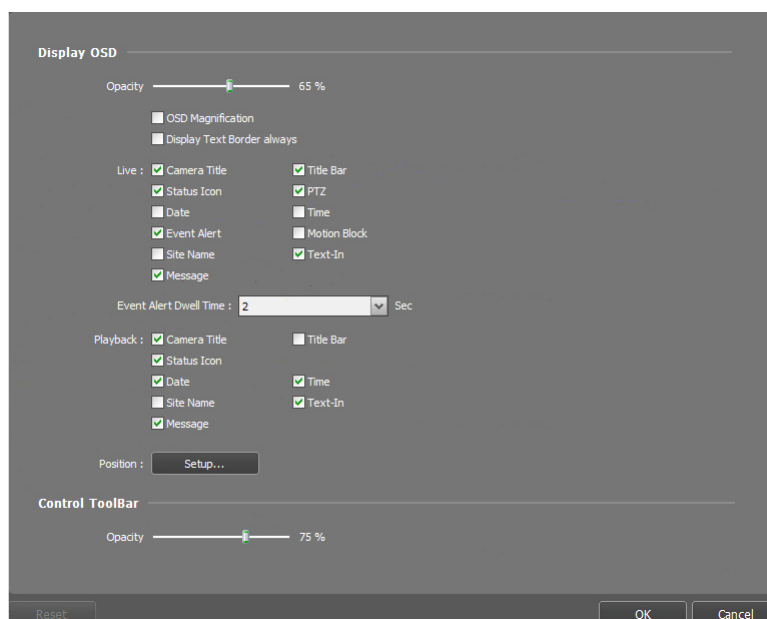
eng

5.5 Screen Format



- **Side Pane Position, Map Sitemap Position:** Set up the position of side panels and the position of the root map list in the Map panel.
- **Live Default, Playback Default, Map Default:** The default screen formats for the Live, Play and Map screens are displayed. Clicking the **Format Setup** button allows you to change the default screen format.
- **Change the screen format based on the selected camera:** Displays video from a camera selected from the current screen format in the first camera screen of the new screen format when you change screen formats.

5.6 Screen Display



eng

- **Display OSD:** Sets up the OSD display setting and information to be displayed on a camera screen. The **Opacity** slide bar allows you to adjust the opacity of OSD (On Screen Display). Checking **OSD Magnification** box changes the OSD size depending on the screen size. Checking **Display Text Border always** box puts a black border on the texts of text OSDs such as a camera title, date, etc. See below about OSD information.
 - **Camera Title:** Displays the camera name set in the iRAS program.
 - **Title Bar:** Separates the title display area from an image display area at the top.
 - **Status Icon:** Displays status OSD.
 - (Orange): During Panic Recording
 - : During camera sequencing
 - : When the color control function is used (playback video only)
 - : When the image effect function is used
 - : When images on the screen is frozen by a network keyboard (live images only)
 - **PTZ:** Displays direction control buttons which is displayed on the camera screen when controlling a PTZ camera.
 - **Date,** **Time:** Displays the date and time of the iRAS system.
 - **Event Alert, Event Alert Dwell Time:** Highlights the camera title bar in red when an event occurs in the device. The alert will release after the event dwell time (sec.) from the time an event is detected or when you select the camera screen if you set up the Event Alert Dwell Time setting to **Manual Off**.
 - **Motion Block:** Displays the area where motion is detected with red blocks when a motion detection event occurs in the device (supported only for network video transmitters).
 - **Site Name:** Displays the device name. This will be displayed only when the device name is different from the camera title.
 - **Text-In:** Displays the text-in information on the screen when a text-in event occurs in the device (1x1 screen format only).
 - **Message:** Displays a screen message. Refer to 5.10 Network (p.33) for details about the screen message.

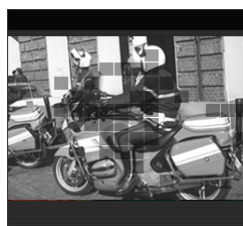
- Position: Allows you to change the position of the OSD.



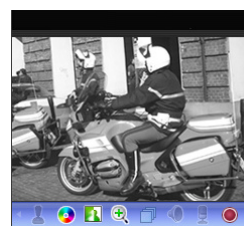
Camera Title,
Status Icon, Date/Time



Event Alert



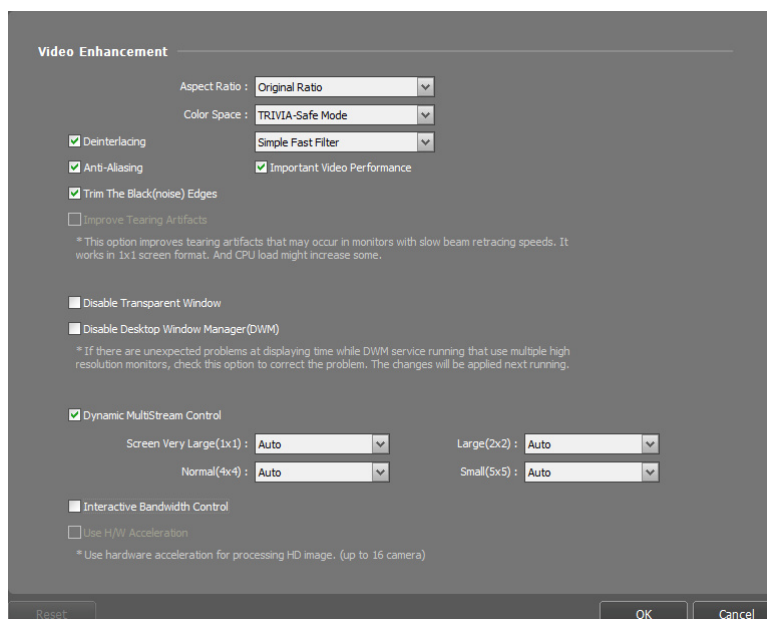
Motion Block



Control Toolbar

eng

5.7 Video Enhancement

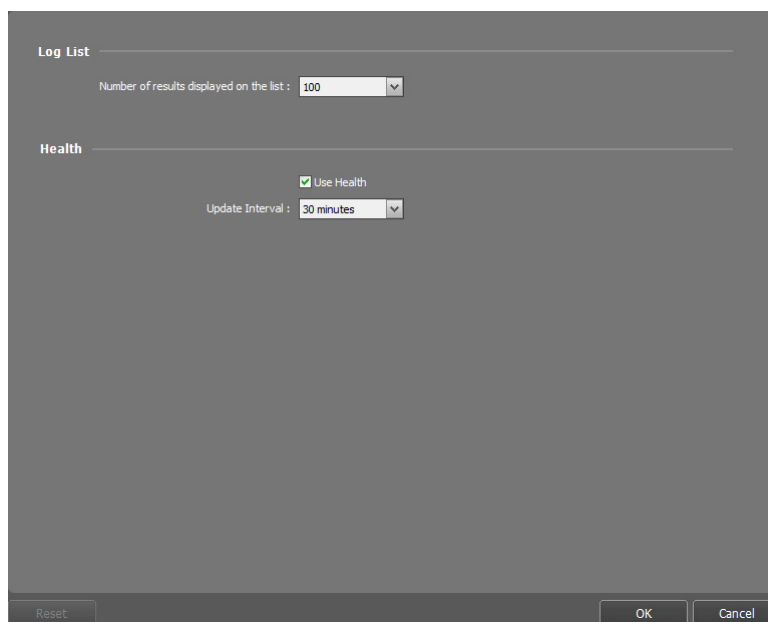


- Aspect Ratio: Select the proper image aspect ratio.
 - Original Ratio: Fits images within the screen size while maintaining their original ratio.
 - Fit to Screen: Fits images to the screen size regardless of the aspect ratio.
 - Fit to Screen (Aspect Ratio): Fits images to the screen size keeping the aspect ratio. This might cause top and bottom or left and right side of images to be cropped depending on the screen size. This aspect ratio is not supported and Original Ratio is applied for camera screens that the following functions are activated: Image Zoom, Hotspot, Event Spot, Draw Motion Block.
 - Actual Size (x1): Displays images in their original size.
- Color Space: Select the color space standard to display video on the screen. The color quality or display performance of video might be affected depending on the color space standard selected.
- Deinterlacing: Enhances image display quality of interlaced video on the screen by eliminating horizontal scan lines or noise in areas with motion. Select the desired deinterlace filter.
- Anti-Aliasing: Enhances image display quality of video on the screen by eliminating stair-stepping (aliasing) effects in the enlarged image.

- **Important Video Performance:** Gives priority to display speed over the display quality on the screen when displaying video.
- **Trim The Black (noise) Edges:** Trims the black line (noise) displayed at the edge of the image.
- **Improve Tearing Artifacts:** Improves tearing artifact caused when the monitor’s scanning line retracing speed is slow (1x1 screen format only). This might increase the CPU load.
- **Disable Transparent Window:** Disables using a transparent window style and opacifies windows including the control toolbar to correct the problem of transparent areas of the window flickering. The change will be applied the next time the program is run.
- **Disable Desktop Window Manager (DWM):** Disables Desktop Window Manager (DWM) that runs Windows Aero. Disabling DWM is recommended if video often freezes when multiple monitors are used.
- **Dynamic Multistream Control:** Allows you to use a different stream depending on the screen format (supported only for devices in which more than one stream is used). Selecting **Auto** allows the iRAS program automatically to choose the proper stream based on the screen format.
- **Interactive Bandwidth Control:** Controls the network bandwidth by automatically adjusting the resolution and the frame rate of the device depending on a screen format (1x1 screen format: the maximum resolution and frame rate supported by the device, Multi-screen format: the resolution and frame rate decreased to an appropriate level for each screen format). This function enhances the network bandwidth efficiency and decreases a drop in performance of the iRAS system which might be caused by the network congestion. For this function to work, the device must be also set up to use the function. This function works only for monitoring video.
- **Use H/W Acceleration:** Enables hardware acceleration in the iRAS program. It may enhance processing of high-definition video. This option is available only when hardware acceleration is enabled in your PC.



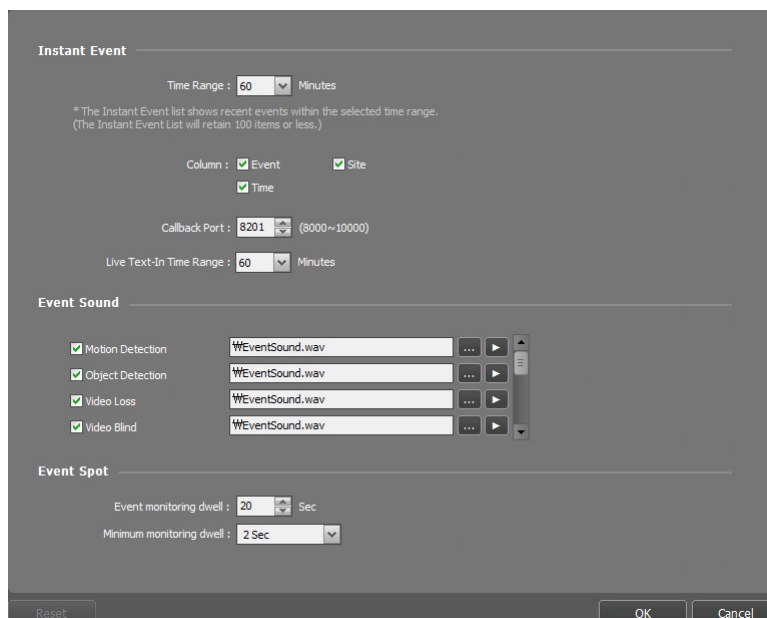
5.8 Report



- **Number of results displayed on the list:** Set up the number of log entries to be displayed at once (in the case of Device Log, maximum 100 logs at once regardless of the setting).

- **Health:** Set up the status update interval in the Health panel. Selecting the Use Health box enables or disables the Health panel.

5.9 Instant Event



- **Time Range:** Set up the length of time for an event notification to be displayed in the Instant Event List after notification of the event detection (If the event list has 100 or fewer items, the event list will remain on the Instant Event List even if the length of time has expired).
- **Column:** Select the information to be displayed in Instant Event List.
- **Callback Port:** Set up the port number to receive a callback message from the device. The port number you enter should match the port number set on the device for remote callback.
- **Live Text-In Time Range:** Set up the length of time for a text-in data to be displayed when a text-in event occurs. You can check the text-in data in the text-in viewer window within the time range since the text-in event occurred. Refer to 6.3 Controlling Cameras, Text-In Viewer (p. 49) for details about the text-in viewer window.
- **Event Sound:** Set up to sound by playing back an audio file when an event is detected. Select a desired event and set up an audio file (.wav) by clicking the **...** button. Clicking the **▶** button allows you to test the sound by playing back the selected audio file.
- **Event Spot:** Video from the event-detected camera is displayed on the event spot screen when an event is detected.
 - **Event monitoring dwell:** Set up the duration for video to be displayed on the event spot screen.
 - **Minimum monitoring dwell:** Set up the event monitoring dwell time for the current event when other events are detected while event-detected video is displayed. Video from other events is displayed after the preset time expires.

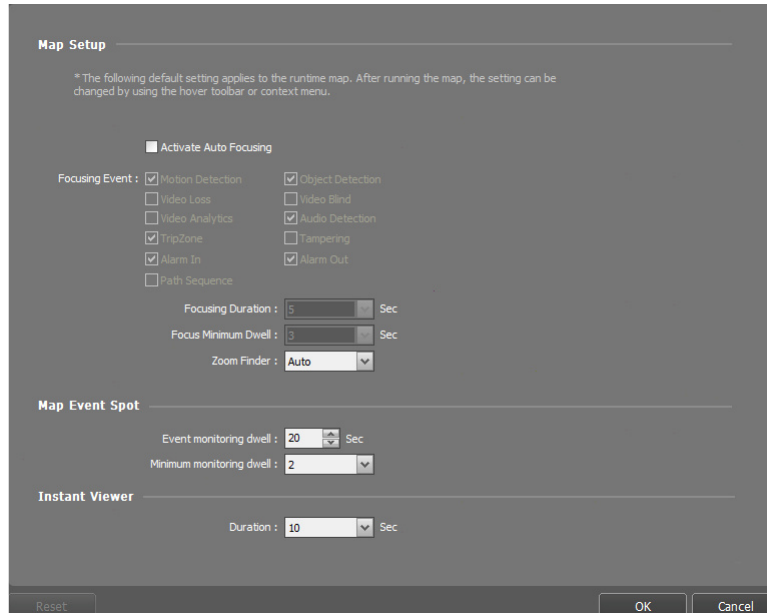
5.10 Network

eng

- **Use buffering for live Mega-pixel images:** Displays images on the screen more smoothly by using buffering when monitoring mega-pixel video images. Buffering may be delayed or real-time monitoring may decrease depending on the network environment. This function is supported only in a dual-core CPU or higher systems for up to four cameras in each Live panel.
- **Live image no frames detect interval:** Set up the interval to check video frame transfer from a device to the iRAS system. A message will be displayed on the camera screen when no video frame is transferred during the period.
- **Disconnection Message:** Allows you to change the text of the screen message displayed when a device is disconnected or when you connect to the device. Click the **Setup** button, check the box beside each message and change the text.
- **DVRNS:** Allows you to enter information of the DVRNS server on which a device is registered if there is a device that uses DVRNS (DVR Name Service) function. If this setting is not correct, registration of the device and connection to the device will not be made. If a device to connect uses FEN (For Easy Network) service, selecting the **Use FEN Service** option makes the DVRNS server operate as a FEN server to enable FEN service to work, and the iRAS system connects to the device by using FEN service. When FEN service works, it might not be supported to connect to the device using the VNC (Virtual Network Computing) function, depending on the network connection type (e.g., UDP Hole Punching, Relay) of the device and iRAS system.
- **RTP Incoming Port Range:** Set up the port range if a device which transmits images using the RTP protocol is registered. Port range settings must be changed if the network firewall or local network allows only specific UDP/RTP port numbers. The port numbers should not conflict with the RTP port numbers of other streaming programs. If an RTP port number conflicts with others, monitoring may not be available.
- **Don't display broken frames:** It is possible that frames will be broken or lost when using the RTP protocol depending on the network environment. Select whether or not to display the broken frames in Live or Play panels.
- **Buffering Frame Count:** Set up the number of buffering frames to use for the RTP protocol. The higher the number is, the less the video stutter. The lower the number is, the higher the real-time monitoring.

- **Use Network Keyboard:** Allows you to control the iRAS program by using a network keyboard. Set up the port number that the iRAS program will use when it is controlled by a network keyboard. Selecting **Use large mouse cursor** enlarges the mouse cursor size.

5.11 Map



- **Activate Auto Focusing:** Enlarges the area where the event-detected device is placed when an event is detected.
 - **Focusing Event:** Select a desired event for auto focusing.
 - **Focusing Duration:** Set up the duration for auto focusing to last.
 - **Focusing Minimum Dwell:** Set up the duration for auto focus to last for the first detected event when events are detected in more than one device consecutively. Auto focusing moves to the later detected event after the preset time expires.
- **Zoom Finder:** Displays or hides the PIP screen. The rectangle in the PIP screen indicates the enlarged area. When set to Auto, the PIP screen is displayed only while a canvas is enlarged.
- **Map Event Spot:** Video from the event-detected camera is displayed on the map event spot screen when an event is detected.
 - **Event monitoring dwell:** Set up the duration for video to be displayed on the map event spot screen.
 - **Minimum monitoring dwell:** Set up the event monitoring dwell time for the current event when other events are detected while event-detected video is displayed. Video from other events is displayed after the preset time expires.
- **Instant Viewer:** Set up the duration for the instant view to be displayed. Instant Viewer is displayed when clicking a camera on a map.

5.12 Backup/Restore

It allows you to save the setting values of the iRAS program as an .iepx file or to apply the saved setting values to the current iRAS program.

eng

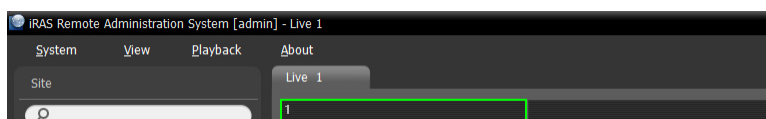
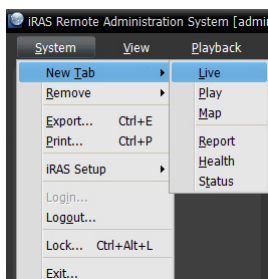


Chapter 6 — Live Video Monitoring

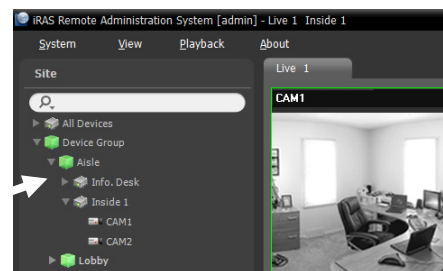
You can monitor live video of each group. The iRAS system displays video from devices based on the settings in the device on the Live screen.

6.1 Monitoring Video

Live video monitoring is supported in the Live panel (maximum 4). If the Live tab is not on the tab panel, go to the System menu, click **New Tab**, and then **Live**.



Click the **Live** tab on the tab panel → Select a site to connect from the **Site** list, and drag and drop it on the Live screen. Live video from the selected site is displayed on the screen. You can move a camera screen to the desired location on the Live screen without disconnecting the current connection while monitoring video. Select a camera screen and drag and drop it on the desired location.







NOTE: The iRAS system performance might seriously deteriorate when simultaneously monitoring or playing back video with 1280x720 or higher resolution on more than one camera screen.

Panel Toolbar

The panel toolbar at the bottom allows you to control the Live panel.




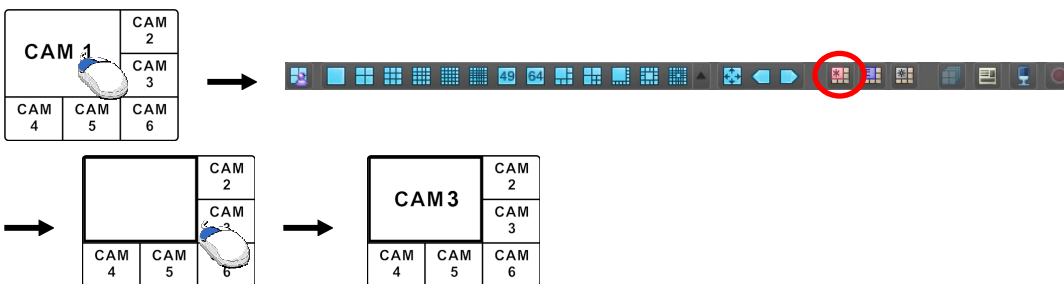
- (Save to User Layout): Saves the current screen format.
- (Screen Format): Changes the screen format. Clicking the button displays more available screen formats. Clicking the or button moves to the previous or next camera groups.
- (Layout Sequence): Starts or stops layout sequence. Refer to [Layout Sequence Monitoring](#) (p. 40) for details.
- (Hotspot): Sets up a selected camera screen as a hotspot screen. Refer to [Hotspot Setup](#) (p. 38) for details.
- (Event Spot): Sets up a selected camera screen as an event spot screen. Refer to [Event Spot Setup](#) (p. 38) for details.

-  (Map Event Spot): Sets up a selected camera screen as a map event spot screen. Refer to Map Event Spot Setup (p. 39) for details.
-  (Export/Print Image): Allows you to export or print the images currently displayed on the screen.
-  (Audio Broadcast): Broadcasts audio to all devices in the current Live tab.
-  (Panic Recording): Performs panic record for all devices in the current Live tab.

Hotspot Setup


NOTE: The “hotspot” in the iRAS program is a predefined camera screen in which video from any camera among those currently displayed can be monitored with emphasis. The hotspot screen is surrounded by a red outline.

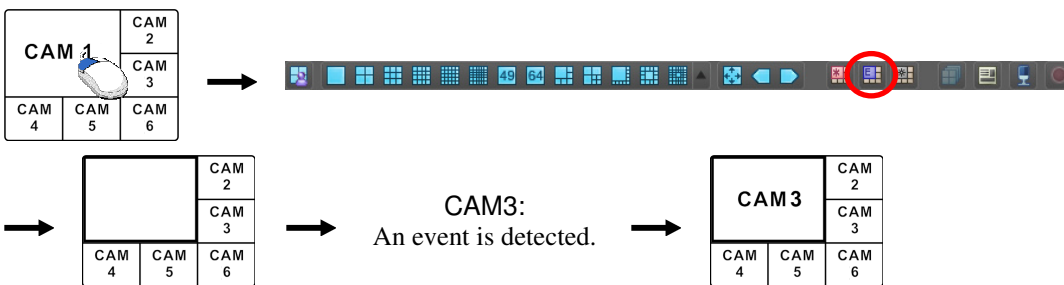
1. Select a camera screen to set up as a hotspot screen on the current monitoring screen.
2. Click the  (Hotspot) button on the toolbar at the bottom of the Live panel, and the current connection in the selected camera screen is released. The hotspot screen is surrounded by a red outline.
3. Select any camera on the screen. Video from the selected camera is displayed on the hotspot screen, and you can control the camera.



Event Spot Setup


NOTE: The “event spot” in the iRAS program is a predefined camera screen in which video from a camera which an event is detected among cameras currently displayed can be monitored with emphasis. The event spot screen is surrounded by a blue outline.

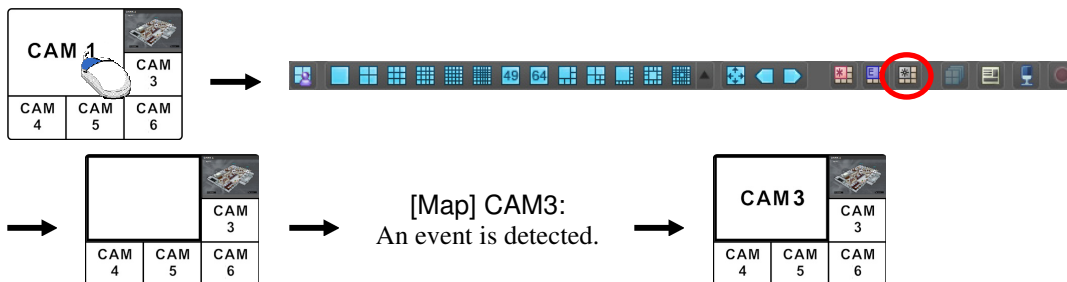
1. Select a camera screen to set up as an event spot screen on the current monitoring screen.
2. Click the  (Event Spot) button on the toolbar at the bottom of the Live panel, and the current connection in the selected camera screen is released. The event spot screen is surrounded by a blue outline.
3. When an event is detected, video from the event-detected is displayed on the event spot screen.



Map Event Spot Setup

NOTE: The “map event spot” in the iRAS program is a predefined camera screen in which video from a camera which an event is detected among cameras on a map can be monitored with emphasis. The map event spot screen is surrounded by a gray outline.

1. Select a camera screen to set up as a map event spot screen on the current monitoring screen.
2. Click the  (Map Event Spot) button on the toolbar at the bottom of the Live panel, and the current connection in the selected camera screen is released. The map event spot screen is surrounded by a gray outline.
3. When an event is detected, video from the event-detected is displayed on the map event spot screen.

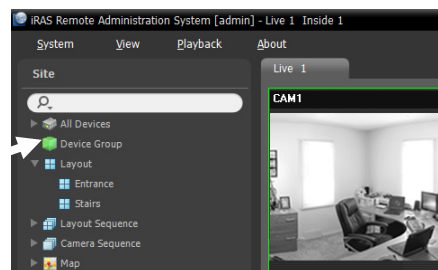


Layout Monitoring

You can monitor video from multiple cameras in a predefined layout. A layout should be registered on the iRAS program for layout monitoring. Refer to the following explanation for details about layout registration.

NOTE: A “layout” in this manual refers to a screen organization created by arranging specific cameras in a specific screen format.

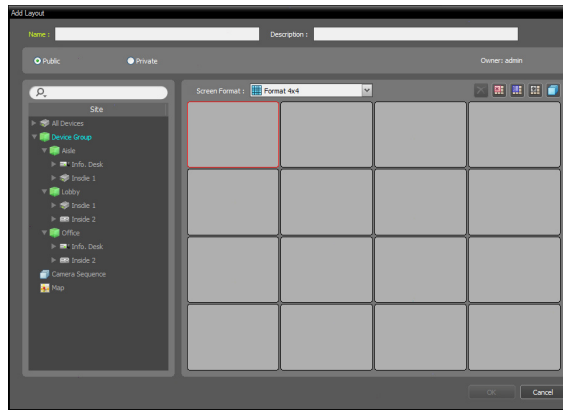
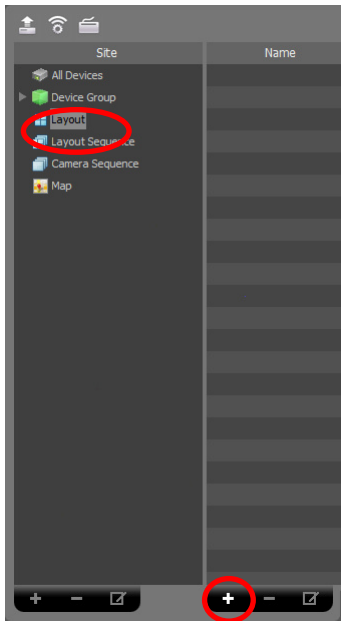
Select a desired layout from the Layout list, and drag and drop it on the Live screen. Video from cameras added to the Layout is displayed in the predefined screen format on the screen.









Registering Layouts

1. Go to the System menu, and click iRAS Setup, and select the Device menu.
2. Click Layout in the Site panel, and then the **+** button at the bottom of the Site List panel on the right. The Add Layout window appears.

eng



- **Name:** Enter the layout name.
- **Site:** Displays a list of registered devices, cameras or camera sequences. You can search for a registered device or camera sequence by entering text beside the  icon. Entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found. As you enter more text, the results narrow.
- **Public/Private:** Displays the layout to all users (Public) or to a current user only (Private). The admin user can see all layouts.
- **Owner:** Displays the user ID of the person who created the layout.
- **Screen Format:** Select a screen format for the layout to be registered. Select a device, a camera or camera sequence to assign to the layout in the Site panel, and drag and drop it in the desired camera screen of the layout screen.
-  (Remove): Selecting a camera screen in the layout screen and clicking this button deletes the camera assigned to the camera screen from the layout screen.
-  (Hotspot): Selecting a camera screen in the layout screen and clicking this button sets up the camera screen as a hotspot screen.
-  (Event Spot): Selecting a camera screen in the layout screen and clicking the button sets up the camera screen as an event spot screen.
-  (Map Event Spot): Selecting a camera screen in the layout screen and clicking the button sets up the camera screen as a map event spot screen.
-  (Camera Sequence): Selecting a camera screen in the layout screen and clicking this button allows you to create a camera sequence and assigns the created camera sequence to the camera screen.

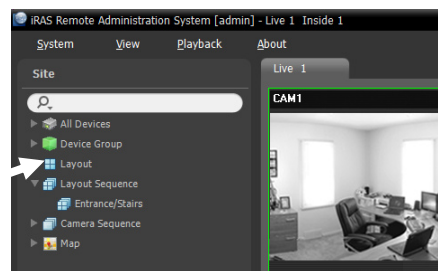
Clicking the OK button completes registration of the layout.


Layout Sequence Monitoring

You can monitor video from multiple cameras sequentially in more than one predefined layout. A layout sequence should be registered on the iRAS program for layout sequence monitoring. Refer to the following for details about layout sequence registration.

NOTE: A “layout” in this manual refers to a screen organization created by arranging specific cameras in a specific screen format.

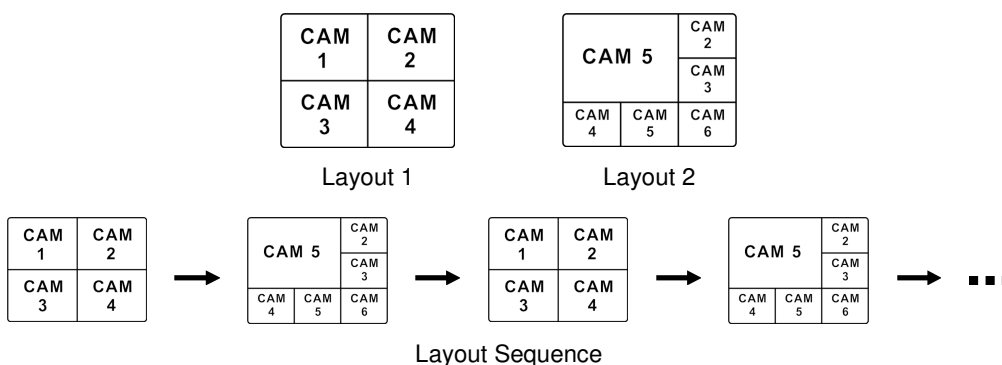
1. Select a desired layout sequence from the Layout Sequence list, and drag and drop it on the Live screen. Video from cameras added to the layout sequence is displayed in the screen format for each layout sequentially.



2. Clicking the  (Layout Sequence) button of the toolbar at the bottom of the panel stops or starts the layout sequence.

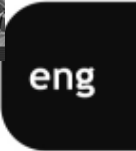


Example

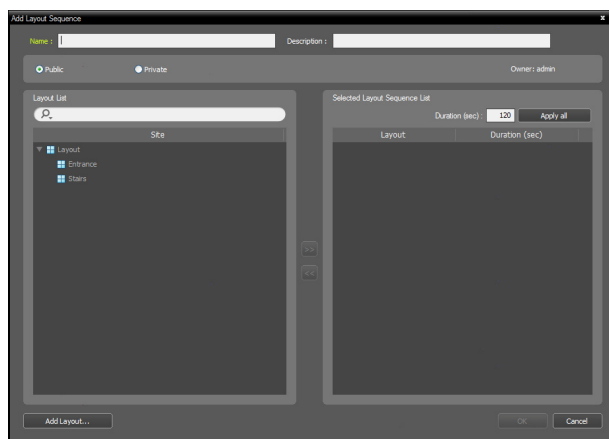
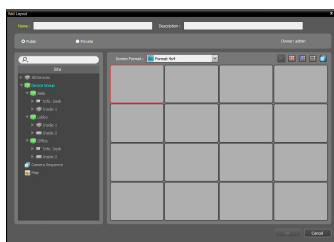
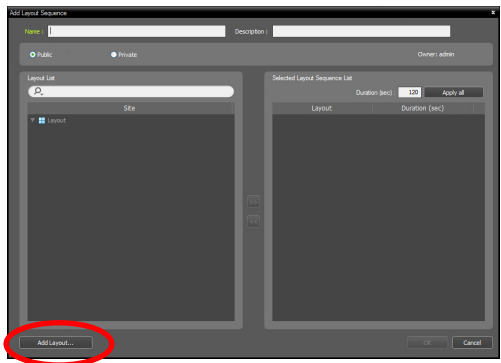
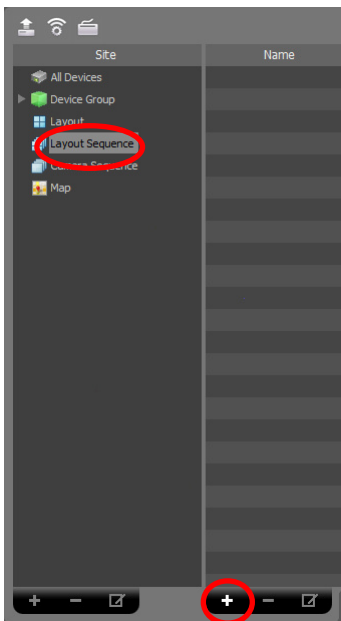



Registering Layout Sequences


1. Go to the System menu, and click iRAS Setup, and select the Device menu.
2. Click Layout Sequence in the Site panel, and then the **+** button at the bottom of the Site List panel on the right. The Add Layout Sequence window appears.
3. If no layout to be sequenced is registered, click the Add Layout button. The Add Layout window appears. Register layouts to sequence referring to Layout Monitoring (p. 39). At least two layouts must be registered for sequencing.



eng



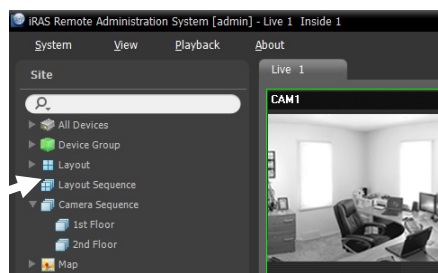
- **Name:** Enter the layout sequence name.
- **Public/Private:** Displays the layout sequence to all users (**Public**) or to a current user only (**Private**). The admin user can see all layout sequences.
- **Owner:** Displays the user ID of the person who created the layout sequence.
- **Layout List:** Displays a list of registered layouts. You can search for a registered layout by entering text beside the  icon. Entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found. As you enter more text, the results narrow.
- **Selected Layout Sequence List:** Displays the list of layouts registered for the layout sequence. **Duration (sec)** displays the duration for each layout to be displayed on the screen. Clicking the **Apply all** button applies the duration setting to all layouts in the list.


Select a layout from **Layout List**, click the  button, and the selected layout is added to **Selected Layout Sequence List**. Clicking the **OK** button completes registration of the layout sequence.

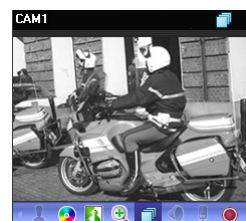
Camera Sequence Monitoring

You can monitor video from multiple cameras in the same camera screen sequentially. A camera sequence should be registered on the iRAS program for camera sequence monitoring. Refer to the following for details about camera sequence registration.

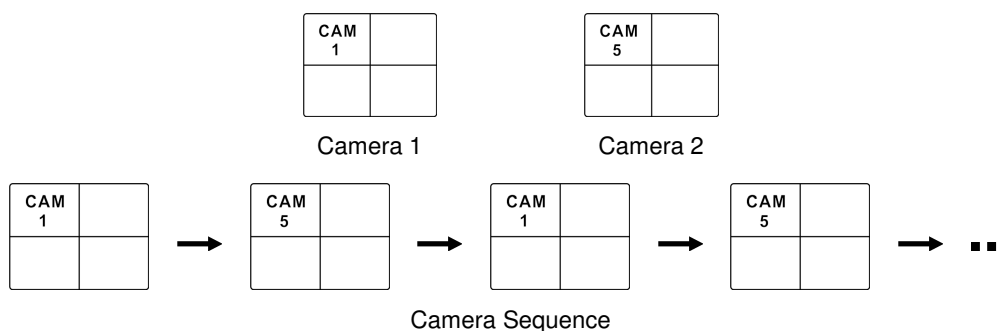
1. Select a desired camera sequence from the Camera Sequence list, and drag and drop it on the Live screen. Video from cameras added to the camera sequence is displayed on the screen sequentially.



2. Clicking the  (Camera Sequence) button on the camera screen control toolbar stops or starts the camera sequence.



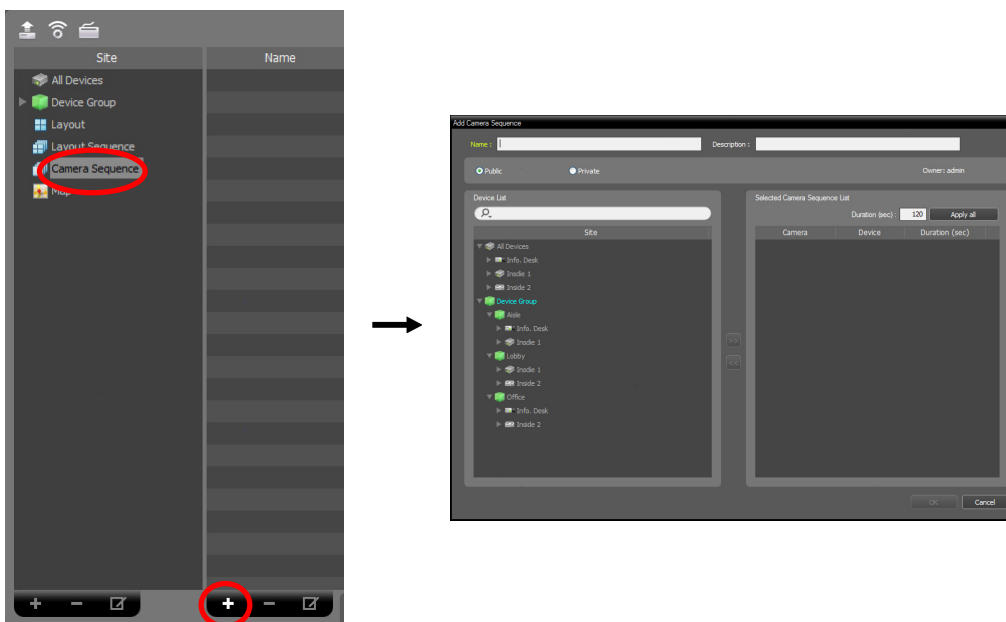
Example



Registering Camera Sequences

1. Go to the System menu, and click iRAS Setup, and select the Device menu.
2. Click Camera Sequence in the Site panel, and then the **+** button at the bottom of the Site List panel on the right. The Add Camera Sequence window appears.

eng



- **Name:** Enter the camera sequence name.
- **Public/Private:** Displays the camera sequence to all users (**Public**) or to a current user only (**Private**). The admin user can see all camera sequences.
- **Owner:** Displays the user ID of the person who created the camera sequence.
- **Device List:** Displays a list of registered devices. You can search for a registered device by entering text beside the 🔍 icon. Entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found. As you enter more text, the results narrow.
- **Selected Camera Sequence List:** Displays the list of cameras registered for the camera sequence. **Duration (sec)** displays the duration for video from each camera to be displayed on the screen. Clicking the **Apply all** button applies the duration setting to all cameras in the list.

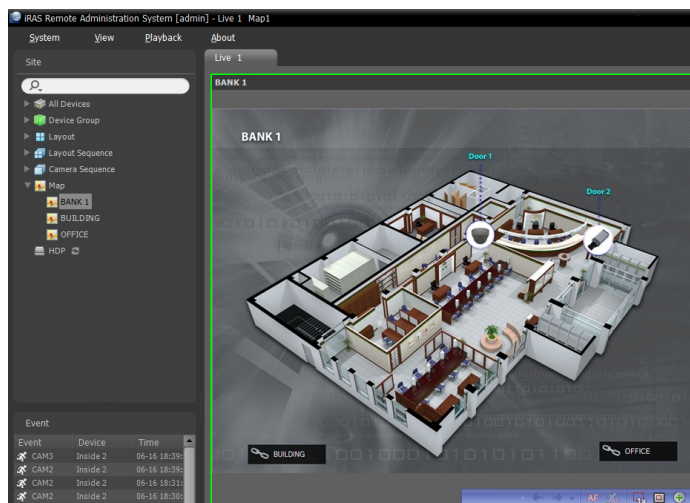
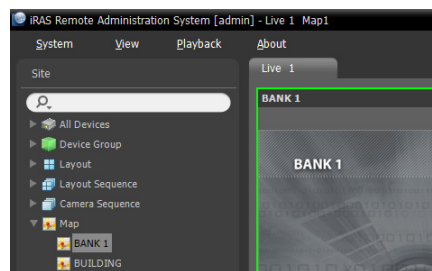
Select a camera from **Device List**, click the >>> button, and the selected camera is added to **Selected Camera Sequence List**. Clicking the **OK** button completes registration of the camera sequence.

6.2 Map Monitoring

You can monitor video from cameras, event detection and input/output device status on a map for devices registered on the iRAS program. A map should be registered on the iRAS program for map monitoring. Refer to Chapter 11 — Map Editor (p. 69) for details about map registration.

Map monitoring is supported in the Live panel (maximum 4) and Map panel. If the Live or Map tab is not on the tab panel, go to the **System** menu, click **New Tab**, and then **Live** or **Map**.

Select a desired map from the Map list, and drag and drop it on the Live screen. The selected map is displayed on the screen. You can move a map to the desired location on the Live screen without disconnecting the current connection while monitoring video. Selecting an input/output device on the map, and dragging and dropping it on the Live screen, Play panel or Device Status panel allows you to monitor or play back video or to monitor device status.



Hovering the mouse cursor over the input/output device on the map displays the event detection and status of the input/output device. When the input/output device detects any event or is not working properly, the following icons appear sequentially to the maximum of 4 at a time (some event icons may not be supported, depending on the specifications and version of the device):

- | | | | | | | | |
|--|-------------|--|------------|--|------------------|--|---------------------------|
| | Unplugged | | Event-Off | | Irregular | | Motion |
| | Video Blind | | Video Loss | | Object Detection | | Video Analytics Detection |
| | Trip-Zone | | Tampering | | Audio Detection | | Alarm-In |
| | Alarm-Out | | | | | | |

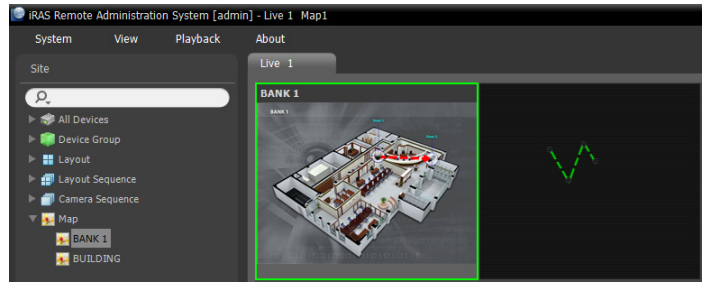
Event detection is displayed according to the event detection settings, and Irregular is based on the system check settings on the device that the input/output device is connected.

Event detection and status are displayed in unique colors if you have set up status color during the map setup. When more than one event or status is detected at the same time, the color reflecting each event detection or status is displayed sequentially.

Path Sequence

You can monitor video from multiple cameras sequentially on a map in the same camera screen during map monitoring. A path sequence should be set up for path sequence monitoring. Refer to 11.2 Setting up Map, Path Sequence (p. 72) for details about the path sequence setup.

Select a desired path of the path sequence from the map, and drag and drop it on the Live screen. Video from the cameras associated to the path sequence is displayed sequentially during the preset duration period.



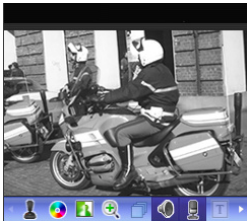
eng










6.3 Controlling Cameras

A control toolbar and a screen menu are provided for controlling camera.

Control Toolbar

When selecting a camera screen and hovering the mouse cursor over the camera screen, the control toolbar is displayed over that camera screen. The control toolbar allows you to control the selected camera. Hovering the mouse cursor over a button displays a tooltip for the button.

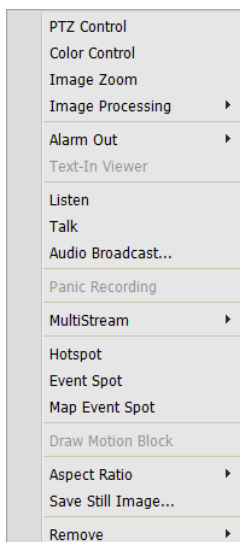


-  (PTZ Control): Allows you to control PTZ for a camera that supports PTZ control. Refer to PTZ Control (p. 47) for details.
-  (Color Control): Adjusts the brightness, contrast, saturation and hue of the current video. Clicking the  button cancels the adjustment and reloads the original image. This change will be applied to both the video of the iRAS program and the device.
-  (Image Effect): Adjusts the image effect. Refer to Image Effect (p. 49) for details.
-  (Image Zoom): Zooms in on the image. Refer to Zoom Control (p. 48) for details.
-  (Camera Sequence): Starts or stops camera sequence. Refer to 6.1 Monitoring Video, Camera Sequence Monitoring (p. 43) for details.
-  (Listen/Talk): Receives audio from the device or sends audio to the device.
-  (Text-In Viewer): Pops up the text-in viewer window (supported only when a text-in event is detected). The camera title bar is highlighted in blue when a text-in event is detected. Refer to Text-In Viewer (p. 49) for details.
-  (Panic Recording): Starts or stops the panic recording. During panic recording, the Panic Recording OSD is displayed in the upper-right corner of the camera screen.

NOTE: The panic recording is a function that allows you to manually record video which is currently being monitored.

Live Screen Menu


The screen menu is displayed when selecting a camera screen and clicking the right mouse button. The screen menu allows you to control the selected camera.

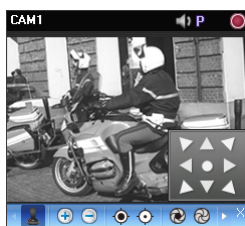









- PTZ Control, Color Control, Image Zoom, Listen, Talk, Panic Recording: These function the same as clicking the individual buttons on the control toolbar. Refer to Control Toolbar (p. 46) for details.
- Image Processing: Adjusts the image effect. Refer to Image Effect (p. 49) for details.
- Text-In Viewer: Pops up the text-in viewer window (supported only when a text-in event is detected). The camera title bar is highlighted in blue when a text-in event is detected. Refer to Text-In Viewer (p. 49) for details.
- Audio Broadcast: Broadcasts audio to all devices in the current Live tab.
- Alarm Out: Activates or deactivates alarm out.
- MultiStream: Allows you to choose the desired stream if the device is in the multistream mode for live monitoring.
- Hotspot: Sets up a selected camera screen as a hotspot screen. Refer to Hotspot Setup (p. 38) for details.
- Event Spot: Sets up a selected camera screen as an event spot screen. Refer to Event Spot Setup (p. 38) for details.
- Map Event Spot: Sets up a selected camera screen as a map event spot screen. Refer to Map Event Spot Setup (p. 39) for details.
- Draw Motion Block: Displays the area where motion is detected with red blocks when a motion detection event occurs for the selected camera (supported only for connection of network video transmitters).
- Aspect Ratio: Select the proper image aspect ratio.
 - Fit to Screen: Displays images by fitting them to the screen size regardless of the aspect ratio.
 - Fit to Screen (Aspect Ratio): Displays images by fitting them to the screen size keeping the aspect ratio. This might cause top and bottom or left and right side of images to be cropped depending on the screen size. This aspect ratio is not supported and Original Ratio is applied for camera screens that the following functions are activated: Image Zoom, Hotspot, Event Spot, Draw Motion Block.
 - Original Ratio: Displays images by fitting them within the screen size while maintaining their original ratio.
 - Half Size (x0.5) to Quadruple Size (x4): Selecting the desired image size displays images in the selected size. Options are enabled if the selected camera screen can display images in that size.
- Save Still Image: Saves the current image on the screen as an image file at its original size.
- Remove: Disconnects the current connection.





PTZ Control

Clicking the  (PTZ Control) button on the control toolbar displays the PTZ control toolbar and allows you to control PTZ. Depending on the PTZ camera specifications, some features may not work.




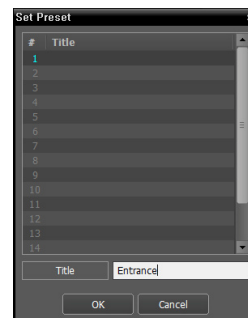
-  (Direction Control): Displays or hides the  (Direction Control Panel). You can control the direction of the PTZ camera by clicking the arrow buttons on the direction control panel or by clicking and dragging the mouse on the camera screen.
-  (Zoom In/Out): Zooms the camera lens in or out.
-  (Focus Far/Near): Focuses on near or far objects.
-  (Iris Open/Close): Opens or closes the iris of the camera lens.
-  (Set/View Preset): See PTZ Preset Control (p. 48) for an explanation of this function.
-  (Auto Focus): Automatically adjusts focus when the image is out of focus after the image is zoomed in or out (only works for some models of Network Camera connections).


-  (Advanced Menu): Displays the **Advanced Menu** window and allows you to use more features that the PTZ camera supports. Refer to the PTZ camera manufacturer’s manual for details about additional features.
-  (Close): Exits the PTZ mode and returns to the control toolbar.

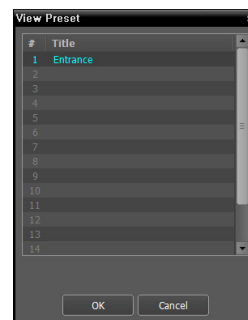
PTZ Preset Control

You can save camera directions as a Preset so that you can move the camera directly to a saved direction.


1. Move the PTZ camera to the desired position.
2. Click the  (Set Preset) button on the PTZ control toolbar, and the **Set Preset** window appears. Enter a name for the Preset and click the **OK** button. The current position is saved as the Preset name.



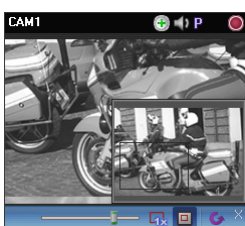
3. Click the  (View Preset) button on the PTZ control toolbar, and the **View Preset** window appears. Select the desired Preset, and the PTZ camera moves to the position of the selected Preset.



Zoom Control

Clicking the  (Image Zoom) button on the control toolbar allows you to zoom in on the current video.

NOTE: “PIP” is an abbreviation of *Picture in Picture* and describes a smaller screen within a screen.



Dragging the mouse on the camera screen moves the zoomed-in area.











-  (Slide Bar): Adjusts the enlargement ratio. You can adjust the enlargement ratio also by using the mouse scroll wheel.
-  (Actual Size Zoom): Enters the actual size zoom mode. In the actual size zoom mode, the image is displayed in its original size regardless of the camera screen size or image’s aspect ratio.
-  (Zoom Finder): Displays or hides the PIP screen. The rectangle in the PIP screen indicates the zoomed-in area.


Image Effect

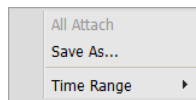
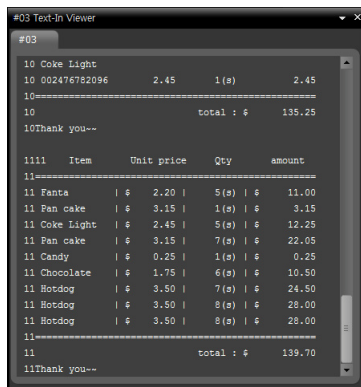
Clicking the  (Image Effect) button on the control toolbar displays the image effect control toolbar and allows you to control image effect. This change will be applied to only the video of the iRAS program and not to the device.



-  (Blur): Blurs the image to reduce noise.
-  (Sharpen): Sharpens an image.
-  (High-Boost): Increases the brightness and contrast of images.
-  (Histogram Equalization): Equalizes the image brightness to make it more natural.
-  (Edge Detection): Extracts the image edge.
-  (Revert): Cancels the adjustment and reloads the original image.

Text-In Viewer

Clicking the  (Text-In Viewer) button on the control toolbar displays the text-in viewer window and allows you to check the text-in data in real-time (supported only when a text-in event is detected). The camera title bar is highlighted in blue when a text-in event is detected.



Clicking the title bar in the Text-In Viewer window displays a text-in popup menu.

- **All Attach:** Docks all text-in viewer windows in one panel.
- **Save As:** Saves the text-in data as a text file (.txt).
- **Time Range:** Set up the length of time for text-in data to be displayed when a text-in event occurs. You can check the text-in data in the text-in viewer window within the established time range for the event.



6.4 Controlling Maps

A control toolbar and a screen menu are provided for controlling a map.





Control Toolbar

When selecting a map and hovering the mouse cursor over the map, the control toolbar is displayed over that map. The control toolbar allows you to control the selected map. Hovering the mouse cursor over a button displays a tooltip for the button.



- ,  (Previous Map, Next Map): Moves to the previous or next connected map of the maps that have been connected to the current map screen. Maps can be connected by using map link or by selecting a map from the map list and dragging and dropping it on the current map screen.
- **AF** (Auto Focusing): Enlarges the area where the event-detected device is placed when any event is detected. When events are detected in more than one device at the same time, the canvas is enlarged as much as possible while still displaying all event-detected devices. When events are detected in more than one device consecutively, the focusing moves to the later detected event after the preset time expires. Refer to 5.11 Map (p. 34) for details about the auto focusing

setting.

-  (Focusing Event): Allows you to select a desired event for auto focusing.
-  (Actual Size (x1)): Displays a map in its original size regardless of the map screen size or canvas’s aspect ratio.
-  (Zoom Finder): Displays or hides the PIP screen. The rectangle in the PIP screen indicates the enlarged area. When set to Auto, the PIP screen is displayed only while a canvas is enlarged.
-  (Zoom In): Allows you to adjust the enlargement ratio of the canvas.

Example

- When Zoom Finder is set to Off;

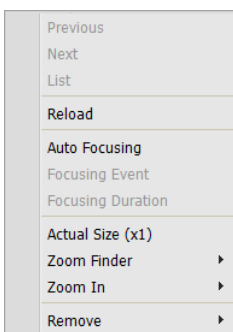


- When Zoom Finder is set to Auto or On;



Map Screen Menu

The screen menu is displayed when selecting a map screen and clicking the right mouse button. The screen menu allows you to control the selected map.



- Previous, Next, Auto Focusing, Actual Size (x1), Zoom Finder, Zoom In: These function the same as clicking the individual buttons on the control toolbar. Refer to Control Toolbar (p. 46) for details.
- List: Displays the list of the previous or next connected maps. Selecting a map from the list moves to the selected map.
- Reload: Reloads the connection of the current map.
- Focusing Event, Focusing Duration: Allows you to set up auto focusing events and duration. Refer to 5.11 Map (p. 34) for details.
- Remove: Disconnects the current connection.

Live Popup

Popup Screen

You can monitor live video from a camera with a detected event during map monitoring. Popup screens appear based on the settings in Map Editor (Event property – Live Popup action) when events are detected. The Live Popup list displays the list



of live popup screens currently displayed on the monitor.

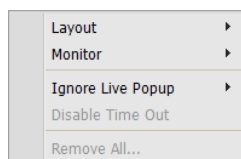
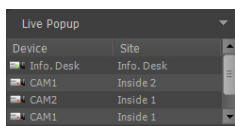


When selecting a popup screen and hovering the mouse cursor over the popup screen, the control toolbar is displayed over that popup screen. The control toolbar allows you to control the camera. Hovering the mouse cursor over a button displays a tooltip for the button. Refer to 6.3 Controlling Cameras, Control Toolbar (p. 49) for details about the toolbar buttons.

When clicking the right mouse button on the popup screen, a popup screen menu is displayed. The screen menu allows you to change the popup screen settings or to control the camera. Items related to controlling a camera in the menu function the same way as those in the live screen menu. Refer to 6.3 Controlling Cameras, Live Screen Menu (p. 46) for details.



Live Popup List



Clicking the arrow button in the upper right corner displays a live popup menu. The live popup menu allows you to change the popup screen settings.

- **Layout:** Select the display format of popup screens.
- **Monitor:** Select the monitor on which popup screens are displayed if you use dual monitors.
- **Ignore Live Popup:** Select a time span to disable the live popup function regardless of the settings in Map Editor (Event property – Live Popup action – Duration).
- **Disable Time Out:** Click if you want to close the popup screen manually regardless of the preset duration for the popup screen to be displayed.
- **Remove All:** Deletes the list.

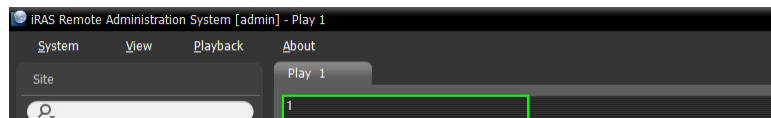
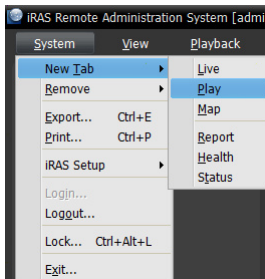
eng

Chapter 7 — Recorded Video Playback & Exportation

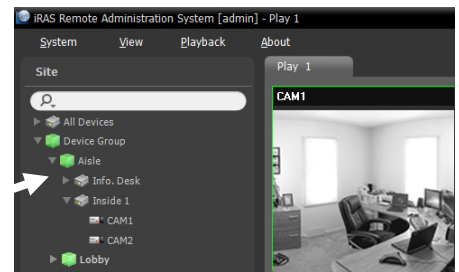
You can play back recorded video or export recorded video to USB devices.

7.1 Playing back Recorded Video

1. Search and playback of video recorded in a device or the iRAS system are supported in the Play panel (maximum 4). If the Play tab is not on the tab panel, go to the System menu, click New Tab and then Play.



2. Click the Play tab on the tab panel → Select a site to connect from the Site list and drag and drop it on the Play screen. Recorded video from the selected site is displayed on the screen. You can move a camera screen to the desired location on the Play screen without stopping the current playback while playing back video. Select a camera screen and drag and drop it on the desired location.



eng

If a layout is registered on the iRAS program, you can play video in the layout format by selecting a desired layout from the Layout list and dragging and dropping it on the Play screen. Refer to 6.1 Monitoring Video, Layout Monitoring, Registering Layouts (p. 39) for details about the registration of a layout.

NOTES:

























- The iRAS system performance might seriously deteriorate when simultaneously monitoring or playing back video with 1280x720 or higher resolution on more than one camera screen.
 - A “layout” in this manual refers to a screen organization created by arranging specific cameras in a specific screen format.
3. A panel toolbar, a timetable, a control toolbar and a screen menu are provided for playing back recorded video.

Panel Toolbar

The toolbar at the bottom of the panel allows you to search and play back recorded video.



NOTE: The toolbar may be different as follows and some functions below may not be supported, depending on the specifications and version of the device.



-  (Event Search/Time-Lapse Search): Switches search mode between event search and time-lapse search. Refer to Timetable/Event List (p. 55) for details.
-  (Search Filter): Sets search conditions for event search. Refer to the device's user manual for details about the search condition.
-  (Calendar): Searches video for a specific date. Selecting a date displays the recorded data for that date in the timetable. The dates containing recorded images are enabled in the calendar.
-  (Move to): Searches video for a specific time.
 - Go To: Displays a time setup window. Entering a specific time moves to the image for that time.
 - Move First: Moves to the first recorded image in the data displayed in the timetable.
 - Move Last: Move to the last recorded image in the data displayed in the timetable.
-  (Additional Menu): Displays a menu.
 - Data Source: Selects the data source to be searched.
 - Search on Local: Searches recorded data on primary storage installed in the DVR.
 - Search on Archive: Searches archived data on backup storage installed in the DVR.
 - Search on Other: Searches recorded or archived data on Storage used for another DVR then installed in the DVR. This may not be supported, depending on the specifications and version of the DVR.
 - Select Segment: Allows you to select a video segment when the DVR's time and date have been reset to a time that is earlier than previously recorded video and there is more than one video segment in the same time range due to time overlap (supported only for DVRs which provide the hour segments timetable).
 - Save Still Image: Saves the current image on the screen as an image file at its original size.
 - Export Image File, Print Image: Exports or prints the images currently displayed on the screen.
 - Export Panorama Screen: Exports the images currently displayed on the screens.
-  (Export Video File): Exports recorded video as a self-player file (.exe) or an AVI file (.avi). Refer to 7.2 Exporting Recorded Video (p. 58) for details.
-  (Event on Play): Displays the list of events if there is event-recorded video among the video that is currently being played back. Double clicking an event from the list displays the event-recorded video.
-  (Snapshot on Motion Event): Displays snapshot of images recorded during the event-based recording (event and pre-event) in the Play panel. Refer to Snapshot on Motion Event (p. 57) for details.
-  (Step Playback): Moves the video forward or backward based on the setting displayed between the  and  buttons. Clicking the arrow between the  and  buttons allows you to change the interval the video moves.
-  (Fast Backward/Fast Forward): Plays back recorded video fast backward or fast forward.
-  (Stop/Play): Stops or plays recorded video on the screen.
-  (Jog Shuttle): You can adjust the playback direction and speed by using the jog shuttle. The vertical line in the jog shuttle indicates the current playback direction and speed. Video is played backward when the vertical line is to the left of center and video is played back forward when the vertical line is to the right of center. The farther the position is from the center, the faster video is played back. Clicking the vertical line and dragging it to the desired position on the jog shuttle and holding it plays video at a constant speed. Releasing the mouse button causes the vertical line to return to the center position. Clicking the  (Play) button plays video at normal speed. Clicking the  (Shuttle Lock) button and dragging and dropping the vertical line to a desired position fixes the vertical line in that position.
-  (Jog Shuttle): You can adjust the playback speed by using the jog shuttle. The vertical line in the jog shuttle indicates the current playback speed.
-  (Save to User Layout): Saves the current screen format.
-  (Screen Format): Changes the screen format. Clicking the  button displays additional screen formats. Clicking the  or  button moves to the previous or next camera groups.





eng

Timetable/Event List

- Time-Lapse Search Mode: When in the time-lapse search mode, the timetable is displayed at the bottom of the screen and it displays the recording information for each camera. Clicking the  button in the top right corner of the timetable displays the recording information for all cameras. Clicking the  button displays the recording information for the selected camera on the screen.

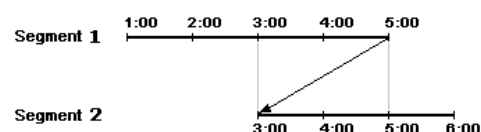


NOTE: The timetable will differ depending on the model of the device.

- ① Current Playback Date/Time: Indicates the video time for the current playback location on the timetable.
- ② Recorded Period: Displays the date and time period of the recorded data. Clicking anywhere in the empty space and dragging it to the left or right moves to the earlier or later date or time. Scrolling the mouse wheel while holding the Ctrl key on the keyboard zooms in and out the time section.
- ③ Camera Title: Displays the camera title.
- ④ Recorded Data: Displays the recorded data by time in one minute or one hour segments depending on the device.
 - Minute Segments Timetable (all devices except some DVR models)
 - Red vertical line: Indicates the current playback location of video on the timetable. Clicking the mouse on the desired time displays the first image recorded within the time.
 - Yellow separation line: Separates segments when time overlap occurs. In this case, the recorded data in the time range located after the separation line is the latest. Clicking the  (Calendar) button in the Play panel allows you to move to a specific segment directly (Click the  (Calendar) button → Select a date → Select a segment → The first image recorded within the selected segment is displayed on the screen).
 - The color of the bar: Indicates different recording modes (Blue for Time-lapse, Purple for Event, Yellow for Pre-event, Red for Panic Recording and Green for Irregular recording caused by temporary disconnection from the device).
 - Hour Segments Timetable (some DVR models only)
 - Yellow color bar: Indicates the current playback location of video on the timetable.
 - Pink color bar/Gray color bar: Indicates the segment of video that is currently displayed/not displayed on the screen when time overlap occurs. Clicking the  (Additional Menu) button in the Play panel allows you to change the segment to be displayed on the screen (Click the  (Additional Menu) button → Select the Select Segment menu → Select a desired segment → The first image recorded within the selected segment is displayed on the screen).


NOTE: If the iRAS system’s or device’s time and date have been reset to a time that is earlier than previously recorded video, it is possible that there is more than one video segment in the same time range due to time overlap. In this case, you can individually play video recorded during the overlapping time by selecting a segment.

For example, when the iRAS system or device has recorded video from one to five o’clock and the user changes the time backward from five to three o’clock and then continues recording until six o’clock, there will be two segments from three to five o’clock.



- Event Search Mode: When in the event search mode, the event list is displayed at the bottom of the screen as follows. When searching for video recorded on an SD (SDHC) memory card, not all events are searched but only the events that occurred while recording on an SD (SDHC) memory card is enabled.

| Event | Device | Date/Time |
|------------------|-----------------|---------------------|
| Motion Detection | CAM8 (Inside 2) | 2010-03-11 23:54:02 |
| Motion Detection | CAM5 (Inside 2) | 2010-03-11 23:54:02 |
| Motion Detection | CAM1 (Inside 2) | 2010-03-11 23:54:02 |
| Motion Detection | CAM3 (Inside 2) | 2010-03-11 23:54:02 |
| Motion Detection | CAM8 (Inside 2) | 2010-03-11 23:49:46 |







Clicking an event from the list displays the event-recorded video on the screen if the events were recorded during Event recording. Clicking the  button in the top right corner of the event list displays next results.

eng

Control Toolbar

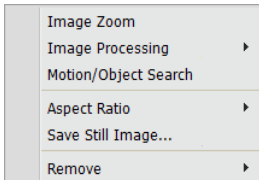
The control toolbar is displayed over a selected camera screen when hovering the mouse cursor over the camera screen. Hovering the mouse cursor over each button displays a tooltip for the button.




-  (Object/Motion Search): Allows you to search for changes or motion in recorded images in the device or the iRAS system. Refer to Object/Motion Search (p. 57) for details.
-  (Image Zoom): Zooms in on the image. Refer to Zoom Control (p. 58) for details.
-  (Color Control): Adjusts the brightness, contrast, saturation and hue of the current video. Clicking the  button cancels the adjustment and reloads the original image. This change will not be applied to the recorded video.
-  (Image Effect): Adjusts the image effect. Refer to Image Effect (p. 58) for details.
-  (Audio Play): Plays audio when playing back video that has recorded audio (1x1 screen format only).

Play Screen Menu


The screen menu is displayed when selecting a camera screen and clicking the right mouse button.

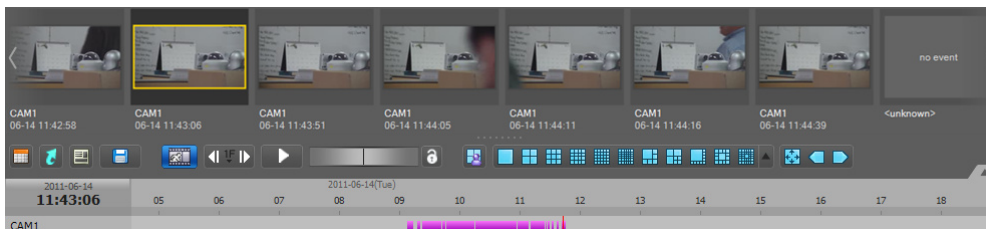


- Image Zoom: Functions as the same as clicking the button in the control toolbar. See Control Toolbar (p. 56) for details.
-  (Image Effect): Adjusts the image effect. Refer to Image Effect (p. 58) for details.
- Object/Motion Search: Allows you to search for changes or motion in the recorded images in the device or the iRAS system. Refer to Object/Motion Search (p. 57) for details.
- Image Processing: Enhances playback images. Refer to Control Toolbar (p. 56) for details.
- Aspect Ratio: Select the proper image aspect ratio.
 - Fit to Screen: Displays images by fitting them to the screen size regardless of the aspect ratio.
 - Fit to Screen (Aspect Ratio): Displays images by fitting them to the screen size keeping the aspect ratio. This might cause top and bottom or left and right side of images to be cropped depending on the screen size. This aspect ratio is not supported and Original Ratio is applied for camera screens that the following function is activated: Image Zoom.
 - Original Ratio: Displays images by fitting them within the screen size while maintaining their original ratio.
 - Half Size (x0.5) to Quadruple Size (x4): Selecting the desired image size displays images in the selected size. Options are enabled when the selected camera screen can display images in that size.
- Save Still Image: Saves the current image on the screen as an image file at its original size.

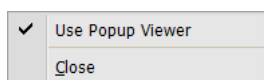
- Remove: Disconnects the current connection.

Snapshot on Motion Event

Clicking the  (Snapshot on Motion Event) button on the panel toolbar displays snapshot of images recorded during the event-based recording (event and pre-event) in the Play panel.




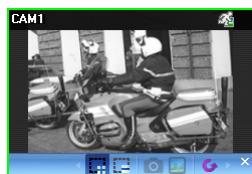
The timetable displays the recording information of the selected snapshot. Clicking anywhere on the recorded data in the timetable displays a snapshot of the selected time. Hovering the mouse cursor over each snapshot displays a popup viewer screen above the snapshot.







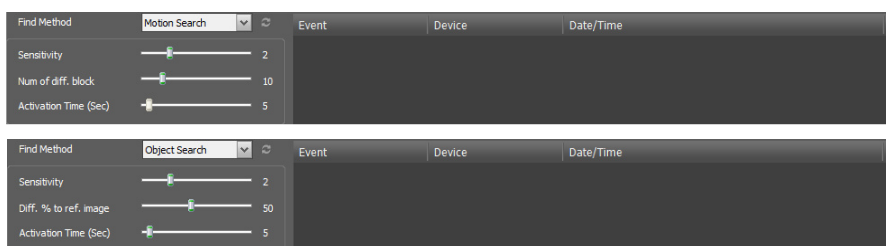
- Use Popup Viewer: Enables display of the popup viewer screen.

Object/Motion Search

Clicking the  (Object/Motion Search) button on the control toolbar displays the object/motion search panel at the bottom and allows you to search for changes or motion in recorded images in the device or the iRAS system.



-  (Draw Search Zone): Allows you to define the area to search for changes or motion on the camera screen by dragging the mouse. The search zone is displayed with red blocks.
-  (Erase Search Zone): Allows you to erase the search zone set on the camera screen by dragging the mouse.
-  (Set Ref. Image): Sets the image currently displayed on the camera screen as a reference image for change detection (Object Search only).
-  (View Ref. Image): Displays or hides a PIP screen with the reference image (Object Search only).




- Find Method: Selects a search method.
 - Motion Search: Searches for images with changes in the Search Zone between two consecutive images (for example, when there was movement).

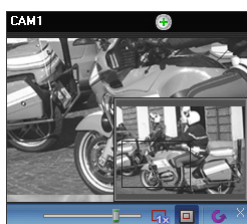
- Object Search: Searches for images with changes which last for the Activation Time in the Search Zone when compared to the reference image (for example, when an object disappeared).
- Sensitivity: Sets the sensitivity of the change detection. The higher the number is, the more sensitive it is.
- Num of diff. block: Sets the minimum number of blocks that must be activated to be considered as a change (Motion Search only).
- Diff. % to ref. image: Sets the minimum proportion (%) of blocks that must be activated to be considered as a change (Object Search only).
- Activation Time: Sets the duration that the change must last to be considered as a change. If a change is detected but does not last as long as the Activation Time, the change is not considered as a change.

eng

Zoom Control

Clicking the  (Zoom) button on the control toolbar allows you to zoom on the current video.

NOTE: “PIP” is an abbreviation of *Picture in Picture* and indicates the smaller screen within a screen.



Dragging the mouse on the camera screen moves the zoomed-in area











-  (Slide Bar): Adjusts the enlargement ratio. You can adjust the enlargement ratio also by using the mouse scroll wheel.
-  (Actual Size Zoom): Enters the actual size zoom mode. In the actual size zoom mode, the image is displayed in its original size regardless of the camera screen size or image’s aspect ratio.
-  (Zoom Finder): Displays or hides the PIP screen. The rectangle in the PIP screen indicates the zoomed-in area.

Image Effect

Clicking the  (Image Effect) button on the control toolbar displays the image effect control toolbar and allows you to control image effect. This change will not be applied to the recorded video.



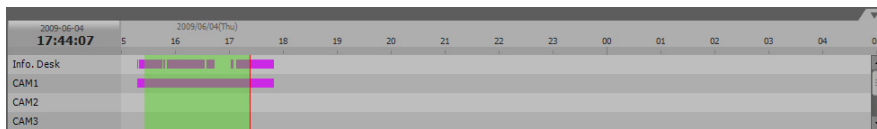
-  (Blur): Blurs the image to reduce noise.
-  (Sharpen): Sharpens an image.
-  (High-Boost): Increases the brightness and contrast of images.
-  (Histogram Equalization): Equalizes the image brightness to make it more natural.
-  (Edge Detection): Extracts the image edge.
-  (Revert): Cancels the adjustment and reloads the original image.

7.2 Exporting Recorded Video

You can export recorded video to USB devices. Click the  (Export Video File) button on the toolbar at the bottom of the panel, and the export menu is displayed.



- **A-B Export Video File:** Sets up the section of video to be exported by using the timetable. Select A-B Export Video File from the export menu. Click the starting point in the timetable and drag to the ending point. The Export Video File window appears and allows you to export video of the selected period as a self-player file (.exe) or an AVI file (.avi). Refer to Exporting as a Self-Player File (p. 59) and Exporting as an AVI File (p. 61) for details.

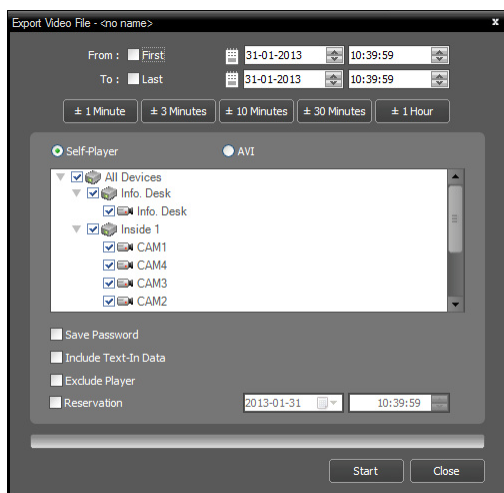


- **Export Video File:** Sets up the section of video to be exported by entering the date and time manually. Select Export Video File from the export menu. The Export Video File window appears and allows you to export video for the period as a self-player file (.exe) or an AVI file (.avi). Refer to Exporting as a Self-Player File (p. 59) and Exporting as an AVI File (p. 61) for details.
- **Reserved Self-Player:** Displays the list of reservations of exporting as a self-player file. Clicking the button performs the reserved exporting manually, and clicking the button cancels the reservation. Refer to Exporting as a Self-Player File (p. 59) for details about reservation of exporting as a self-player file.



Exporting as a Self-Player File


The recorded video is exported as a self-player file (.exe).



- **From, To:** Enter the date and time of video to export. Selecting **First** sets the date and time to the date and time of the first recorded video. Selecting **Last** sets the date and time to the date and time of the last recorded video. Clicking the **± 1 Minute**, **± 3 Minute**, **± 10 Minute**, **± 30 Minute** or **± 60 Minute** button increases or decreases by the selected amount from the time selected on the timetable.
- **Self-Player, AVI:** Select **Self-Player**.
- **Save Password:** Set up a password for playing back the exported video. You will be asked to enter the password to initiate the Player program.
- **Include Text-In Data:** Includes text-in data when saving video if the video was recorded with text-in data.

- **Exclude Player:** Saves the recorded data without including the Self-Player program. The file size will be smaller, and it will take less time to save, but you will need to run the Self-Player program (ClipPlayer.exe) which is provided in the iRAS installation folder (\Client\selfplayer) to play the saved file. This may not be supported, depending on the specifications and version of the device.
- **Reservation:** Reserves a time to perform exporting. In the reserved time, the iRAS system performs exporting with the settings above.












Playing Self-Player File

You do not need to install any special software to play video exported as a self-player file because the self-player file contains a player program (Clip Player). Double clicking the target file starts the Player program, and video is displayed on the screen. Clicking the slide bar at the bottom of the Player program displays the playback image of the selected time on the screen. Clicking the  button exits the Player program.

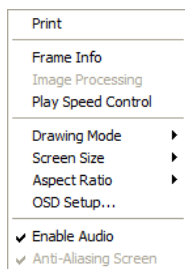
NOTES:

- It is suggested that the computer used for the Player program has at least an 800MHz Pentium III (Intel Pentium Dual Core 2.2GHz recommended). If your CPU is slower than this, video clips recorded at maximum speed with very high image quality will be played back slowly. Also DirectX 9.0 or higher is required to install, and the VGA card with 16MB or higher video RAM is recommended for proper operation.
- Proper image display depends on the display settings of your PC. If you are experiencing display problems, click the right mouse button on the background screen and select *Properties* → *Settings* then set the *Color quality* to “32 bit”. Then select *Advanced* → *Troubleshoot*, and then set the *Hardware Acceleration* to “Full”. Please make sure that DirectX version 9.0 or higher has been installed if the display problem continues. To check the version of DirectX, click *Start* → *RUN* and type “dxdiag” then hit the enter key which will display DirectX Diagnostic Tool dialog box. Then move to the *Display* tab and make sure *DirectDraw Acceleration* is set to “Enabled”. Test *DirectDraw* by selecting the *DirectDraw Test* button when using the Microsoft® Windows® XP operating system. Please check the driver version of the video card and update it to the latest version available. If you still have display problems after changing all display settings as described above, try replacing the video card. Video cards with an ATI chipset are recommended.
- If you selected the *Exclude Player* option when saving recorded video, you must run the Self-Player program (ClipPlayer.exe) which is provided in the iRAS installation folder (\Client\selfplayer) to play the saved file.



-  : Goes to the beginning of the video.  : Goes to the end of the video.
-  : Plays the video in fast reverse.  : Plays the video in fast forward.
-  : Goes backward one frame of the video.  : Goes forward one frame of the video.
-  : Plays the video at regular speed.
-  : Shows the previous camera group if there is recorded video in the previous camera group based on the current screen format.
-  : Cycles through the screen formats. It cycles through 2x2, 1+7, 3x3, 4x4, 4x5, 5x5 and 1+32.
-  : Shows the next camera group if there is recorded video in the next camera group based on the current screen format.
-  : Sets up the properties of the player program.



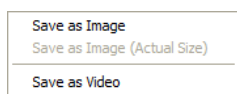


- **Print**: Prints the current image.
- **Frame Info.:** Displays Channel, Title, Time, Type, Size and Resolution information about the image.
- **Image Processing:** Controls brightness, blur and sharpness of playback images. (1x1 screen format only)
- **Play Speed Control:** Changes the playback speed (**Play**) or fast forward/backward playback speed (**FF/RW**).
- **Drawing Mode:** Selects the draw mode level. If you are not sure about the best draw mode level for your system, try each level until the image displays properly.
- **Screen Size:** Changes the screen size of the player program.

- **Aspect Ratio:** Changes the image aspect ratio displayed on each camera screen.
- **OSD Setup...:** Selects options to be displayed on the screen.
- **Enable Audio:** Plays audio while playing back recorded video that has recorded audio. (1x1 screen format only)
- **Anti-Aliasing Screen:** Enhances image display quality on the screen by smoothing stair-stepping (aliasing) effects in the enlarged image. If video plays slow because of your CPU’s slow speed, releasing the Anti-Aliasing Screen option might improve playback speed.



- : Saves the current images.

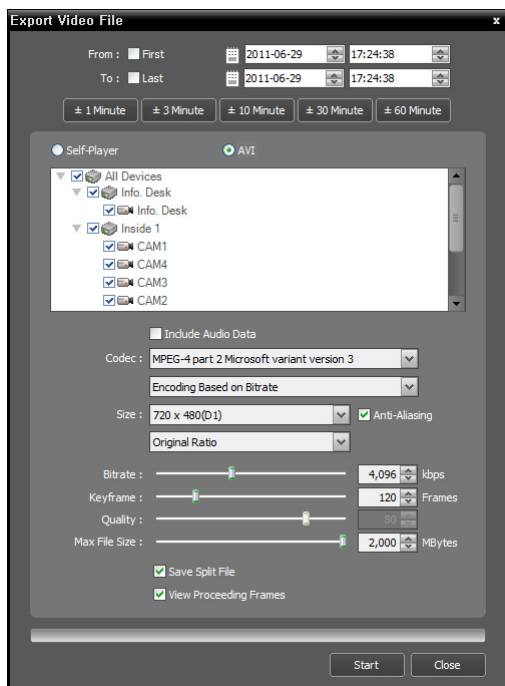


- **Save as Image:** Saves the current image as a bitmap or JPEG file.
- **Save as Image (Actual Size):** Saves the current image as a bitmap or JPEG file in its actual size. (1x1 screen format only)
- **Save as Video:** Saves video of desired time range as an AVI file.

- : Selects the image size option to enlarge the image or display the image in its actual size (1x1 screen format only). You can move the enlarged image by clicking the left mouse button and dragging.
- : Displays the image in the full screen.
- , : Is displayed at the bottom-right corner of the screen. indicates that the clip file has not been tampered with, and indicates that the system has detected tampering and playback stops.

Exporting as an AVI File

The recorded video is exported as an AVI file (.avi).



- From, To: Enter the date and time of video to export. Selecting **First** sets the date and time to the date and time of the first recorded video. Selecting **Last** sets the date and time to the date and time of the last recorded video. Clicking the **± 1 Minute**, **± 3 Minute**, **± 10 Minute**, **± 30 Minute** or **± 60 Minute** button increases or decreases the time by the selected amount from the time selected on the timetable.
- Self-Player, AVI: Select AVI.
- Include Audio Data: Includes audio data when saving video with recorded audio. This option is not available when more than one camera is selected. Audio might not be saved properly when the recording speed is set to less than 1 ips.
- Codec, Bitrate, Quality: Set up the desired values for compressing the file.
 - Encoding Based on Bitrate: Encodes video based on the bitrate. Selecting this option enables the Bitrate setting below.
 - Encoding Based on Video Quality: Encodes video based on the quality. Selecting this option enables the Quality setting below.

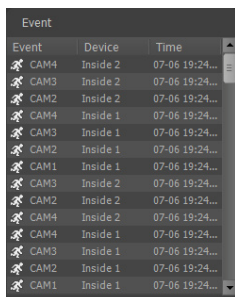
- Size: Set up the file size for compressing the file.
 - Original Ratio: Saves images with fitting within the screen size while maintaining their original ratio.
 - Fit to Screen: Saves images with fitting to the screen size regardless of the aspect ratio regardless of the aspect ratio.
 - Fit to Screen (Aspect Ratio): Saves images with fitting to the screen size keeping the aspect ratio. This might cause top and bottom or left and right side of images to be cropped depending on the screen size. This aspect ratio is not supported and Original Ratio is applied for camera screens that the following function is activated: Image Zoom.
- Anti-Aliasing: Enhances image display quality for all cameras on the screen by eliminating stair-stepping (aliasing) effects in the enlarged image.
- Keyframe: Sets up the keyframe for compressing the file.
- Max. File Size: Sets up the maximum file size.
- Save Split File: Exports video by creating multiple files of the Max. File Size units set above when the data file reaches the maximum file size. If this option is not selected, it exports only as much as the maximum file size.
- View Proceeding Frames: Displays a popup window showing the video currently being exported.

Playing AVI File

Run the video player program and open the exported AVI file. If the codec selected during exporting video as an AVI file is not installed, you will need to install the codec manually.

Chapter 8 — Event Handling

You can monitor live video from a camera where an event is detected or play back event-recorded video if video of the selected event has been recorded.



The event list displays live and callback events from the registered devices. The callback events are listed only when the remote callback function is set up in the device.

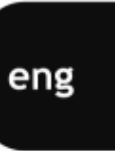
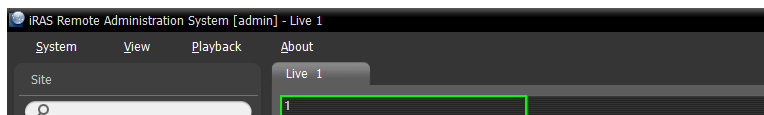
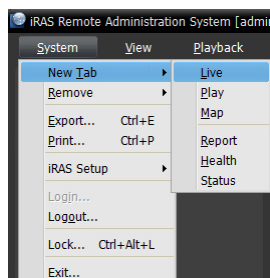
You can change the options of the event list display during iRAS Setup – Report. Refer to 5.8 Report (p. 31) for details.

The description of event icons which are displayed in the event list is as follows (some event icons may not be supported, depending on the specifications and version of the device):

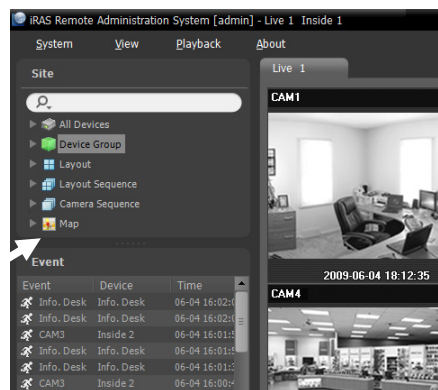
| | | | | | |
|--|-------------------------------|--|------------------------|--|---------------------------|
| | Motion Detection | | Video Blind | | Video Loss |
| | Object Detection | | Audio Detection | | Video Analytics Detection |
| | Trip-Zone | | Tampering | | Text-In |
| | Alarm-In On/Off | | Alarm-In Bad/Good | | External Storage In/Out |
| | Device Connected/Disconnected | | | | System Boot Up |
| | System Alive | | System Restart | | System Shut Down |
| | Recorder Bad | | Disk S.M.A.R.T. | | Disk Bad |
| | Disk Full | | Disk Almost Full | | Disk Config Change |
| | Disk Temperature | | Panic Recording On/Off | | Fan Error On/Off |

Monitoring Video

Monitoring video from a camera where an event is detected is supported in the Live panel (maximum 4). If a Live tab is not on the tab panel, go to the System menu, click New Tab and Live.

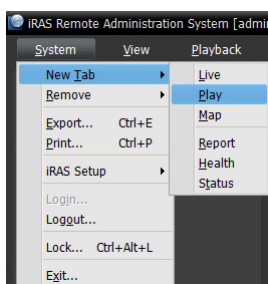


Click the Live tab in the tab panel → Select a desired event from the event list and drag and drop it on the Live screen. Live video from the camera where the selected event occurred is displayed on the screen.

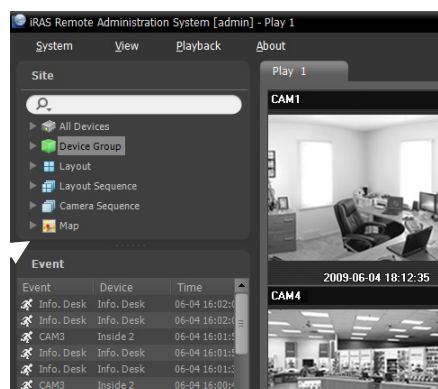


Playing Video

Playing event-recorded video is supported in the Play panel. If the Play tab is not on the tab panel, go to the System menu, click New Tab and Play.



Click the Play tab on the tab panel → Select a desired event from the event list and drag and drop it on the Play screen. The event-recorded video is displayed on the screen.

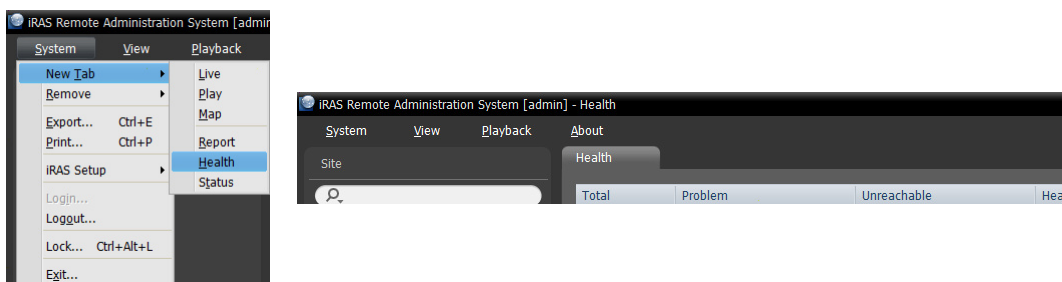


Chapter 9 — System Health & Status Monitoring

You can simultaneously check the system status and device status of registered devices.

9.1 Health Monitoring

System health monitoring is supported in the Health panel. If the Health tab is not on the tab panel, go to the System menu, click New Tab and Health.



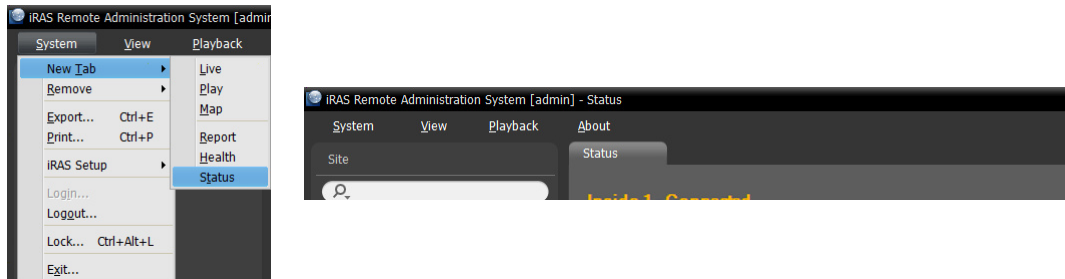
The iRAS program automatically displays the health monitoring results when the Health tab is added.

| Status | Problem | Group | Site | Addr... | Version | Cameras | Alarm In | Record | Reco... | Record Period |
|---------|---------|-------|-----------|---------|----------|---------|----------|--------|---------|-----------------|
| Healthy | | | <no name> | 10.0... | 1.0.1 | Not Use | Not Use | Off | Off | ----- |
| Healthy | | | <no name> | 10.0... | 1.0.0 | 1~16 | Not Use | On | Off | 10-30 05:07:... |
| Healthy | | | <no name> | 10.0... | INT11... | 1 | Not Use | Off | Off | ----- |

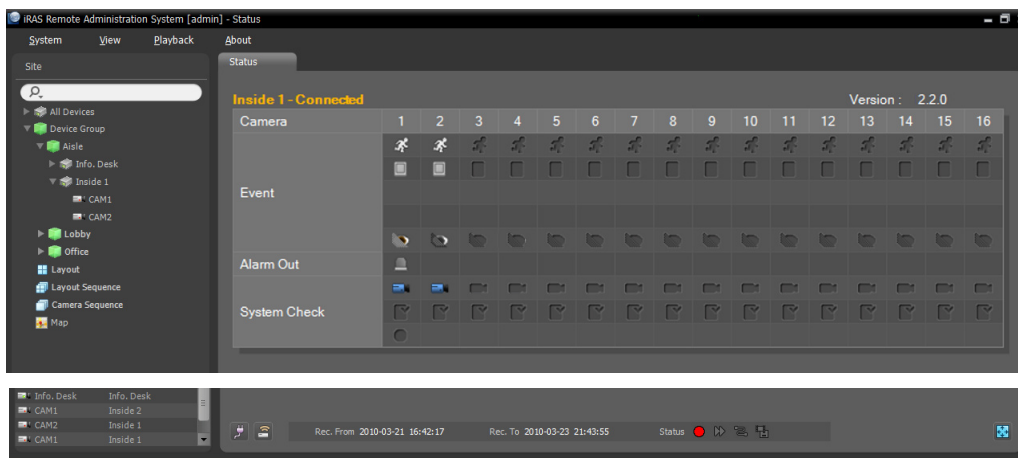
- **Summary List:** Displays the health monitoring status of devices for all device groups in summary.
 - **Total:** Displays the number of devices in all device groups.
 - **Problem:** Displays the number of devices where a problem is detected.
 - **Unreachable:** Displays the number of devices that are not connected.
 - **Healthy:** Displays the number of devices where no problem is detected.
- **Detailed List:** Displays the status of each device in detail.
 - **Status:** Displays the status (**Healthy:** No Problem detected; **Problem:** Video loss event is detected, alarm in device error or recording error; **Unreachable:** The device is not connected).
 - **Problem:** Displays details regarding the problem.
 - **Group:** Displays the list of device groups that the device is registered on.
 - **Site:** Displays the device name.
 - **Version:** Displays the system version information.
 - **Cameras:** Displays the status of cameras that are enabled in the device.
 - **Alarm In:** Displays the status of alarm-in devices that are enabled in the device.
 - **Recording:** Displays the recording status.
 - **Recording Check:** Displays the recording check status.
 - **Rec. From/To:** Displays the recording period.




9.2 Status Monitoring

Device status monitoring is supported in the Status panel. If the Status tab is not on the tab panel, go to the System menu, click New Tab and Status.



Select a device to connect to from the Site list, and drag and drop it on the Status panel. The status of the selected device is displayed.

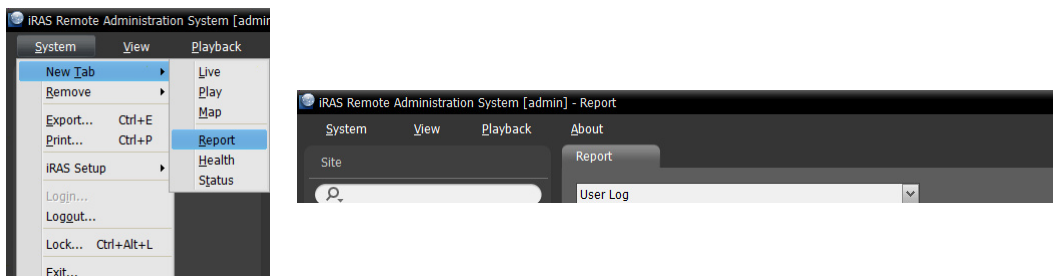


- **Status Display Window:** Displays the status as icons.
 - **Camera:** Displays the camera numbers.
 - **Version:** Displays the system version information.
 - **Event:** Displays the status of event detection. When an event is detected, the icon is displayed in corresponding color. Hovering the mouse cursor over an icon displays the event type in a tooltip.
 - **Alarm Out:** Displays status of the alarm-out signals.
 - **System Check:** Displays the function status of the device and recording.
- **Function Buttons**
 -  (Disconnect): Disconnects the current connection on the Status panel.
 -  (Panic Recording): Starts or stops panic recording remotely (supported only for DVRs with the panic recording function).
 - **Rec. From/To:** Displays the recording period.
 - **Status:** Displays the status of recording, playback, archiving, exporting of recorded video.
 -  (Full Screen): Displays the Status panel in full-screen format.

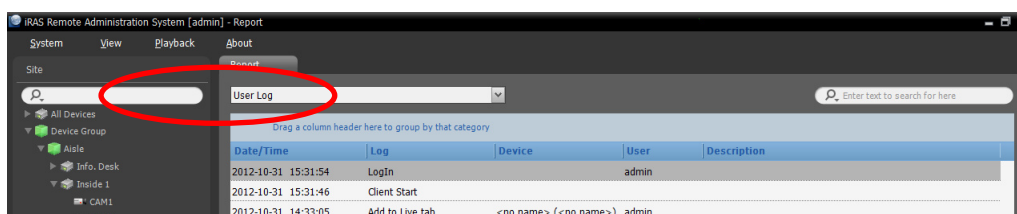
Chapter 10 — Log Search

You can search log entries for the iRAS program and the devices.

Log search is supported in the Report panel. If the Report tab is not on the tab panel, go to the System menu, click New Tab and Report.



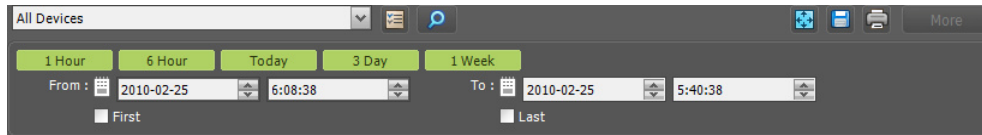
The various types of log entries are displayed. Clicking the right mouse button on a column header displays a menu and allows you to sort data as you want.








- **Log type:** Select a log type to search from the drop-down list.
 - **User Log:** Displays log entries from the iRAS program.
 - **Health Log:** Displays log entries of the system health monitoring for the registered devices.
 - **Device System Log:** Displays system log entries from the devices.
 - **Device Event Log:** Displays event log entries from the devices. If the device is a network camera or network video transmitter, not all event logs are displayed but only the events that occurred while recording on an SD (SDHC) memory card is enabled.
 - **Admin Service Log:** Displays log entries from the administration service. Ask your dealer or distributor for details.
 - **Monitoring Service Log:** Displays log entries for monitoring service. Ask your dealer or distributor for details.
- **Incremental Search:** (Incremental Search): Allows you to search for a log. Entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found within the selected group. As you enter more text, the results narrow.

Report Toolbar

The toolbar at the bottom of the panel allows you to search for the desired log entries.



- **From, To:** Set up the date and time of the log entry to search. Enter a specific date and time or select **First** or **Last**. Clicking the **1 Hour**, **6 Hour**, **Today**, **3 Day** or **1 Week** button adjusts the time interval between **From** and **To**. Selecting **First** or **Last** searches log entries from the first or to the last.
-  (Condition): Selects a log type to search.
-  (Search): Starts searching log entries based on search conditions.
-  (Full Screen): Displays the Report panel in full-screen format.
-  (Export): Exports the searched log entries as a text file (.txt) or a CSV file (.csv). System and service log entries can also be exported as an encrypted HTML file (.html) which will ask you to enter a password to view the file.
-  (Print): Prints the searched log entries.
- **More:** Displays more results.

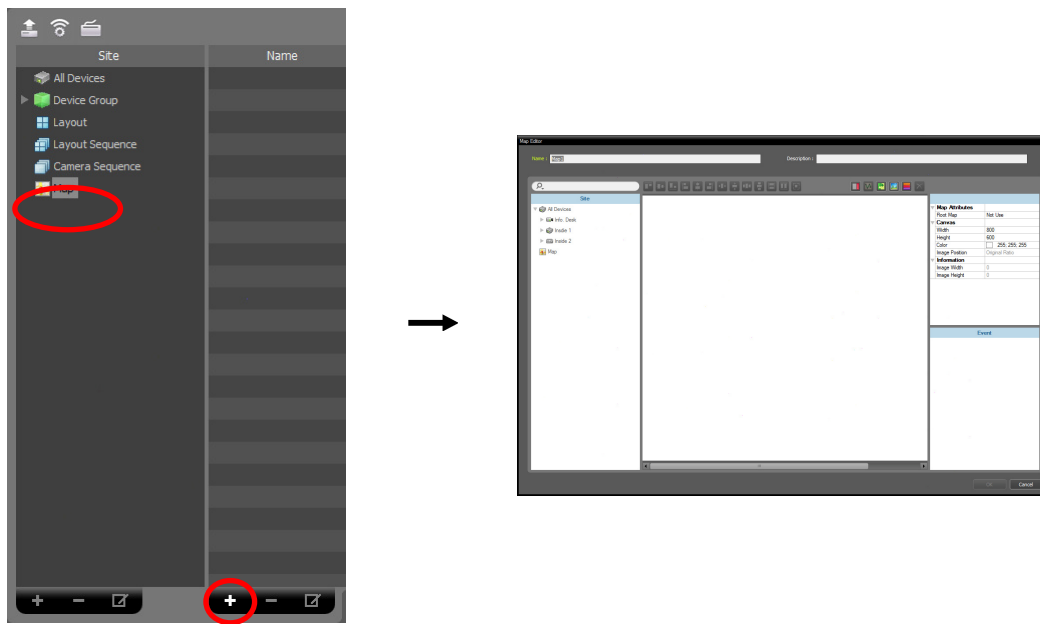
eng

Chapter 11 — Map Editor

You can register a map to monitor video from cameras, event detection and input/output device’s status of devices registered on the iRAS program on a map on the iRAS system.

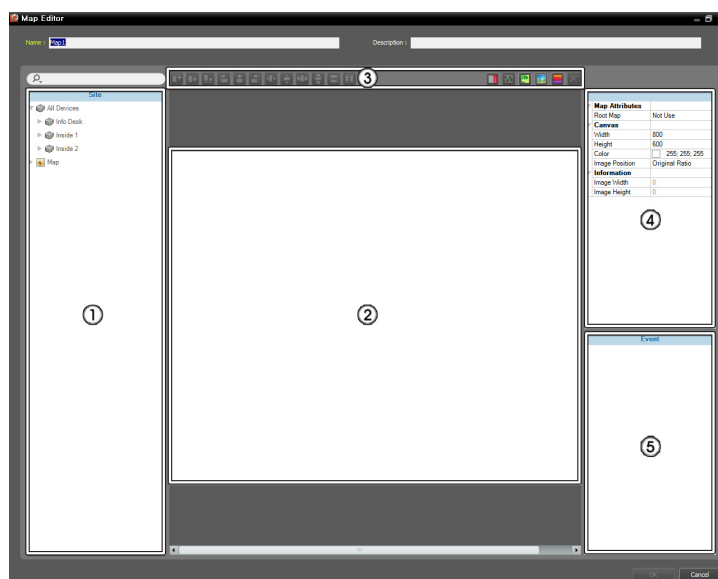
11.1 Registering Map









1. Go to the **System** menu → Select **iRAS Setup** → Select **Device**.
2. Click **Map** in the **Site** panel, and then the **+** button at the bottom of the **Site List** panel on the right. The **Map Editor** window appears.



3. Select an input/output device connected to a device or a sub-map in the **Site** panel and drag and drop it on the canvas.
4. Set up the map. Refer to 11.2 **Setting up Map** (p. 70) for details.
5. Entering a map name and clicking the **OK** button completes registration of the map.

11.2 Setting up Map



- ① **Site:** Displays a list of registered devices and map. You can search for a registered device and map by entering text beside the  icon. Entering text that you want to search for causes the search results to be displayed. Search results are displayed immediately as matching text is found. As you enter more text, the results narrow.
- ② **Canvas:** Allows you to create a map by inserting a background image and placing input/output device icons or map links from the Site list.
- ③ **Setup Buttons:** Sets up the map.
 -  (Align): Aligns the input/output device icons or map links on the canvas.
 -  (Text Box): Inserts a box which allows you to enter text.
 -  (Path Sequence): Sets up a path sequence. Refer to [Path Sequence](#) (p. 72) for details.
 -  (Synchronize Map Objects Name): Synchronizes the input/output device's name based on the settings in the device.
 -  (Background Image): Inserts a background image on a canvas.
 -  (Status Color): Sets up a unique color for each event detection or status of input/output devices.
 -  (Delete): Selecting an input/output device icon or a map link on the canvas and clicking this button deletes the icon or link from the canvas.
- ④ **Property:** Sets up the property of the map, canvas, input/output device icons or map links.
- ⑤ **Event Action:** Sets up the event action of the input/output device icons. When you monitor video on the map and events are detected, notification on the map is made based on the event action settings.

Icon Alignment

You can adjust the alignment on the canvas and size of one or more input/output device icons or map links at a time by selecting the icons or links and clicking the icon alignment button.

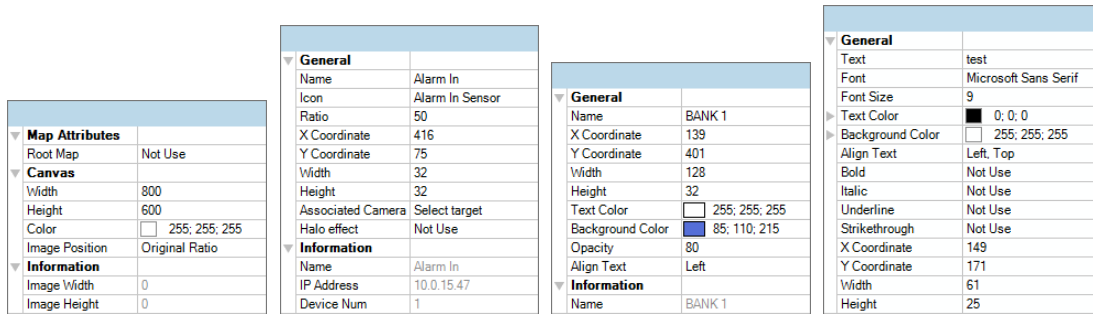


-  /  (Position): Aligns one or more icons to the center vertically or horizontally on the background image.

- (Position): Aligns two or more icons to the top or bottom, to the vertical or horizontal center, or to the left or right based on the last selected icon.
- (Distance): Equalizes the distance between each icon of three or more icons.
- (Size): Equalizes the width, height, or size of two or more icons (supported only for icons that are of the same type but of a different width-height ratio).

Property

You can set up properties of the canvas, or input/output device icons or map links on the canvas. Select the canvas, icons or map links, and then each field of the property. You can enter or select a value from the drop-down list.






- **Map Attributes:** Sets the properties of the map.
 - Root Map: Displays a list of devices registered on the map at the right of the Map panel during the map monitoring (supported only for the Map panel).
- **Canvas:** Sets the properties of the canvas and background image inserted on the canvas.
 - Width, Height, Color: Sets the width, height and color of the canvas.
 - Image Position: Sets the position of the background image.
 - Information: Displays the width and height of the background image.
- **Input/Output Device:** Sets the properties of the input/output device icon.
 - Name: Sets the name of the device icon.
 - Icon, Ratio: Sets the image and ratio of the device icon.
 - X Coordinate/Y Coordinate, Width/Height: Sets the position and size of the device icon. You can also sets the position and size by using the mouse drag and drop on the canvas.
 - Associated Camera: Associates the device with a camera (supported only for an alarm in or audio-in device). You can monitor video from the associated camera when an event is detected.
 - Halo Effect: Sets the color of the background of the icon. It allows you to more easily find the device icon on the map.
 - Information: Displays the information about the device.
- **Map Link:** Sets the properties of the map link.
 - Name: Sets the name of the map link. The name will be displayed on the map link.
 - X Coordinate/Y Coordinate, Width/Height: Sets the position and size of the map link. You can also sets the position and size by using the mouse drag and drop on the canvas.
 - Text Color, Background Color: Sets the text color and background color of the map link.
 - Opacity: Sets the opacity of the background color of the map link.
 - Align Text: Aligns the name text of the map link.
 - Information: Displays the map name.
- **Text Box:** Sets the properties of the text box.
 - Text: Sets the text. The text will be displayed on the map.



- Font, Font Size: Sets the font and font size.
- Text Color, Background Color: Sets the text color and background color of the text box.
- Align Text: Aligns the text.
- Bold, Italic, Underline, Strikethrough: Makes the text bold, italicizes the text, underlines the text, draws a line through the text.
- X Coordinate/Y Coordinate, Width/Height: Sets the position and size of the text box. You can also sets the position and size by using the mouse drag and drop on the canvas.

Path Sequence

It allows you to set up a path sequence and monitor video from multiple cameras sequentially in the same camera screen during map monitoring. A path sequence should be set up for each camera on the canvas for path sequence monitoring (Click the  (Path Sequence) button → Click each camera icon on the canvas in order of monitoring → Click the right mouse button to finish the setting).

| General | |
|-------------------|--|
| Name | Path Sequence 1 |
| Color |  50; 100; 255 |
| Opacity | 70 |
| Width | 5 |
| Shape | Ellipse |
| Background Color |  0; 0; 255 |
| Opacity | 63 |
| Margin | 4; 4; 4; 4 |
| Reverse | |
| Associated Device | |
| ▼ CAM1 | Disconnect |
| Duration | 10 |
| ▼ CAM2 | |
| Duration | 10 |

- Name: Sets the name of the path sequence.
- Color/Opacity/Width: Sets the color/opacity/width of the path displayed on the map.
- Shape: Sets the shape of the alert icon to distinguish a camera when displaying video from a camera set for the path sequence during map monitoring.
- Background Color/Opacity/Margin: Sets the color/opacity/margin of the alert icon when displaying video from a camera set for the path sequence during map monitoring.
- Reverse: Reverses the direction of the path sequence.
- Associated Device: Displays the list of cameras set for the path sequence. Video from cameras in the list is displayed on the screen sequentially for the Duration period. Clicking a camera in the list and the Disconnect button deletes the camera from the path sequence.

Event Action

You can set up event actions to be taken when events are detected by the input/output devices. Select the icon, and then each field of the property. You can enter or select a value from the drop-down list.

| Event | |
|--------------------|---------|
| Action | |
| ▼ Click | |
| Instant Viewer | Use |
| ▼ Motion Detection | |
| Live Popup | Not Use |
| Event Spot | Use |
| ▼ Object Detection | |
| Live Popup | Not Use |
| Event Spot | Use |
| ▼ Video Loss | |
| Live Popup | Not Use |
| ▼ Video Blind | |
| Live Popup | Not Use |
| Event Spot | Use |




- Click: Sets the Instant Viewer window to be displayed when clicking the input/output device icon on the map. When clicking an alarm-in icon, clicking activates or deactivates alarm out.
- Motion Detection, Object Detection, Video Loss, Video Blind, Alarm In, etc.: Enables or disables event actions to be taken when each event is detected. The event actions will be disabled regardless of the settings below if you disabled the event actions of the input/output devices during the map monitoring (Disabling event actions: Place the mouse cursor over the input/output device on the map → Click the right mouse button → Select Ignore Event Action).
 - Live Popup: Pops up video from a camera (associated camera if the device is not a camera).
 - Event Spot: Displays video from a camera (associated camera if the device is not a camera) on the event spot screen.
 - Event Sound: Sounds by playing back a selected audio file (.wav).






Appendix

OSD Information

The OSD (On Screen Display) is displayed in each camera screen in the Live screen of the iRAS program.



- Camera Title: Indicates the camera name set in the iRAS program (upper left corner of the screen).
-  (Listen or Talk): Indicates the iRAS system can receive audio from or sends audio to the device (upper right corner of the screen).
-  (PTZ): Indicates PTZ control is enabled (upper right corner of the screen).
-  (Camera Sequence): Indicates the cameras are being sequenced (upper right corner of the screen).

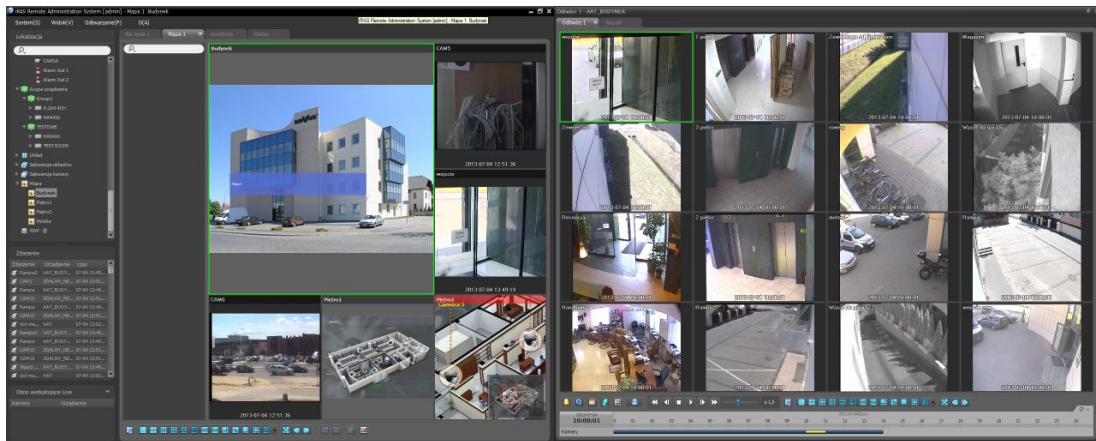
-  (Orange): Is displayed during Panic Recording: Indicates video is being recorded in the iRAS system (upper right corner of the screen).
-  (Zoom In): Indicates video is zoomed in (upper right corner of the screen).
-  (Color Control): Indicates the color control function is used (playback video only) (upper right corner of the screen).
-  (Image Effect): Indicates the image effect function is used (upper right corner of the screen).
-  (Freeze): Indicates images on the screen is frozen by a network keyboard (live images only) (upper right corner of the screen).
- Date, Time: Indicates the date or time of the iRAS system (bottom of the screen).
- Event Alert: Indicates an event detected (highlights the camera title bar in red).
- Motion Block: Indicates a motion event detected in the boxed area (on image) (supported only for network video transmitters).

eng

noVus[®]

AAT Holding Sp. z o.o.
ul. Puławska 431, 02-801 Warszawa
tel.: (22) 546 0 700, fax: (22) 546 0 719
www.novuscctv.com

instrukcja obsługi



iRAS Wersja: 3.3.6

oprogramowania sieciowe
rejestratorów Novus
serii NDR-HBxxxx

NOVUS®

SPIS TREŚCI

| | |
|--|-----------|
| 1. INFORMACJE WSTĘPNE | 4 |
| 1.1 Charakterystyka ogólna | 4 |
| 1.2 Instalacja oprogramowania | 5 |
| 1.3 Uruchamianie programu | 10 |
| 1.4 Podstawowe operacje..... | 8 |
| 1.4.1 Uruchamianie programu | 8 |
| 1.4.2 Zamykanie programu | 9 |
| 1.4.3 Wylogowanie / zalogowanie użytkownika | 9 |
| 1.4.4 Zablokowanie interfejsu programu | 9 |
| 1.4.5 Sprawdzanie wersji programu..... | 9 |
| 2. ZARZĄDZANIE PANELAMI | 10 |
| 2.1 Opis interfejsu graficznego..... | 10 |
| 2.2 Komponowanie interfejsu roboczego z paneli..... | 11 |
| 2.2.1 Przemieszczanie zakładek | 12 |
| 2.2.2 Zmiana rozmiaru zakładki..... | 12 |
| 2.2.3 Przemieszczanie zakładek | 13 |
| 2.2.4 Zamykanie zakładek | 13 |
| 2.2.5 Otwieranie zakładek..... | 13 |
| 2.2.6 Zmiana nazwy zakładek | 13 |
| 2.2.7 Zmiana rozmiaru zakładek | 14 |
| 2.2.8 Wyświetlanie w trybie pełny ekran | 15 |
| 3. USTAWIENIA | 17 |
| 3.1 Ustawienia systemowe..... | 17 |
| 3.1.1 Podmenu <i>Urządzenie</i> - dodawanie rejestratorów do systemu..... | 17 |
| 3.1.2 Podmenu <i>Użytkownik</i> | 24 |
| 3.1.3 Podmenu <i>Nagrywanie napadowe</i> | 27 |
| 3.1.4 Podmenu <i>System</i> | 28 |
| 3.1.5 Podmenu <i>Wolne miejsce na dysku</i> - definiowanie domyślnych podziałów ekranu | 32 |
| 3.1.6 Podmenu <i>System</i> | 30 |
| 3.1.7 Podmenu <i>Poprawa jakości nagrania wideo</i> | 32 |
| 3.1.8 Podmenu <i>Raport</i> | 34 |
| 3.1.9 Podmenu <i>Zdarzenia natychmiastowe</i> | 35 |
| 3.1.10 Podmenu <i>Sieć</i> | 36 |
| 3.1.11 Podmenu <i>Mapa</i> | 38 |
| 3.2 Zarządzanie oprogramowaniem rejestratorów..... | 39 |
| 3.3 Zapisywanie i wczytywanie ustawień rejestratorów..... | 39 |
| 3.4 Zarządzanie rejestrem programu | 35 |
| 3.4.1 Zapisywanie, kopiowanie, odczytywanie i drukowanie plików rejestru | 45 |
| 4. POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO” | 47 |
| 4.1 Podgląd obrazów z kamer..... | 47 |
| 4.2 Punkt aktywny | 49 |
| 4.3 Punkt wyświetlania zdarzeń | 49 |
| 4.4 Punkt wyświetlania zdarzeń z mapy..... | 49 |
| 4.5 Układy ekranu..... | 50 |
| 4.6 Sekwencje układów ekranu | 51 |
| 4.7 Sekwencje kamer | 51 |
| 4.8 Transmisja dźwięku..... | 51 |
| 4.9 Regulacja parametrów obrazu | 52 |
| 4.10 Regulacja filtrów obrazu..... | 53 |

| | |
|--|-----------|
| 4.11 Zoom cyfrowy | 53 |
| 4.12 Podgląd danych tekstowych | 54 |
| 4.13 Sterowanie kamer PTZ | 56 |
| 4.14 Sterowanie wyjść alarmowych | 58 |
| 4.15 nagrywanie napadowe | 58 |
| 4.16 Menu kontekstowe trybu <i>Na żywo</i> | 59 |
| 4.17 Podgląd obrazów przy zastosowaniu map lokalizacji..... | 60 |
| 4.17.1 Opis elementów mapy..... | 62 |
| 4.17.2 Wybieranie kamer do wyświetlania z poziomu mapy..... | 64 |
| 4.18 Monitorowanie zdarzeń alarmowych..... | 70 |
| 4.19 Monitorowanie wszystkich zdarzeń..... | 71 |
| 4.20 Rozłączanie połączenia na żywo | 71 |
| 5. ZDALNE ZARZĄDZANIE REJESTRATOREM | 72 |
| 5.1 Podgląd statusu rejestratora | 72 |
| 5.2 Zdalna konfiguracja ustawień rejestratora | 74 |
| 5.3 Funkcja raportowania o stanie lokalizacji..... | 77 |
| 6. PODGLĄD ZAREJESTROWANYCH NAGRAŃ | 78 |
| 6.1 Wyszukiwanie nagrań po dacie / czasie | 80 |
| 6.2 Wyszukiwanie nagrań po zdarzeniach..... | 82 |
| 6.3 Odtwarzanie nagrań z listy zdarzeń..... | 84 |
| 6.4 Przeglądanie nagrań w trybie stop-klatek ze zdarzeń..... | 84 |
| 6.5 Wyszukiwanie ruchu / zniknięcia obiektu..... | 85 |
| 6.6 Edycja odtwarzanych obrazów | 87 |
| 6.7 Zoom cyfrowy | 87 |
| 6.8 Odtwarzanie dźwięku | 88 |
| 6.9 Odtwarzanie nagrań zarejestrowanych w trybie Nagrywania napadowego..... | 88 |
| 6.10 Odtwarzanie dysków rejestratora | 88 |
| 6.11 Menu kontekstowe trybu <i>Odtwórz</i> | 88 |
| 7. LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE..... | 89 |
| 7.1 Lokalna rejestracja bieżącego strumienia wideo (nagrywanie napadowe) | 89 |
| 7.2 Zapisywanie obrazów z kamer w postaci pliku graficznego | 89 |
| 7.3 Drukowanie obrazów z kamer | 90 |
| 7.4 Kopiowanie nagrań w postaci plików AVI..... | 91 |
| 7.5 Kopiowanie nagrań w postaci plików EXE (format MiniBank)..... | 93 |
| 7.6 Odtwarzanie plików EXE (format MiniBank), <i>ClipPlayer</i> | 95 |
| 8. TWORZENIE MAP LOKALIZACJI | 99 |
| 8.1 Opis okna modułu <i>Edytor map</i> | 99 |
| 8.2 Tworzenie własnej mapy obiektu | 100 |
| 8.3 Umieszczanie tła..... | 100 |
| 8.4 Definiowanie elementów systemu | 101 |
| 8.5 Definiowanie łącz do innych map | 103 |
| 8.6 Definiowanie sygnalizacji stanu elementów..... | 104 |
| 8.7 Definiowanie wyświetlanej nazwy elementów mapy..... | 104 |
| 8.8 Definiowanie pola tekstowego | 104 |
| 8.9 Definiowanie sekwencji ścieżek (<i>wirtualny obchód</i>) | 105 |

INFORMACJE WSTĘPNE

UWAGA

Powielanie w jakiejkolwiek formie całości lub fragmentów instrukcji bez pisemnej zgody firmy AAT HOLDING Sp. z o.o., jest zabronione.

Oprogramowanie iRAS jest oprogramowaniem nieodpłatnym dystrybuowanym wraz z rejestratorami marki Novus serii NDR-HBxxxx . Może być instalowane na nieograniczonej liczbie stanowisk.

Instrukcja powstała na podstawie wersji 3.3.6 oprogramowania iRAS.

1. INFORMACJE WSTĘPNE

Rejestratory serii *NDR-HBxxx* wyróżniają się zaawansowanymi funkcjami użytkowymi, w tym także dostępnymi przez sieć z poziomu bezpłatnego oprogramowania klienckiego - *iRAS*. Program opisywany w niniejszej instrukcji pozwala efektywnie zarządzać poprzez sieć zarówno pojedynczym urządzeniem jak i rozproszonym systemem składającym się z wielu urządzeń.

Dostępny jest podgląd na żywo jak i przeglądanie nagrań. Dodatkowo możliwa jest zdalna konfiguracja ustawień rejestratorów.

System haseł na poziomie oprogramowania oraz na poziomie rejestratora ogranicza dostęp niepowołanych osób.

UWAGA: Przed przystąpieniem do instalacji i pracy z programem *iRAS* należy zapoznać się z obsługą rejestratora. W niniejszej instrukcji znajdują się odniesienia do nazw funkcji użytych w instrukcji rejestratora bez ich dokładnego objaśniania.

1.1 Charakterystyka ogólna

- Możliwość jednoczesnego połączenia z wieloma rejestratorami
- Możliwość zapisu obrazów odtwarzanych w programie
- Zdalna konfiguracja rejestratorów
- Otrzymywanie alarmów krytycznych z lokalizacji zdalnych
- Implementacja map obiektów
- Możliwość zdalnego sterowania kamerami PTZ

INFORMACJE WSTĘPNE

1.2 Instalacja oprogramowania

| Minimalne wymagania sprzętowe i systemowe niezbędne do zainstalowania i poprawnej pracy oprogramowania | |
|--|--|
| Procesor | Intel Core™ 2 Duo E7200 2.53 GHz lub szybszy |
| Pamięć operacyjna | 1,5GB RAM |
| Dysk twardy | 1GB przestrzeni do zainstalowania oprogramowania oraz dodatkowa przestrzeń do archiwizacji materiału wideo |
| Inne wymagane urządzenia | karta graficzna: ATI Radeon™ HD 2400 lub NVIDIA GeForce FX5500 lub wyższa (1024x768, 24bpp lub wyższa) karta sieciowa 10/100BaseT lub szybsza |
| System operacyjny | Microsoft® Windows® XP Home SP 3 |

| Zalecane wymagania sprzętowe i systemowe niezbędne do zainstalowania i wydajnej pracy oprogramowania | |
|--|---|
| Procesor | Intel Core™ i5-2550 3.30 GHz lub szybszy |
| Pamięć operacyjna | 2GB RAM |
| Dysk twardy | 6GB przestrzeni do zainstalowania oprogramowania oraz dodatkowa przestrzeń do archiwizacji materiału wideo |
| Inne wymagane urządzenia | karta graficzna: ATI Radeon™ HD 3650 lub NVIDIA GeForce 8400GS lub wyższa (1280x1024, 32bpp lub wyższa), tryb wielomonitorowy karta sieciowa 1000BaseT |
| System operacyjny | Microsoft® Windows® 7 64-bit (Home Premium, Professional, Ultimate) Microsoft® Windows® 8 (Pro, Enterprise) |

Uwaga: Jeżeli na danym komputerze była już zainstalowana poprzednia wersja programu **iRAS** należy ją odinstalować, a następnie zainstalować nową wersję.

Aby rozpocząć instalację należy odnaleźć na dołączonej płycie skrót do programu **setup.exe**. Po kliknięciu na ikonę rozpocznie się instalacja. W każdym momencie istnieje możliwość jej przerwania po kliknięciu **Cancel**.

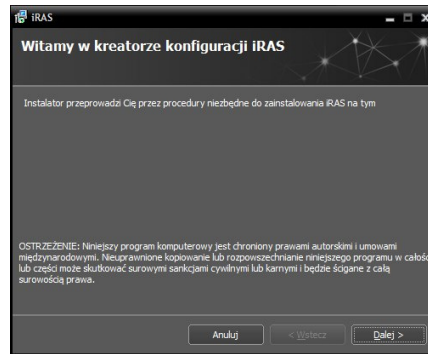
Po pojawieniu się okienka z wyborem języka instalacji należy wybrać odpowiedni z listy rozwijanej i kliknąć **OK**. (dla języka polskiego należy wybrać **Polish**)



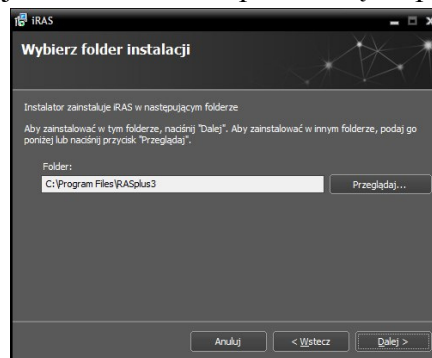
Język można zmieniać po ukończeniu instalacji wchodząc do opcji programu co opisano w dalszych rozdziałach.

INFORMACJE WSTĘPNE

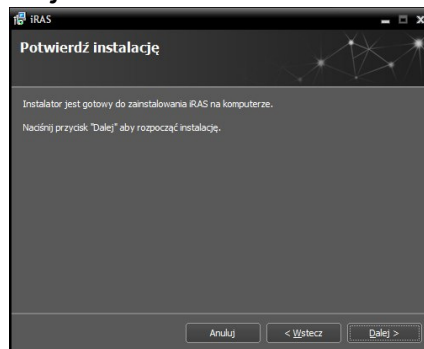
Po pojawieniu się okienek instalatora należy kliknąć **Dalej**



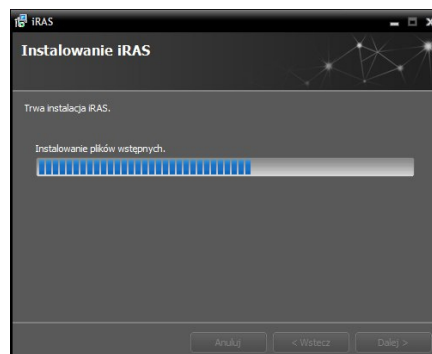
W kolejnym kroku można wybrać folder docelowy instalacji. Domyślna lokalizacja **c:/** może zostać zmieniona. Wyboru ścieżki instalacji można dokonać po kliknięciu przycisku **Przełączaj...**



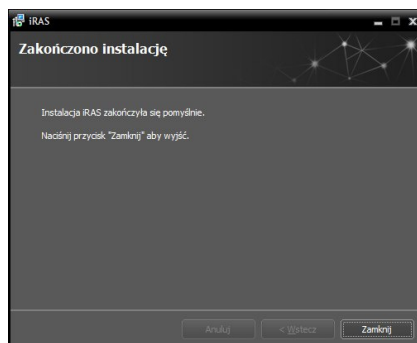
W kolejnym oknie należy kliknąć **Dalej**



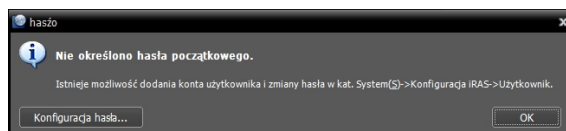
Od tej chwili rozpocznie się instalacja programu i innych niezbędnych komponentów, takich jak na przykład: *.NET Framework* czy *Visual C++ Runtime Libraries*



Pojawienie się poniższego okna i kliknięcie **Zamknij** kończy proces instalacji



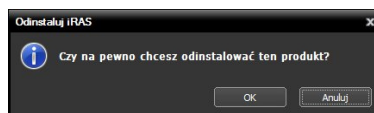
Przy pierwszym uruchomieniu, które nastąpi bezpośrednio po instalacji, system przypomni jeszcze, że ze względów bezpieczeństwa zalecane jest ustawienie hasła użytkownika.



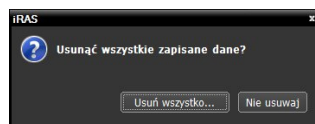
Po wybraniu opcji **Konfiguracja hasła...** można przejść od razu do menu ustawiania uprawnień i haseł użytkowników.

1.3 Odinstalowanie oprogramowania

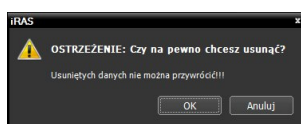
Aby odinstalować oprogramowanie **iRAS** należy zatrzymać pracę programu jeśli jest uruchomiony, wejść do menu **Programy** i w grupie **iRAS** wybrać **Uninstall iRAS** lub wejść do panelu sterowania i po odnalezieniu programu wybrać opcję odinstalowania. W oknie, które się pojawi należy potwierdzić odinstalowanie klikając **OK**



Po pojawieniu się następującego okna należy zdecydować czy po odinstalowaniu programu wciąż mają pozostać na dysku pliki konfiguracyjne zachowujące zdefiniowane lokalizacje, wygląd interfejsu itp. Pliki te mogą być wykorzystane jeśli w przyszłości będzie instalowana ponownie ta lub inna wersja programu **iRAS**.



Ponieważ po wybraniu opcji **Usuń wszystko...** dane usunięte w procesie odinstalowania nie będą mogły być przywrócone system monituje o jeszcze jedno świadome potwierdzenie decyzji.



Po kliknięciu **OK** rozpoczyna się właściwy proces deinstalacji.

Po zakończeniu wyświetlane jest okno podsumowujące, które zamyka się klikając na **Zamknij**

INFORMACJE WSTĘPNE

1.4 Podstawowe operacje

1.4.1 Uruchamianie programu

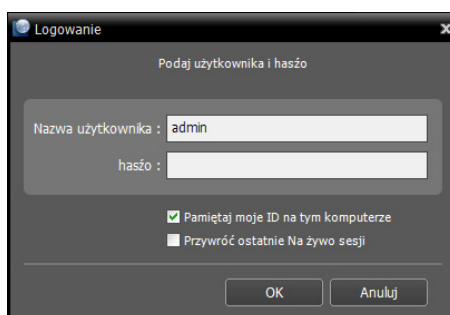
Program *iRAS* uruchamia się za pomocą ikonki-skrótu znajdującej się na pulpicie lub w menu programów.



Po chwili na ekranie pojawi się okno programu.

Przy pierwszym uruchomieniu programu po instalacji układ paneli okna będzie domyślny. Podczas pracy z programem układ paneli można dostosować do własnych potrzeb.

Przy pierwszym uruchomieniu aby zalogować się do programu należy wpisać użytkownika *admin*, a pole *hasło* pozostawić puste.



Wybierając stosowne opcje istnieje możliwość zapamiętania przez program nazwy użytkownika (*Pamiętaj moje ID na tym komputerze*) oraz przy kolejnych uruchomieniach przywrócenia układu kamer w połączeniu na żywo (*Przywróć ostatnie Na żywo sesji*)

Należy pamiętać o ogólnych zasadach dotyczących prędkości odświeżania obrazów podczas połączenia, które jest zależne od:

- przepustowości łącza pomiędzy stacją roboczą, a rejestratorem
- ustawień w menu rejestratora definiujących prędkość transmisji i jakość transmitowanych obrazów
- ilości jednoczesnych połączeń z różnymi rejestratorami realizowanych przez program w danej chwili (im więcej jednoczesnych połączeń tym odświeżanie obrazów z poszczególnych rejestratorów jest wolniejsze)
- ilości jednoczesnych połączeń realizowanych w danej chwili przez rejestrator (im większa ilość użytkowników jest połączona w tym samym czasie tym niższa prędkość odświeżania obserwowana w programie)
- prędkości nagrywania realizowanego w danej chwili na rejestratorze, najwyższy priorytet ma proces nagrywania tak więc przy dużej prędkości nagrywania oraz przy realizowaniu innych funkcji (np. odtwarzania) prędkość odświeżania obrazów przez sieć może spadać
- podczas połączenia w trybie odtwarzania prędkość odświeżania może subiektywnie zależeć od tego z jaką prędkością nagrywania zarejestrowane były dane; przy odtwarzaniu nagrań przez sieć wysyłane są wszystkie zarejestrowane obrazy, dlatego np. przy odtwarzaniu przez sieć materiału zarejestrowanego z prędkością 12IPS na każdą sekundę nagrań rejestrator musi wysłać 12 obrazów co przy ograniczonej przepustowości łącza może spowodować subiektywne spowolnienie transmisji

Jednocześnie możliwe jest jednoczesne połączenie z rejestratorem:

- maksymalnie do 10 użytkowników łączących się w trybie podglądu „na żywo”
- maksymalnie do 2 użytkowników łączących się w trybie odtwarzania nagrań
- maksymalnie do 2 użytkowników łączących się w jednym z następujących trybów: podgląd statusu rejestratora, podglądu rejestrów rejestratora, zdalna konfiguracja ustawień rejestratora, podglądu obrazów z zastosowaniem map obiektów

1.4.2 Zamykanie programu

Program *iRAS* zamyka się jak klasyczne okno systemu Windows lub wybierając z menu **System** pozycję **Wyjdź**.

1.4.3 Wylogowanie / zalogowanie użytkownika

Aby wylogować użytkownika (i zalogować ponownie dowolnego innego bądź tego samego) należy wejść do menu **System** i wybrać pozycję **Wyloguj**.

Aby zalogować użytkownika należy wpisać login i hasło w oknie logowania. Gdy nie jest ono widoczne należy wejść do menu **System** i wybrać pozycję **Zaloguj**.

1.4.4 Zablokowanie interfejsu programu

Program *iRAS* pozwala na chwilową blokadę interfejsu bez wylogowywania użytkownika. Aby zablokować interfejs należy wejść do menu **System** i wybrać pozycję **Blokada**. Aby odblokować program należy podać hasło aktualnie zalogowanego użytkownika.

1.4.5 Sprawdzanie wersji programu

Aby poznać wersję programu *iRAS* należy wejść do menu **O** i wybrać pozycję **O...**

ZARZĄDZANIE PANELAMI

2. ZARZĄDZANIE PANELAMI

2.1. Opis interfejsu graficznego

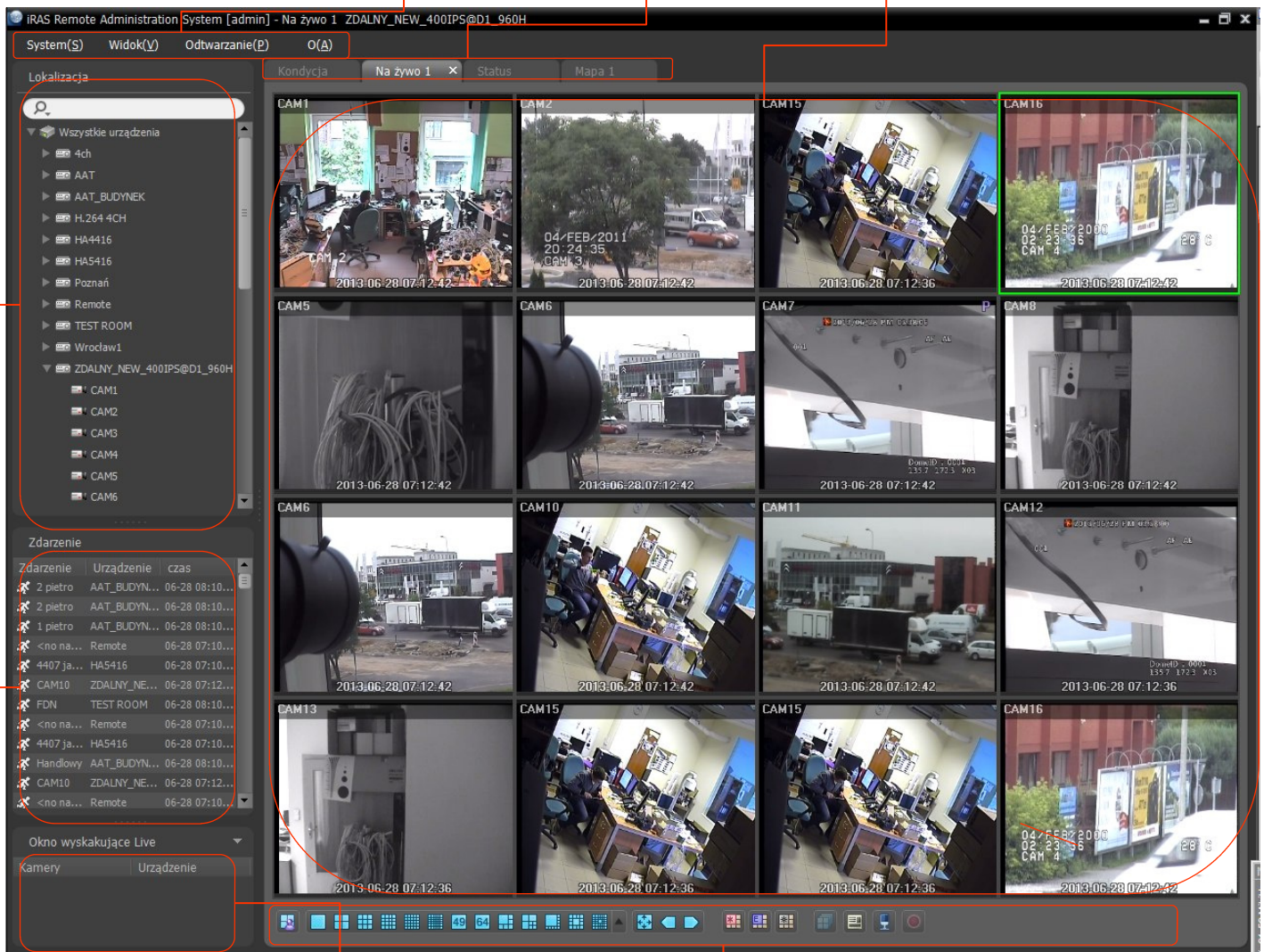
Interfejs podzielony jest na kilka obszarów, których funkcja opisana jest poniżej. Część interfejsu skomponowana jest z ruchomych paneli - zakładek. Szczegóły dotyczące obsługi poszczególnych funkcji znajdują się na dalszych stronach instrukcji. Charakterystyczną cechą programu jest możliwość dostosowania interfejsu poprzez dodawanie, bądź ukrywanie poszczególnych zakładek. Widok przedstawiony poniżej pokazuje domyślny układ widoczny po pierwszym uruchomieniu programu.

Okno "drzewa" lokalizacji, kamer i własnych układów kamer

Menu programu

Zakładki modułów programu

Okno podglądu obrazów "na żywo" lub nagrań (w zależności od zakładki)



Okno podglądu zdarzeń bieżących

Lista okienek wyświetlonych automatycznie

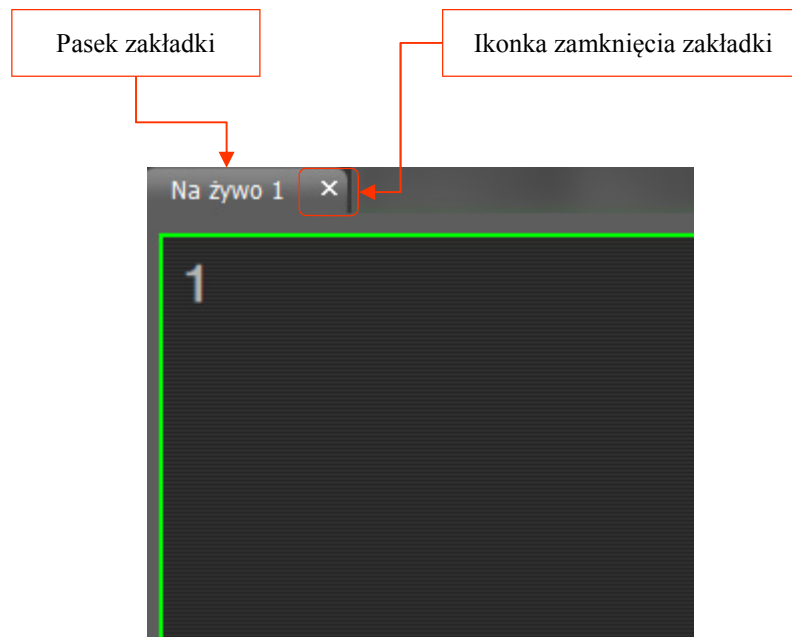
Sterowanie trybów wyświetlania i podziałów okna wideo

2.2 Komponowanie interfejsu roboczego z zakładek

Jak wspomniano wcześniej interfejs programu składa się z odrębnych zakładek-paneli, które można dowolnie uaktywniać, przenosić (również na drugi monitor przy pracy wielomonitorowej) i zmieniać ich rozmiar. Daje to użytkownikowi praktycznie nieograniczone możliwości komponowania własnego interfejsu, dostosowanego do jego potrzeb i preferencji. Własny układ interfejsu zostaje zapamiętany nawet po wyłączeniu programu, tak że po ponownym uruchomieniu programu jest on wczytywany domyślnie. W programie *iRAS* można wyróżnić następujące panele:

- podgląd na żywo (maksymalnie 4 zakładki tego rodzaju)
- odtwarzanie (maksymalnie 4 zakładki tego rodzaju)
- raport
- kondycja
- status

W dalszej części rozdziału zostaną opisane, na przykładach, zasady pracy z zakładkami. Pomimo, że przykłady będą pokazane tylko dla wybranej zakładki, przedstawione zasady odnoszą się do wszystkich zakładek.

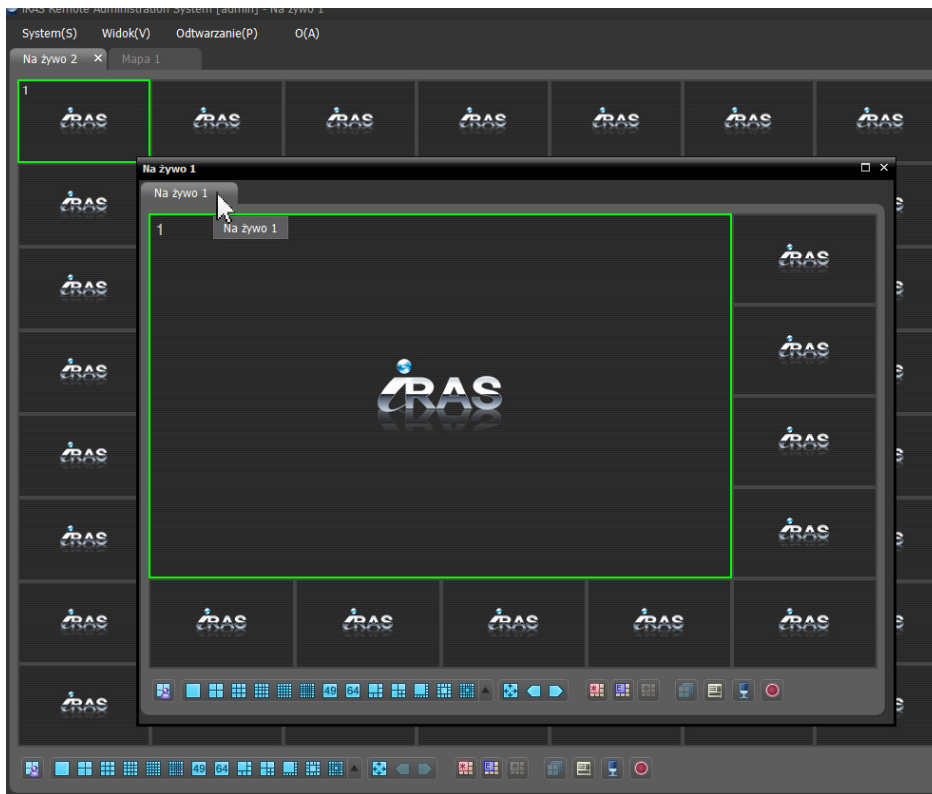


ZARZĄDZANIE PANELAMI

2.2.1 Przemieszczanie zakładek

Każdą zakładkę można przemieścić lub wynieść na drugi monitor (jeżeli karta graficzna komputera obsługuje tryb wielomonitrowy)

Aby przemieścić zakładkę należy kliknąć lewym przyciskiem myszy na pasku panelu. Trzymając przycisk wciśnięty można umieścić panel w pożądanym miejscu.



Po „oddzieleniu” panelu od okna macierzystego można zduplikować w jego obrębie menu-drzewo lokalizacji, układów itd.. W tym celu po wybraniu oddzielonego panelu należy wejść w oknie głównym programie do menu *Widok* i wybrać pozycję *Remote site panel*

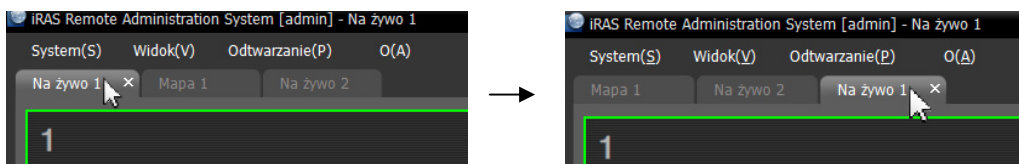
2.2.2 Zmiana rozmiaru zakładki

Aby zmienić rozmiar zakładki musi ona zostać oddzielona od okna głównego programu. Staje się ona wtedy odrębnym oknem i podlega zasadom przemieszczania i zmiany rozmiaru znanym z systemu Windows.

ZARZĄDZANIE PANELAMI

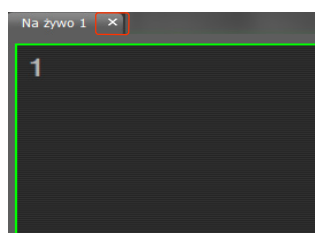
2.2.3 Przemieszczanie zakładek

Aby zmienić kolejność zakładek należy kliknąć na jej pasku lewym przyciskiem myszy i trzymając przycisk wciśnięty przemieścić zakładkę w pożądanym miejscu.

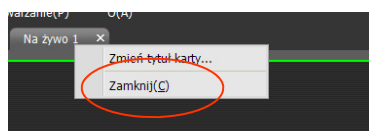


2.2.4 Zamykanie zakładek

Istnieje możliwość zamknięcia poszczególnych zakładek. W tym celu wykorzystuje się ikonkę znajdującą się w prawym górnym rogu każdego panelu,



lub klikając prawym przyciskiem na pasku zakładki wybiera się opcję *Zamknij*

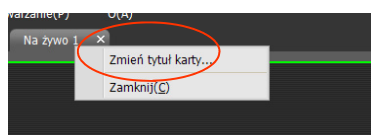


2.2.5 Otwieranie zakładek

Aby otworzyć nieaktywną kartę lub otworzyć kolejną zakładkę podglądu na żywo bądź odtwarzania należy wejść do menu *System/Nowa karta* i wybrać odpowiednią z nich. Maksymalnie jednocześnie może być otwarte do 13 zakładek: 4 zakładki *Na żywo*, 4 zakładki *Odtwarzaj*, 2 zakładki *Map*, po jednej zakładce *Raport*, *Status* i *Kondycja*.

2.2.6 Zmiana nazwy zakładek

Aby zmienić nazwę aktywnej zakładki należy kliknąć prawym przyciskiem na pasku zakładki i wybrać opcję *Zmień tytuł karty...*

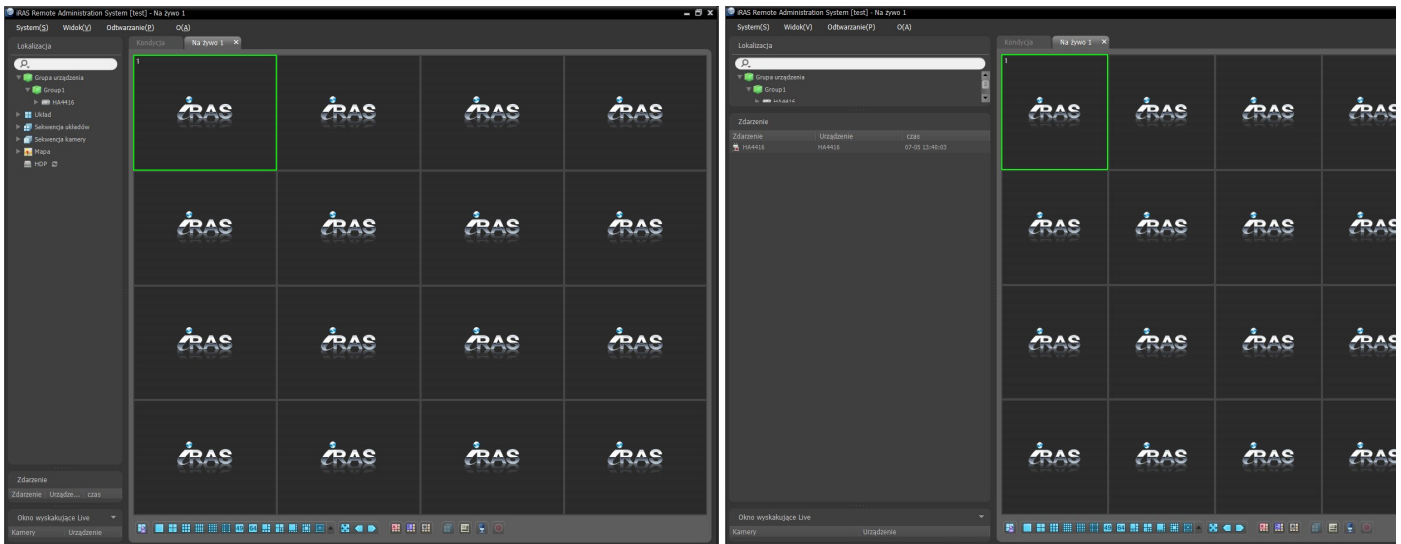


ZARZĄDZANIE PANELAMI

2.2.7 Zmiana rozmiaru zakładek

Interfejs programu pozwala w pewnym zakresie na regulację proporcji między panelami, z których złożone jest okno główne. Aby to zrobić należy najechać kursorem na miejsce pomiędzy dwoma panelami, przycisnąć lewy przycisk myszy i trzymając wciśnięty wyregulować proporcje paneli.

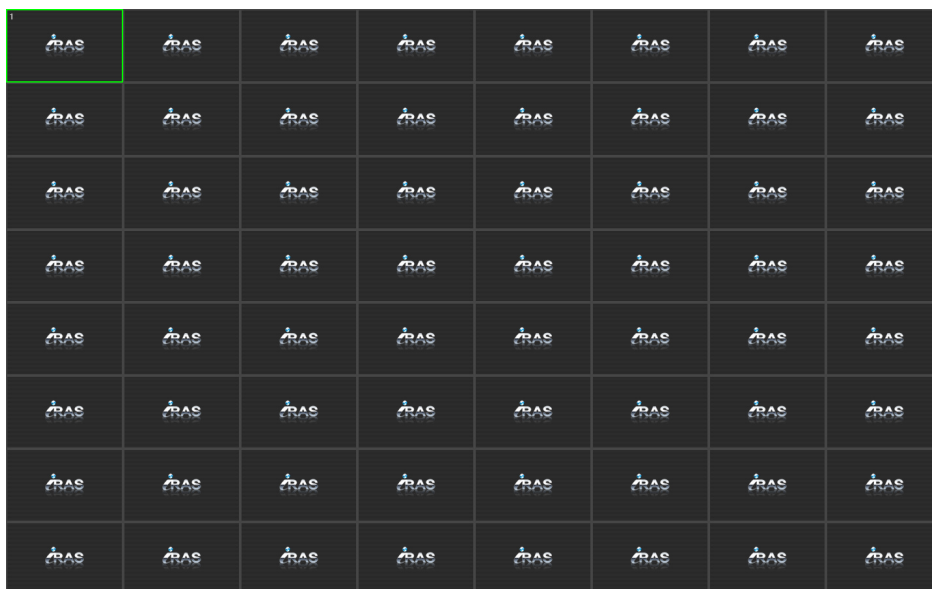
Poniżej prezentowany jest przykład dwóch okien z różnym rozkładem paneli.



ZARZĄDZANIE PANELAMI

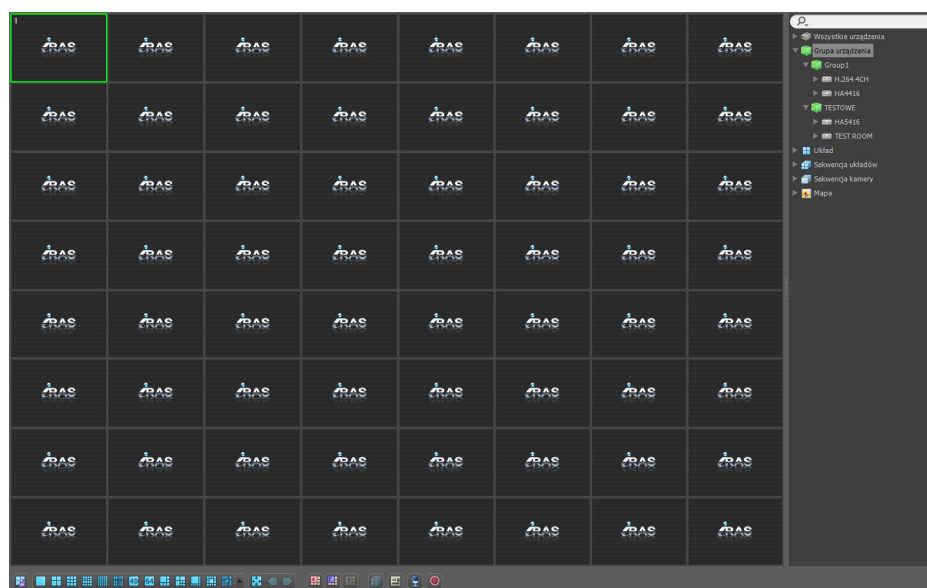
2.2.8 Wyświetlanie w trybie pełny ekran

Każdą z zakładek można wyświetlić w trybie pełnoekranowym. W tym celu należy po wybraniu danej karty wejść od menu *Widok* i wybrać opcję *Pełny ekran*. Np. dla zakładki *Na żywo* ekran będzie wtedy wyglądał następująco



Aby powrócić do normalnego trybu należy nacisnąć na klawiaturze przycisk *Esc*

Dla zakładek *Na żywo* i *Odtwórz* dostępny jest jeszcze tryb wyświetlania w pełnym ekranie wraz z ikonkami sterowania. Aby uruchomić ten tryb należy wejść od menu *Widok* i wybrać opcję *Pełny ekran + pasek narzędzi*. Np. dla zakładki *Na żywo* ekran będzie wtedy wyglądał następująco

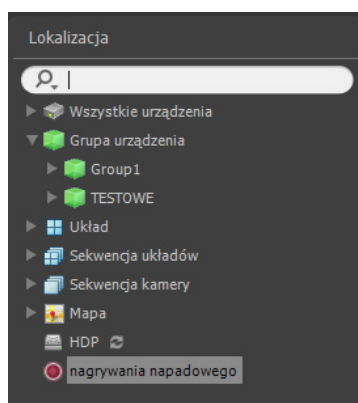


Aby powrócić do normalnego trybu należy nacisnąć na klawiaturze przycisk *Esc*

ZARZĄDZANIE PANELAMI

2.2.9 Opis funkcji elementów drzewa lokalizacji

W panelu *Lokalizacja* zgromadzone są w postaci rozwijanego drzewa wszystkie zdefiniowane elementy, dzięki którym operator metodą „przeciągnij i upuść” może uruchamiać podgląd obrazów lub stanów rejestratorów. Ikonki szarych trójkątów służą do „zwijania” i „rozwijania” poszczególnych gałęzi drzewa.



Pierwsza pozycja (ikonka lupki i białe pole) służą do filtrowania elementów listy. Elementy są filtrowane na bieżąco w trakcie wpisywania ciągu znaków.

Wszystkie urządzenia - wszystkie rejestratory zdefiniowane w systemie.

Grupa urządzenia - zdefiniowane grupy, do których przypisano poszczególne rejestratory

Układ - zdefiniowane układy kamer (podziałów ekranu)

Sekwencje układów - zdefiniowane sekwencje układów kamer

Sekwencja kamery - zdefiniowane sekwencje pojedynczych kamer

Mapa - zdefiniowane mapy lokalizacji

HDP - lista aktualnie podłączonych do komputera dysków zawierających nagrania przeniesione z rejestratora np. na dysku USB lub eSATA.

Nagrywania napadowego - lista urządzeń, z których prowadzone było lokalne nagrywanie napadowe

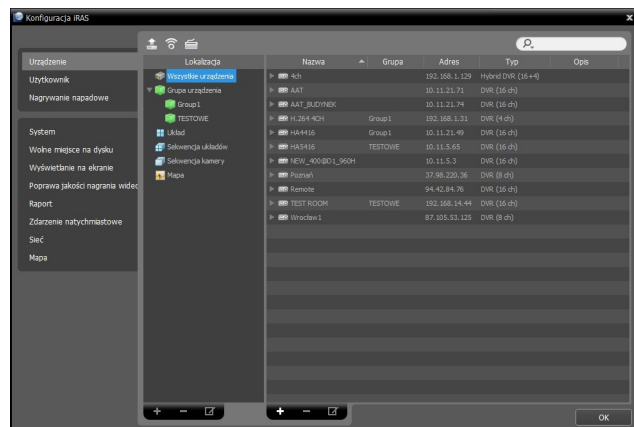
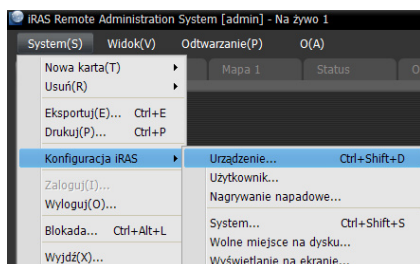
3. USTAWIENIA

3.1 Ustawienia systemowe

Aby wejść do menu ustawień systemowych należy wejść do menu **System / Konfiguracja iRAS**. W menu tym znajdują się podmenu, w których zdefiniowane są ustawienia programu.

Aby zapisać zmiany dokonane w którejkolwiek z zakładek należy kliknąć **OK**. Kliknięcie ikonki **✕** powoduje opuszczenie okna bez zapisywania zmian.

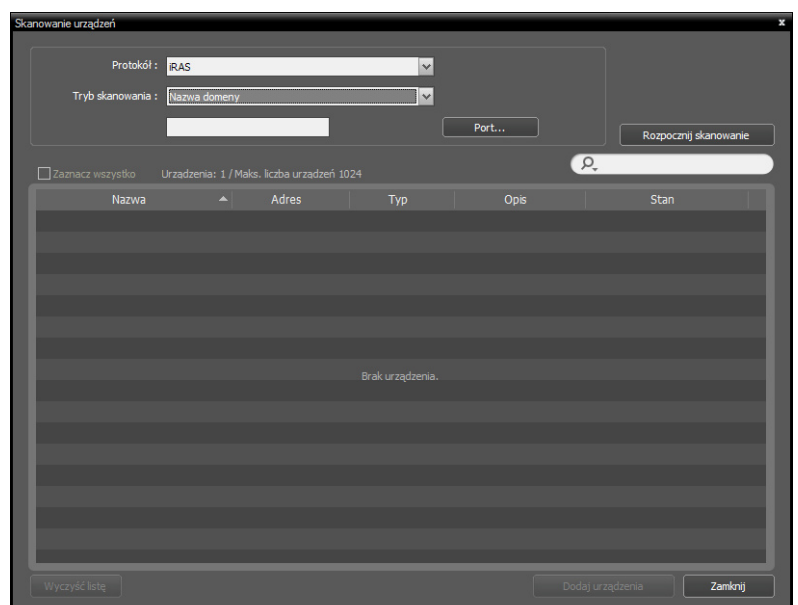
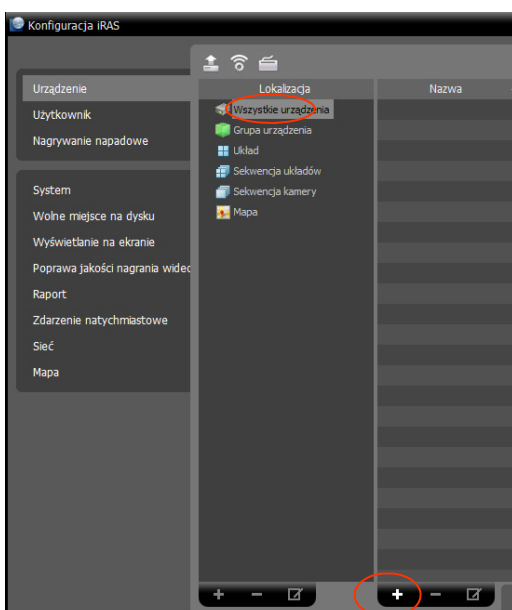
3.1.1 Podmenu **Urządzenie...** - dodawanie rejestratorów do systemu



W tym podmenu definiuje się dostęp do zdalnych urządzeń (rejestratorów) jak również tworzy i modyfikuje się Grupy urządzeń, Układy ekranu, Sekwencje kamer i układów kamer oraz Mapy obiektów.

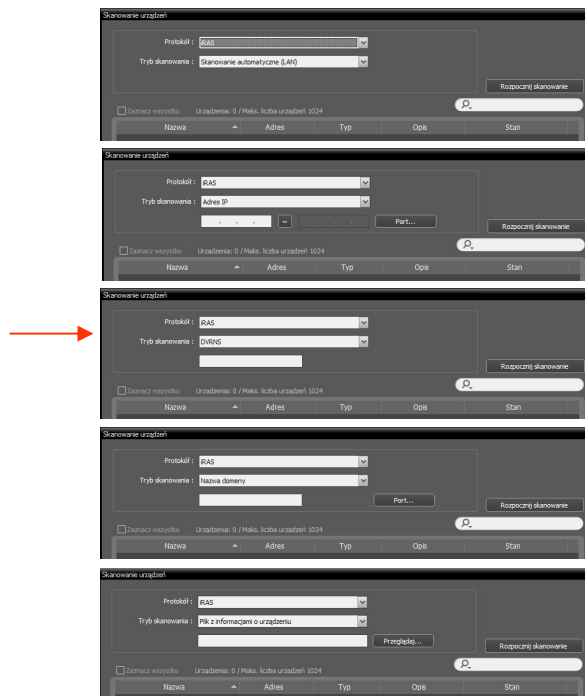
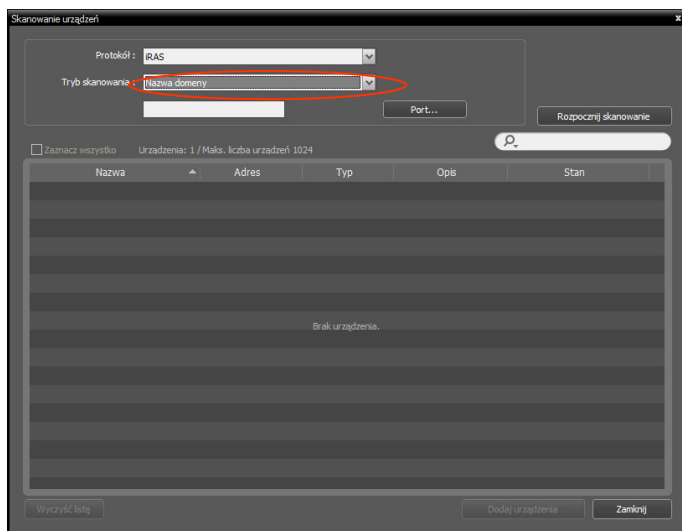
Aby dodać urządzenie do listy, a tym samym umożliwić połączenie z nim w celu pobrania strumieni wideo należy kliknąć pozycję **Wszystkie urządzenia**, a następnie znajdująca się na dole ikonkę **+**

Spowoduje to wyświetlenie okna pozwalającego na skanowanie i wyszukiwanie w sieci kompatybilnych urządzeń.



USTAWIENIA

W sekcji *Typ skanowania* wybiera się jeden z trybów wyszukiwania kompatybilnych rejestratorów w sieci.



Skanowanie automatyczne (LAN): skanowanie całej sieci, tryb nieaktywny, nie należy go używać w obecnej wersji programu

Adres IP: Pozwala na wyszukanie rejestratorów w podanym zakresie adresów IP. Nie zaleca się aby rejestratory posiadały ustawiony tryb otrzymywania adresów IP z serwera DHCP. W takim wypadku opcja wyszukiwania może je pomijać. Jeżeli znany jest adres dodawanego rejestratora należy go wpisać jako pierwszy adres zakresu. Drugi adres zakresu należy pozostawić pusty. Ta metoda pozwala na najszybsze dodanie rejestratora do listy.

DVRNS: wyszukiwanie rejestratora po jego nazwie domenowej zarejestrowanej w usłudze serwera DVRNS

Nazwa domeny: wyszukiwanie rejestratora po jego nazwie domenowej zarejestrowanej na serwerze DNS.

Plik z informacjami o urządzeniu: wyszukiwanie rejestratorów zdefiniowanych na liście w programie RASplus. Format pliku listy to .xml. Należy pamiętać, że mechanizm doda jedynie aktywne w danej chwili w sieci rejestratory (nie jest możliwy import listy w trybie offline).

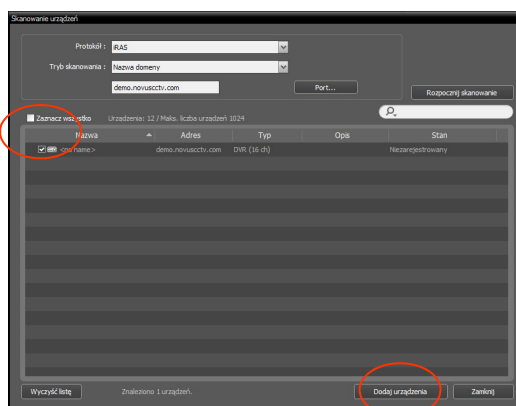
Po kliknięciu przycisku **Rozpocznij skanowanie** następuje wyszukiwanie aktywnych rejestratorów. W zależności od warunków wyszukiwanie może zająć kilka do kilkunastu minut. Wszystkie znalezione rejestratory wylistowane zostaną w prawej części okna.

UWAGA: System wyszukiwania urządzeń w sieci LAN działa poprawnie jedynie pod warunkiem znajdowania się komputera i wyszukiwanego urządzenia w obrębie jednej podsieci oraz jedynie gdy urządzenie docelowe jest w chwili skanowania włączone i dostępne w sieci.

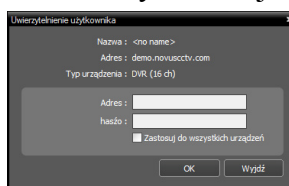
W przypadku niektórych metod skanowania niezbędne jest podanie numeru portu usługi Watch (domyślny to 8016).

USTAWIENIA


Wszystkie znalezione rejestratory zostaną wyświetlone na liście. Po kliknięciu **Dodaj urządzenia** zaznaczone rejestratory rejestrowane są na liście urządzeń. W celu dodania do listy można zaznaczyć jeden, kilka lub wszystkie znalezione rejestratory.



Przy dodawaniu nowego urządzenia niezbędne jest wprowadzenie loginu (nazwy użytkownika) i hasła. Dane te muszą być zgodne ze zdefiniowanymi na rejestratorze.




Zaznaczenie opcji **Zastosuj do wszystkich urządzeń** pozwala zarejestrować podany login i hasło dla wielu urządzeń jednocześnie. Opcja jest przydatna jeśli instalujący stale używa tych samych danych logowania na wielu rejestratorach.

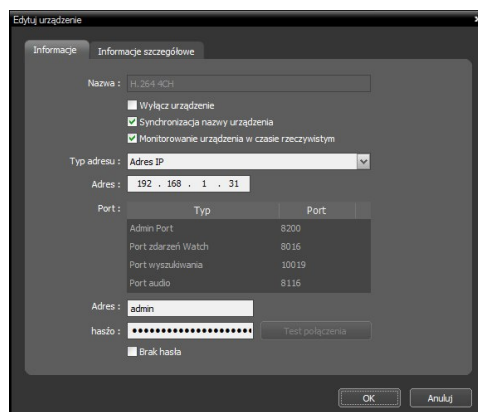
Aby usunąć zdefiniowany na liście rejestrator należy kliknąć jego nazwę na liście i następnie kliknąć ikonę  lub po kliknięciu prawym przyciskiem na nazwie rejestratora na liście wybrać z menu kontekstowego pozycję **Usuń urządzenie...**

Po kliknięciu prawym przyciskiem na nazwie rejestratora na liście i wybraniu z menu kontekstowego pozycji **Podgląd wideo...** można z listy kanałów wybrać jeden do szybkiego podglądu w małym okienku obrazu wideo. Opcja jest przydatna dla administratora wielu rejestratorów w celu zorientowania się, z którym rejestratorem ma w danym momencie do czynienia.

USTAWIENIA

Aby edytować zdefiniowany na liście rejestrator należy kliknąć pozycję *Wszystkie urządzenia*, a następnie wybrać jego nazwę na liście i kliknąć ikonę  lub kliknąć prawym przyciskiem na jego nazwie i wybrać *Edytuj urządzenie*

Zakładka *Informacje*



Edytuj urządzenie

Informacje

Nazwa: H-264-ICH

Wyłącz urządzenie

Synchronizacja nazwy urządzenia

Monitorowanie urządzenia w czasie rzeczywistym

Typ adresu: Adres IP

Adres: 192 . 168 . 1 . 31

| Port | Typ | Port |
|--------------------|-----|-------|
| Admin Port | | 8200 |
| Port zdarzeń Watch | | 8016 |
| Port wyszukiwania | | 10019 |
| Port audio | | 8116 |

Adres: admin

hasło: Test połączenia

Brak hasła

OK Anuluj

Nazwa - dowolna nazwa pozwalająca identyfikować rejestrator na liście. Można nadać tę samą nazwę wielu rejestratorom.

Wyłącz urządzenie - po zaznaczeniu tej opcji program będzie ignorował ten rejestrator i nie będzie się próbował z nim łączyć. Ustawienia pozostaną jednak zachowane i w przyszłości będzie można ponownie uaktywnić rejestrator na liście.

Synchronizacja nazwy urządzenia - po zaznaczeniu tej opcji nazwa rejestratora w ustawieniach programu zostanie automatycznie pobrana z rejestratora. W przypadku jej zmiany w rejestratorze będzie ona automatycznie aktualizowana przy każdym połączeniu.

Monitorowanie urządzenia w czasie rzeczywistym - po zaznaczeniu tej opcji program stale sprawdza stan danego rejestratora i zdarzenia na nim występujące nawet jeśli nie jest nawiązane z nim połączenie w trybie na żywo lub odtwarzania. Należy mieć na uwadze, że duża liczba zdefiniowanych rejestratorów z włączoną opcją monitorowania na żywo może obciążać znacząco łącze. Gdy opcja ta jest odznaczona system monitoruje zdarzenia jedynie gdy obraz z rejestratora jest oglądany.

Typ adresu - pozycja pozwalająca wybrać ręczne nadawanie adresu lub domeny jak również z serwisu DVRNS, podobnie jak opisano to kilka stron wcześniej przy definiowaniu nowego rejestratora na liście.

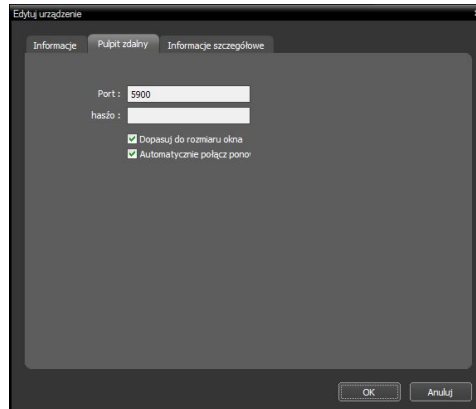
Port - definiowanie portu dla poszczególnych usług. Porty muszą być zgodne z tymi ustawionymi w rejestratorze.

Adres / hasło - konto użytkownika zdefiniowane w ustawieniach rejestratora umożliwiające połączenie z nim.

Test połączenia - po kliknięciu tego przycisku program próbuje nawiązać połączenie bazując na podanych danych.

Kliknięcie przycisku **OK** zamyka okno edycji i zapisuje zmiany. Kliknięcie **Anuluj** zamyka okno bez zapisania zmian dokonanych.

Zakładka *Pulpit zdalny* (jest dostępna jedynie gdy rejestrator obsługuje tę opcję)



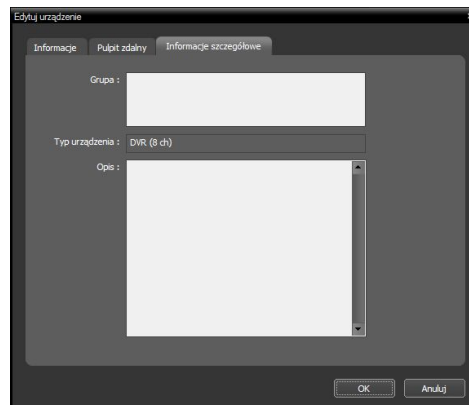
Port - port po którym następuje połączenie z usługą VNC (zdalnego pulpitu).

Hasło - hasło zalogowania do sesji połączenia ze zdalnym pulpitem rejestratora.

Dopasuj do rozmiaru okna - skalowanie widoku zdalnego pulpitu.

Automatycznie połącz ponownie - automatyczne wznawianie po przerwaniu sesji nie spowodowanej działaniem operatora.

Zakładka *Informacje szczegółowe*




Grupa - lista grup urządzeń, do których aktualnie przypisany jest dany rejestrator

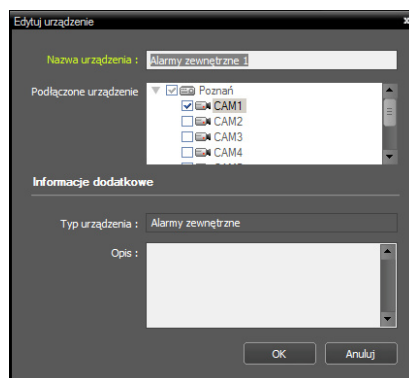
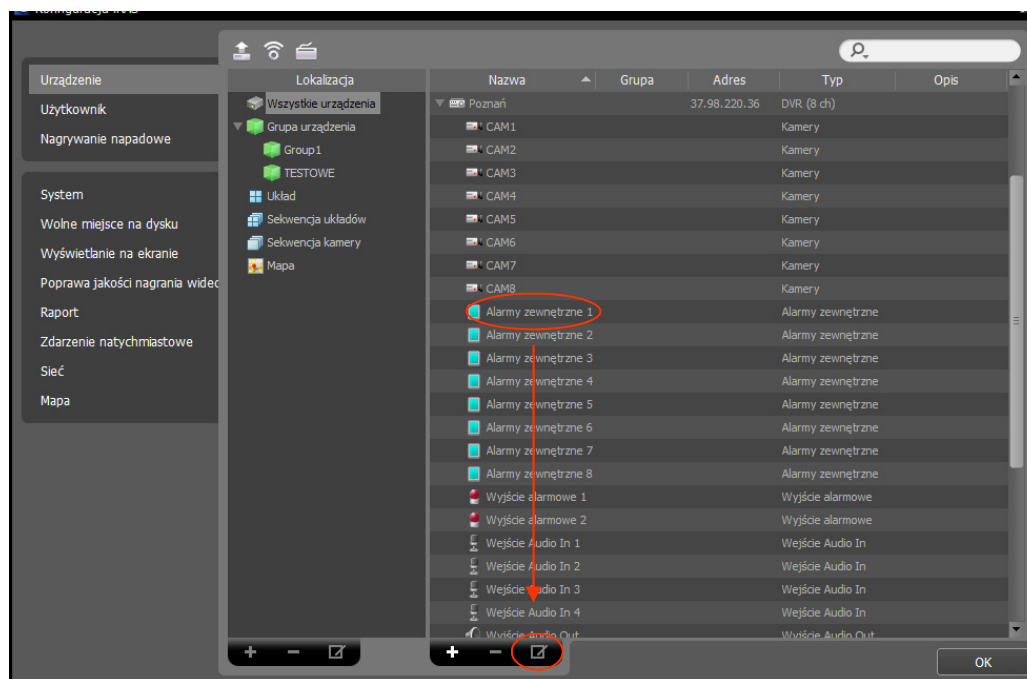
Typ urządzenia - typ rejestratora.

Opis - dowolny opis tekstowy danego rejestratora

Kliknięcie przycisku *OK* zamyka okno edycji i zapisuje zmiany. Kliknięcie *Anuluj* zamyka okno bez zapisania zmian dokonanych.

USTAWIENIA

Każdy rejestrator zdefiniowany na liście urządzeń posiada oprócz kanałów wideo powiązane kanały audio, wejścia / wyjścia alarmowe i kanały transmisji danych tekstowych. Po kliknięciu urządzenia na liście i rozwinięciu jego elementów składowych można wybrać dowolny z nich i po kliknięciu ikonki  edytować jego nazwę lub dodać opis. W przypadku wejść alarmowych istnieje dodatkowo możliwość powiązania kanału wideo jaki się wyświetli po wystąpieniu alarmu na tym wejściu. Video alarmowe pojawi się w oknie, dla którego wybrano tryb wyświetlania zdarzeń o czym będzie mowa w dalszej części instrukcji.

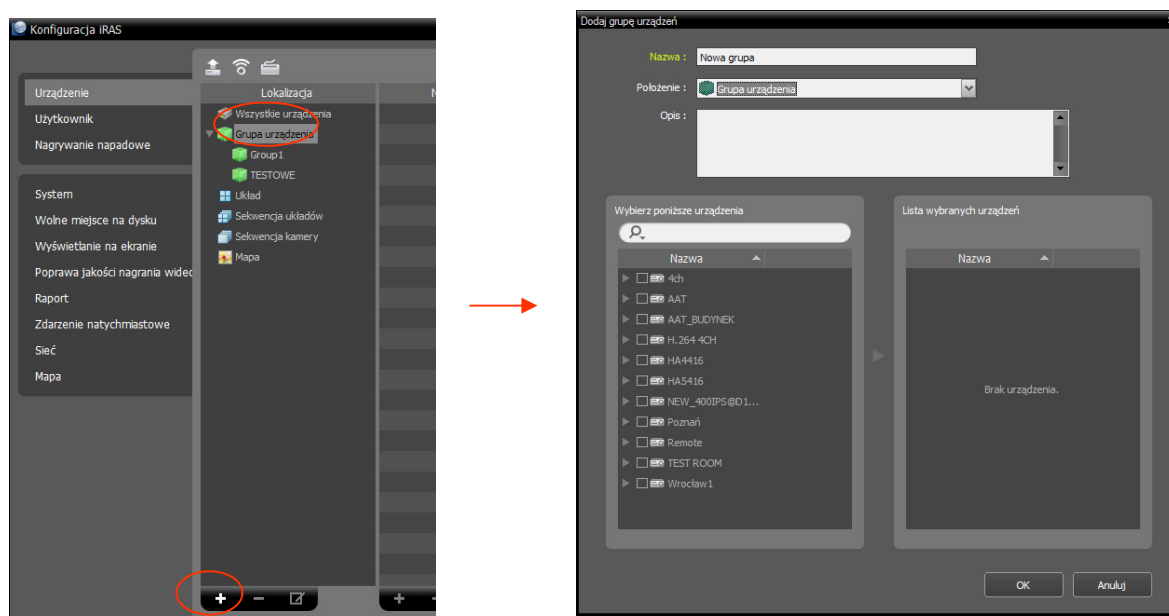


USTAWIENIA

W przypadku gdy na liście zdefiniowanych jest bardzo wiele rejestratorów może okazać się, że dla efektywnego i intuicyjnego zarządzania nimi pomocną okaże się opcja tworzenia grup. W ramach grupy można powiązać ze sobą dwa lub więcej rejestratorów mających dla operatora jakąś cechę wspólną. Możliwe jest włącznie do grupy urządzenia z aktywnymi tylko wybranymi kanałami.

Aby dodać urządzenie do grupy, a tym samym umożliwić jednoczesne połączenie ze wszystkimi rejestratorami w niej zawartymi należy kliknąć pozycję *Grupa urządzeń*, a następnie znajdującą się na dole ikonkę **+**

Spowoduje to wyświetlenie okna pozwalającego zdefiniować nazwę grupy oraz wybrać z listy zdefiniowanych rejestratorów (sekcja po lewej), które z nich (z dokładnością do poszczególnych kanałów) powinny być zawarte w grupie (sekcja po prawej)



Aby edytować zdefiniowaną na liście grupę należy kliknąć jej nazwę na liście i następnie kliknąć ikonkę **✎**

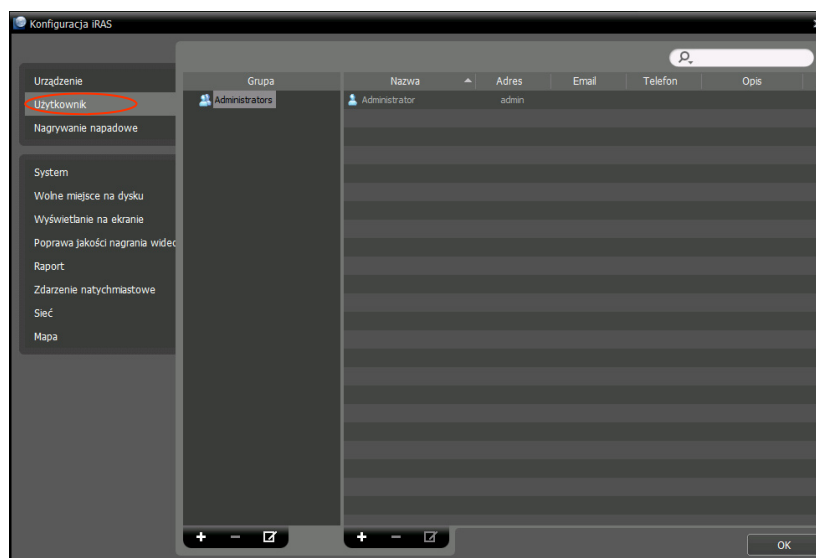
Aby usunąć zdefiniowaną na liście grupę należy kliknąć jej nazwę na liście i następnie kliknąć ikonkę **✖**

USTAWIENIA

3.1.2 Podmenu *Użytkownik*

W tym podmenu definiuje i edytuje się konta użytkowników, nadając im nazwy hasła i uprawnienia.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/ Użytkownik*.



Okno podzielone jest na dwie sekcje. Pierwsza po lewej pozwala zarządzać grupami użytkowników, do których potem przypisuje się konta użytkowników, widocznych w prawej części okna. Domyślnie po zainstalowaniu programu aktywna jest jedna grupa (*Administrators*) i jeden użytkownik (*Administrator*) o uprawnieniach dostępu do wszystkich elementów programu. Zaleca się po instalacji zmianę hasła użytkownika *Administrator* i utworzenie kolejnych kont dla operatorów programu.

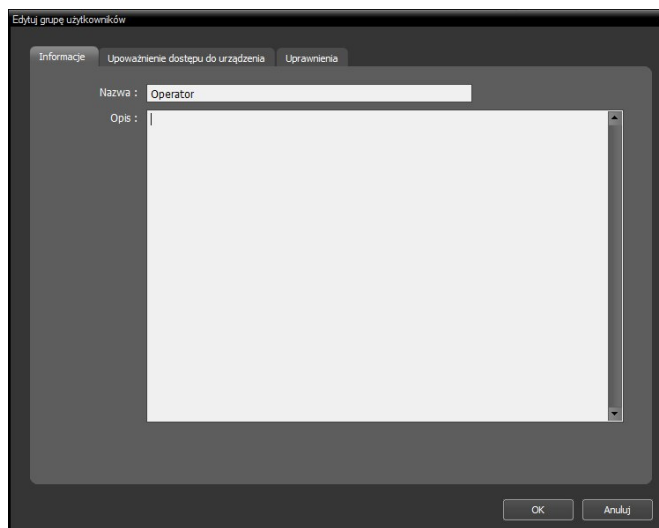
Aby utworzyć grupę użytkowników należy kliknąć ikonkę **+** znajdująca się na dole sekcji *Grupa*

Edycja utworzonej wcześniej grupy wymaga zaznaczenia jej na liście i kliknięcia ikonki **✎**.

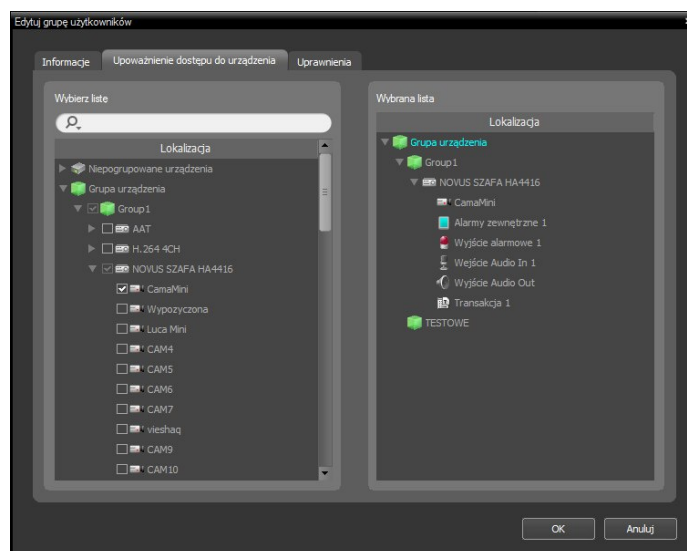
Aby usunąć grupę należy zaznaczyć ją na liście i kliknąć ikonkę **-**

Nie jest możliwe usunięcie grupy i konta administratora.

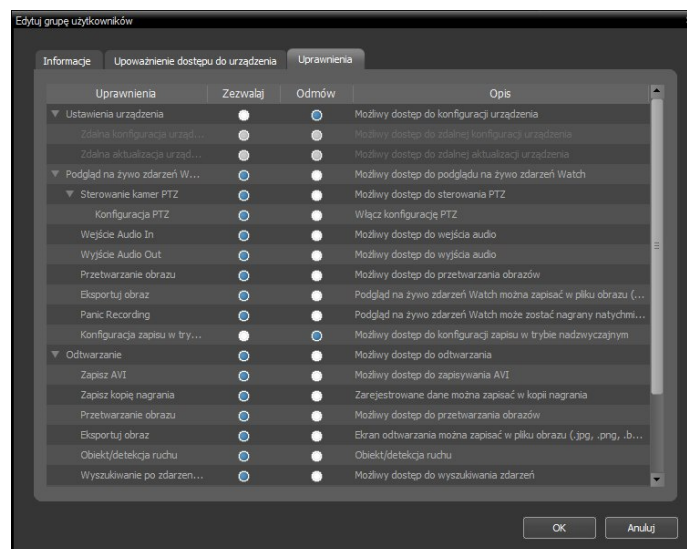
Przy tworzeniu nowej grupy należy w pierwszej kolejności nadać jej nazwę i ewentualny opis pomocniczy.



Następnie należy precyzyjnie nadać uprawnienia dostępu do poszczególnych elementów zdefiniowanych na liście urządzeń (rejestratorów, układów kamer, map itp.). W lewej części okna w sekcji **Wybierz listę** widnieją wszystkie dostępne elementy. Wyboru dokonuje się zaznaczając na drzewie kwadracik przy danym elemencie. Wszystkie aktualnie wybrane elementy wyświetlane są w prawej sekcji **Wybrana lista**.



W kolejnej zakładce (**Uprawnienia**) należy zdefiniować precyzyjnie uprawnienia do realizacji funkcji programu i elementów urządzeń. Wyboru poszczególnych funkcji dokonuje się zaznaczając kółeczko w kolumnie **Zezwalaj** lub **Odmów** w zależności od intencji. Aktualny stan danego uprawnienia oznaczony jest na niebiesko.



Kliknięcie przycisku **OK** zamyka okno edycji i zapisuje zmiany. Kliknięcie **Anuluj** zamyka okno bez zapisania zmian dokonanych.

USTAWIENIA

Kolejnym krokiem po zdefiniowaniu grup użytkowników jest utworzenie kont, na które będą logowali się operatorzy programu. Konto tworzy się w ramach danej grupy i dlatego dziedziczy ono uprawnienia wcześniej nadane grupie.

Aby utworzyć konto użytkownika należy zaznaczyć na liście grup jedną z nich, a następnie w prawej sekcji okna konfiguracyjnego kliknąć ikonę **+**

Pojawi się specjalne okienko umożliwiające wpisanie wszystkich danych niezbędnych do utworzenia konta. Pola z żółtymi opisami są obowiązkowe do wypełnienia.

W polu **Nazwa** należy podać dowolną, wygodną dla administratora nazwę.

W polu **Adres** należy podać dowolny login, którego używał będzie logujący się do programu operator.

W polu **Hasło** należy podać dowolne hasło (min. 8 znaków), którego używał będzie logujący się do programu operator. Aby wykluczyć pomyłkę hasło to należy powtórzyć w polu poniżej.

Zaznaczenie **Brak hasła** spowoduje, że do logowania nie będzie wymagane jakiegokolwiek hasło.

Zaznaczenie **Konfiguracja wygaśnięcia hasła** spowoduje, że system będzie akceptował dane konto przez wskazany okres. Po tym czasie logowanie nie będzie możliwe i administrator będzie musiał przydzielić nowe hasło.

Trzy ostatnie pola służą dodaniu notatek pomocnych administratorowi lub nadzorcy.

Edycja utworzonego wcześniej konta wymaga zaznaczenia go na liście i kliknięcia ikonki **✎**. Aby usunąć konto użytkownika należy zaznaczyć je na liście i kliknąć ikonkę **✖**

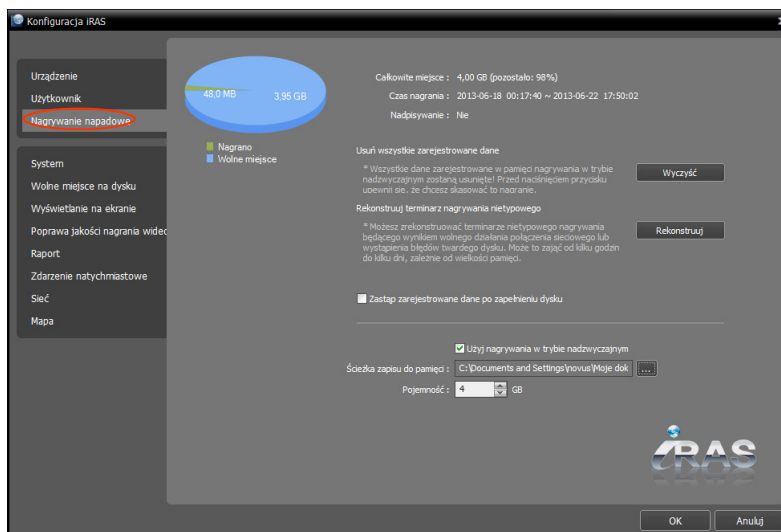
Kliknięcie przycisku **OK** zamyka okno edycji i zapisuje zmiany. Kliknięcie **Anuluj** zamyka okno bez zapisania zmian dokonanych.

3.1.3 Podmenu *Nagrywanie napadowe*

W tym podmenu definiuje się przestrzeń niezbędną do zapisywania nagrań lokalnie z obserwowanych strumieni.

Uwaga: Nagrywanie napadowe realizowane jest wyłącznie ze strumieni w trybie na żywo aktualnie obserwowanych w oknie wideo. Wyłączenie okna wideo skutkuje zatrzymaniem nagrywania.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/ Nagrywanie napadowe*.



Pierwsza część okna zawiera graf i opis słowny reprezentujący przydzielony na nagrania obszar jak i jego aktualną zajętość nagraniami.

Przycisk *Wyczyść* powoduje skasowanie zarejestrowanych nagrań napadowych.

Przycisk *Rekonstruu* powoduje uruchomienie procesu rekonstrukcji znaczników czasu jeśli nastąpił jakiś problem podczas nagrywania lub pracy programu i nagrania stały się niedostępne.

Pozycja *Zastąp zarejestrowane dane po wypełnieniu dysku* pozwala zdecydować o tym czy nagrania mają być nadpisywane po wypełnieniu przydzielonej przestrzeni na dysku czy też nagrywanie ma zostać wyłączone aż do ręcznej ingerencji administratora.

Pozycja *Użyj nagrywania w trybie nadzwyczajnym* pozwala zdecydować czy funkcja nagrywania napadowego (lokalnego) ma być aktywna czy też nie.

Pozycja *Ścieżka zapisu do pamięci* pozwala zdefiniować ścieżkę do dysku / katalogu gdzie mają być przechowywane nagrania, pozycja *Pojemność* pozwala zdecydować ile GB przestrzeni we wskazanym miejscu ma być zarezerwowane dla programu *iRAS* na prowadzenie nagrywania napadowego. Minimalna wartość to 4GB, maksymalna 64GB.

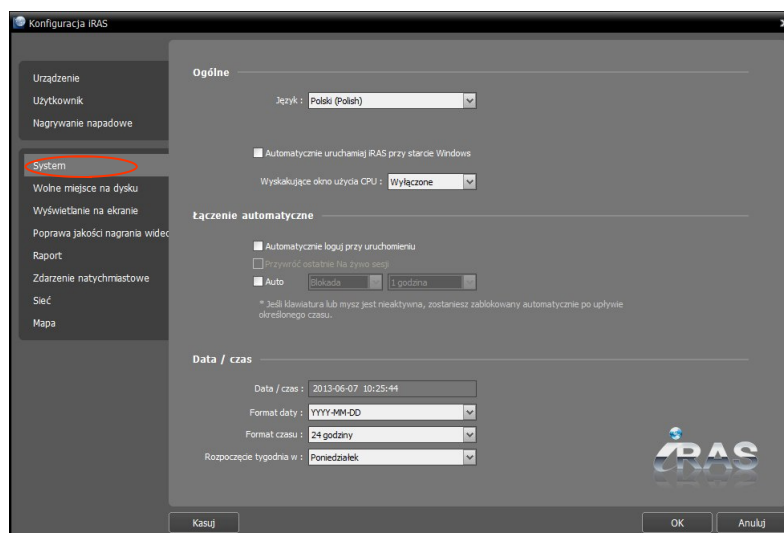
Kliknięcie przycisku *OK* zapisuje zmiany, kliknięcie *Anuluj* zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

USTAWIENIA

3.1.4 Podmenu **System**

W tym podmenu definiuje się podstawowe ustawienia dotyczące systemu *iRAS*.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu **System** pozycję **Konfiguracja iRAS/ System**.



W pozycji **Język** definiuje się język interfejsu programu. Po zmianie języka konieczne jest ponowne uruchomienie programu aby zmiany odniosły skutek.

Pozycja **Automatycznie uruchamiaj iRAS przy stracie Windows** pozwala włączyć automatyczne uruchamianie programu przy każdym uruchomieniu systemu Windows.

Pozycja **Wyskakujące okno użycia CPU** pozwala włączyć funkcję powiadamiania o przekroczeniu obciążenia procesora komputera powyżej zdefiniowanego poziomu. Operator informowany jest o tym w postaci komunikatu tekstowego wyświetlanego w postaci niewielkiego okienka w prawy dolnym rogu ekranu.

Pozycja **Automatycznie loguj przy uruchomieniu** pozwala przy ponownym uruchomieniu automatycznie zalogować się na aktualne konto bez potrzeby wpisywania loginu i hasła. Po zaznaczeniu opcji **Przywróć ostatnie na żywo sesji** pozwala automatycznie załadować ostatnio używane panele, układy kamer i połączenia.

Pozycja **Auto** pozwala włączyć funkcje monitorowania aktywności operatora. Po zadany czasie braku reakcji operatora (brak ruchu kursora i brak użycia klawiatury) następuje zablokowanie programu lub wylogowanie użytkownika w zależności od wybrania opcji.

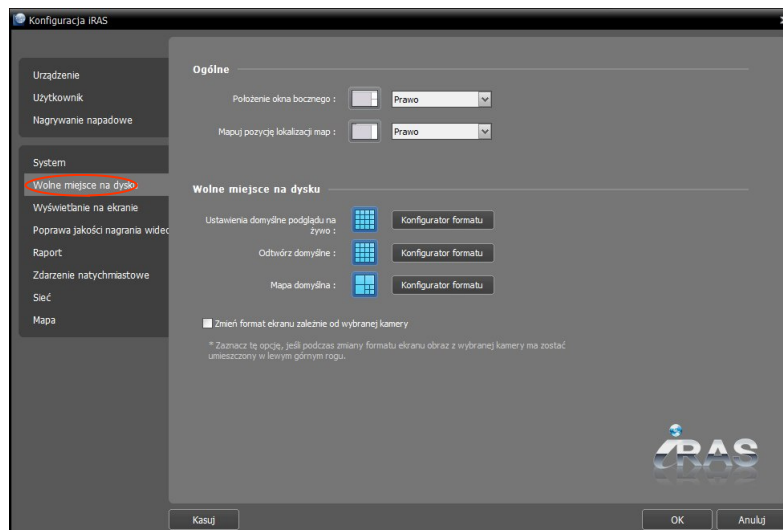
W sekcji **Data/czas** definiowane są ustawienia wyglądu zegara i kalendarza wyświetlanego w programie, zarówno tego wyświetlanego na oknach wideo jak i w zakładce wyszukiwania nagrań.

Kliknięcie przycisku **OK** zapisuje zmiany, kliknięcie **Anuluj** zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

3.1.5 Podmenu *Wolne miejsce na dysku*

W tym podmenu definiuje się domyślny układ okien i podziałów ekranu wideo programu *iRAS*.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/ Wolne miejsce na dysku*.



W sekcji *Ogólne* definiuje się położenie dodatkowych paneli względem okna wideo. Odrębnie definiuje się ten układ dla głównego okna wideo jak i dla okna wideo w zakładce map.

W kolejnej sekcji definiuje się domyślne formaty podziału ekranu po uruchomieniu programu. Odrębnie definiuje się domyślny układ dla okna *Na żywo*, *Odtwórz* jak i *Mapa*. Aby zmienić domyślny podział należy kliknąć przycisk *Konfigurator formatu*.

Po zaznaczeniu opcji *Zmień format ekranu zależnie od wybranej kamery* przy zmianie podziału kamery będą wyświetlane zaczynając od tej, która była zaznaczona przed zmianą podziału (obwiedziona zieloną ramką). Aktualnie zaznaczona kamera zawsze będzie wyświetlana w lewym górnym rogu nowego podziału.

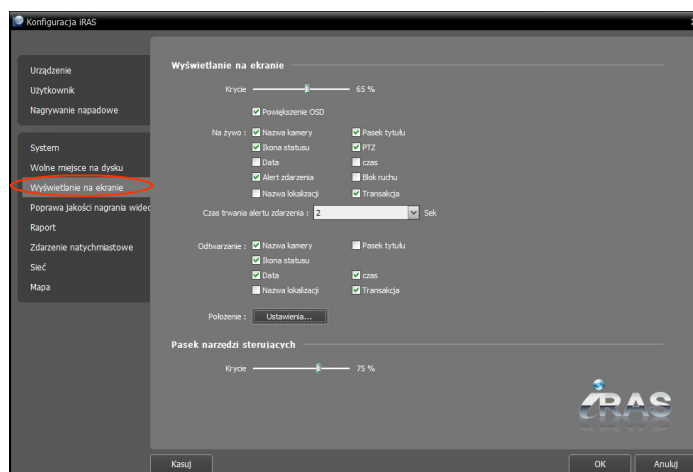
Kliknięcie przycisku *OK* zapisuje zmiany, kliknięcie *Anuluj* zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

USTAWIENIA

3.1.6 Podmenu *Wyświetlanie na ekranie*

W tym podmenu definiuje się wszelkie aspekty związane z wyświetlaniem opisów i pasków narzędziowych.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/ Wyświetlanie na ekranie*.



Krycie - opcja pozwalająca zdefiniować przezroczystość (lub mówiąc odwrotnie krycie) opisów wyświetlanych na tle obrazu z kamer. Dostępny zakres to 20 - 100% krycia.








Powiększenie OSD - pozwala włączyć funkcję automatycznego regulowania rozmiaru opisów w zależności od wielkości danego okienka wideo.

Na żywo - w sekcji tej można odrębnie dla każdego elementu OSD zdefiniować czy ma być on widoczny czy też nie w trybie podglądu na żywo.

Nazwa kamery - nazwa nadana danemu kanałowi w rejestratorze

Pasek tytułu - tło na górze okienka pod nazwą kanału

Ikona statusu - ikona wyświetlana w prawym górnym rogu, znaczenie ikon:

-  włączone nagrywanie napadów
-  : włączona sekwencja kamer
-  : włączony tryb edycji parametrów obrazu (tylko w trybie odtwarzania)
-  : włączone filtry i efekty obrazu
-  : włączony tryb PTZ
-  : aktywna funkcja dwukierunkowego audio
-  : aktywny zoom cyfrowy

PTZ - kursory sterowania PTZ na obrazie

Data / czas - data i czas systemowe rejestratora

Alert zdarzenia - podświetlenie na czerwono paska tytułu danej kamery po wystąpieniu zdarzenia. Podświetlenie zanika po czasie zdefiniowanym poniżej w pozycji **Czas trwania alertu zdarzenia**. Dostępna jest też opcja wymagająca ręcznego wyłączenia alertu.

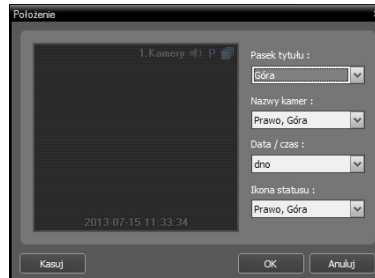
Bloki ruchu - opcja nieaktywna dla rejestratorów

Nazwa lokalizacji - nazwa urządzenia

Transakcja - dane tekstowe na tle obrazu, aktywne jedynie w podziale 1x1

Odtwarzanie - w sekcji tej można odrębnie dla każdego elementu OSD zdefiniować czy ma być on widoczny czy też nie podczas odtwarzania nagrań. Znaczenie poszczególnych opcji jest identyczne jak opisano to powyżej dla trybu na żywo.

Położenie / Ustawienia - opcja pozwalająca zdefiniować położenie poszczególnych elementów OSD na ekranie. Ustawienie dotyczy zarówno trybu na żywo jak i odtwarzania. Po kliknięciu przycisku **Kasuj** następuje przywrócenie domyślnych pozycji elementów opisów ekranowych.



Pasek narzędzi sterujących / Krycie - opcja pozwalająca zdefiniować przezroczystość (lub mówiąc odwrotnie krycie) paska narzędziowego wyświetlanego na tle obrazu z kamer. Dostępny zakres to 20 - 100% krycia.

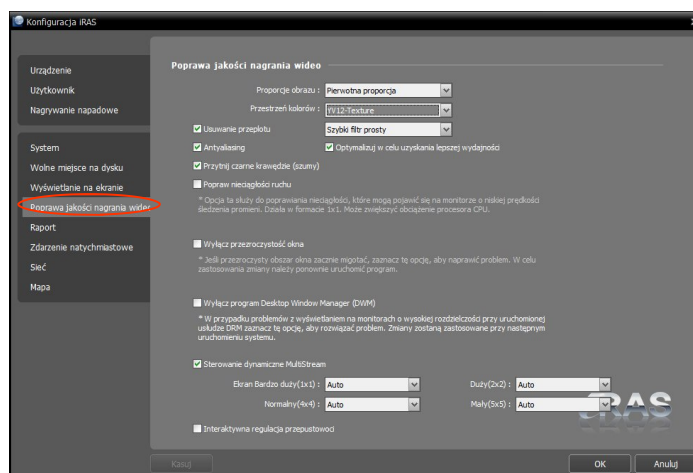
Kliknięcie przycisku **Kasuj** powoduje przywrócenie ustawień domyślnych dla tego okna. Kliknięcie **OK** zapisuje zmiany, kliknięcie **Anuluj** zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

USTAWIENIA

3.1.7 Podmenu *Poprawa jakości nagrania wideo*

W tym podmenu definiuje się wszelkie aspekty związane z wyświetlaniem okna programu i obrazów z kamer tak aby uzyskać najbardziej zadowalające efekty dla danej dostępnej w systemie karty graficznej.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/Poprawa jakości nagrania wideo*.



Proporcje obrazu opcja pozwalająca ustalić jak obraz z kamery ma wypełniać obszar okienka.

Pierwotna proporcja pozwala na wyświetlanie obrazu zawsze w proporcji 4:3 bez deformacji, jednak tak aby maksymalnie wykorzystać okienko. W wielu przypadkach powoduje to, że część okna pozostaje niewykorzystana (czarna).

Dopasuj do ekranu pozwala na całkowite wypełnienie obrazem pola okienka niezależnie od jego kształtu poprzez deformowanie proporcji obrazu.

Dopasuj do ekranu (proporcje) pozwala na całkowite wypełnienie obrazem pola okienka bez deformowania proporcji obrazu, ale ewentualnie kosztem obcięcia jego części. W niektórych trybach np. Zoom cyfrowy ten tryb nie jest aktywny i automatycznie zamieniany jest na tryb *Pierwotna proporcja*.

Aktualny rozmiar (x1) pozwala na wyświetlanie obrazu zawsze w oryginalnych proporcjach i rozmiarze.

Pozycja *Przestrzeń kolorów* umożliwi dostosowanie wyświetlania do możliwości karty graficznej komputera. Do wyboru jest 7 trybów odwzorowania kolorów. Najodpowiedniejszy tryb na danej stacji roboczej (karcie graficznej) należy ustalić eksperymentalnie lub bazując na dokumentacji karty graficznej.

Usuwanie przeplotu to filtr poprawiający wyświetlanie ruchomych obiektów przy używaniu pełnej rozdzielczości PAL (720x576). Do wyboru jest jeden z 4 filtrów.

Antyaliasing to filtr poprawiający wyświetlanie ukośnych krawędzi.

Pozycja *Optymalizuj w celu uzyskania lepszej wydajności* umożliwi nadanie wyższego priorytetu prędkości odświeżania kosztem jakości obrazu jeśli to konieczne. W ten sposób zapewniana jest jak najlepsza płynność wyświetlania obrazów z kamer.

Pozycja *Przytnij czarne krawędzie (szumy)* włącza funkcję usuwania zaszumionych linii na krawędzi okien wideo.

Pozycja *Popraw nieciągłości ruchu* pozwala na polepszenie jakości obrazów wyświetlających ruchome obiekty na monitorach o słabym odświeżaniu. Funkcja działa tylko w trybie wyświetlania pojedynczej kamery (nie w podziale).

Wyłącz przezroczystość okna pozwala na zatrzymanie działania funkcji przezroczystości gdy zauważalne jest migotanie transparentnych pasków narzędziowych. Zmiana widoczna jest po kolejnym uruchomieniu programu.

Wyłącz program Desktop Windows Manager pozwala na zatrzymanie działania funkcji modułu Aero systemu Windows gdy zauważalne jest zacinanie się wyświetlania szczególnie przy pracy wielomonitorowej.

Pozycja **Sterowanie dynamiczne MultiStream** umożliwia włączenie dla urządzeń wielostrumieniowych dynamicznego użycia różnych strumieni przy różnym formacie wyświetlania.

Usuwanie przepłotu to filtr poprawiający wyświetlanie ruchomych obiektów przy używaniu pełnej rozdzielczości PAL (720x576). Do wyboru jest jeden z 4 filtrów.

Antyaliasing to filtr poprawiający wyświetlanie ukośnych krawędzi.

Pozycja **Optymalizuj w celu uzyskania lepszej wydajności** umożliwia nadanie wyższego priorytetu prędkości odświeżania kosztem jakości obrazu jeśli to konieczne. W ten sposób zapewniana jest jak najlepsza płynność wyświetlania obrazów z kamer.

Pozycja **Przytnij czarne krawędzie (szumy)** włącza funkcję usuwania zaszumionych linii na krawędzi okien wideo.

Pozycja **Popraw nieciągłości ruchu** pozwala na polepszenie jakości obrazów wyświetlających ruchome obiekty na monitorach o słabym odświeżaniu. Funkcja działa tylko w trybie wyświetlania pojedynczej kamery (nie w podziale).

Pozycja **Interaktywna regulacja przepustowości** pozwala na automatyczne dopasowanie pasma i odświeżania w zależności od formatu (podziału ekranu).

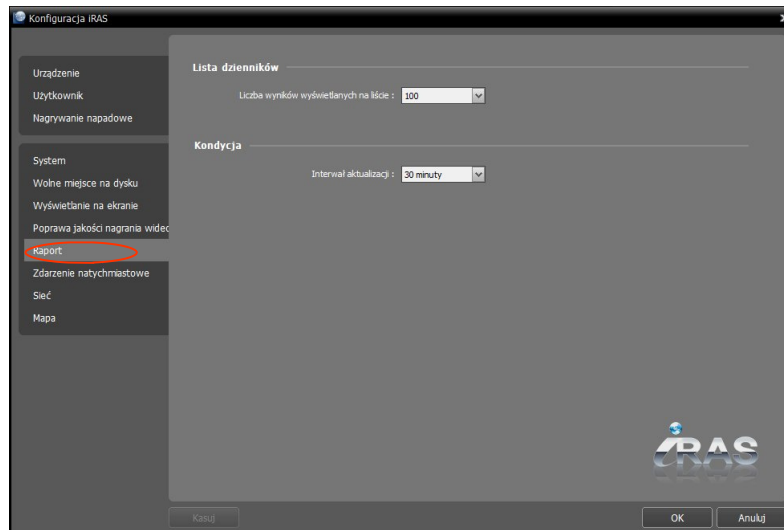
Kliknięcie przycisku **Kasuj** powoduje przywrócenie ustawień domyślnych dla tego okna. Kliknięcie **OK** zapisuje zmiany, kliknięcie **Anuluj** zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

USTAWIENIA

3.1.8 Podmenu *Raport*

W tym podmenu definiuje się parametry działania funkcji dziennika zdarzeń i automatycznej kontroli stanu rejestratorów.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/Raport*.



W sekcji *Liczba wyników wyświetlanych na liście* definiuje się ile pozycji ma być jednorazowo wyświetlone w oknie podglądu dziennika zdarzeń opisanym w podrozdziale 3.3. Domyślna wartość to 100.

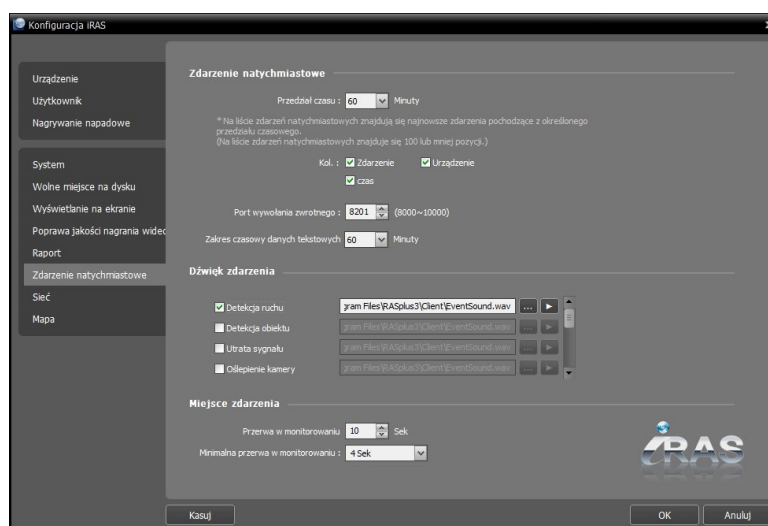
Pozycja *Interwał aktualizacji* pozwala na zdefiniowania odstępu czasowego między kolejnymi automatycznymi zapytaniami rejestratorów zdefiniowanych na liście w celu poznania ich stanu i stanu elementów z nimi połączonych. Domyślna wartość to 30 minut.

Kliknięcie przycisku *Kasuj* powoduje przywrócenie ustawień domyślnych dla tego okna. Kliknięcie *OK* zapisuje zmiany, kliknięcie *Anuluj* zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

3.1.9 Podmenu **Zdarzenia natychmiastowe**

W tym podmenu definiuje się parametry działania funkcji wyświetlania zdarzeń i alarmowania dźwiękiem o ich wystąpieniu.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu **System** pozycję **Konfiguracja iRAS/ Zdarzenia natychmiastowe**.






W pozycji **Przedział czasu** definiuje się okres, z jakiego zdarzenia będą widoczne na liście zdarzeń. Jest to ustawienie niezależne od omawianego w poprzednim podrozdziale definiującego ilość pozycji na liście tzn. działa ten warunek, który pierwszy zostanie spełniony.

W pozycji **Kol.** definiuje się jakie kolumny mają być widoczne w oknie podglądu listy zdarzeń.

Pozycja **Port wywołania zwrotnego** definiuje numer portu sieciowego, po którym przesyłane są informacje zwrotne o zdarzeniach.

W pozycji **Zakres czasowy danych tekstowych** definiuje się domyślny okres, z jakiego transakcje będą widoczne na obrazie lub w oknie podglądu danych tekstowych.

W sekcji **Dźwięk zdarzenia** definiuje się czy i jaki plik audio w formacie wave ma być użyty do oznajmienia wystąpienia jednego z 12 przedstawionych rodzajów zdarzeń. Ikonki   służą odpowiednio do wybrania i odsłuchania pliku wave.

W pozycji **Przerwa w monitorowaniu** definiuje się czas przez jaki wyświetlany będzie obraz z kamery w okienku punkcie podglądu zdarzeń uruchamianego ikonką .

W pozycji **Minimalna przerwa w monitorowaniu** definiuje się czas przez jaki przynajmniej ma być wyświetlany obraz z kamery w stanie alarmu, gdy w tym samym czasie pojawią się kolejne alarmy na innych kamerach. Zapobiega to zbyt szybkiemu przełączaniu się między kamerami co mogłoby zdezorientować operatora systemu.

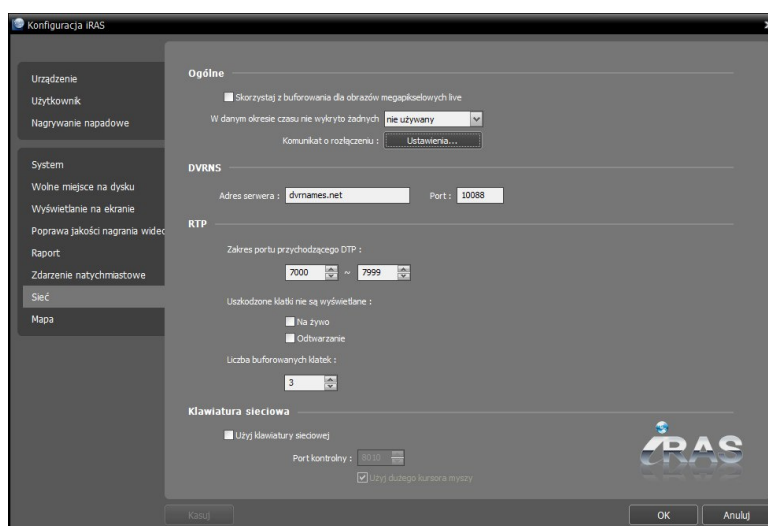
Kliknięcie przycisku **Kasuj** powoduje przywrócenie ustawień domyślnych dla tego okna. Kliknięcie **OK** zapisuje zmiany, kliknięcie **Anuluj** zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

USTAWIENIA

3.1.10 Podmenu **Sieć**

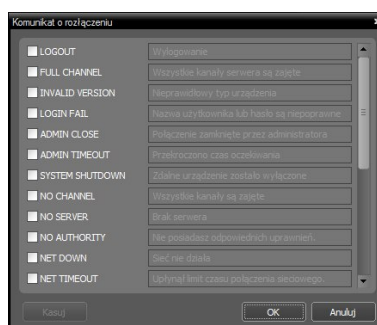
W tym podmenu definiuje się parametry dotyczące połączenia sieciowego między programem *iRAS*, a rejestratorami.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/Sieć*.



Pozycja *Skorzystaj z buforowania ...* nie jest aktywna dla połączeń z rejestratorami.

W danym okresie czasu ... - ustawienie minimalnego czasu braku transferu klatek uznawanego za zerwanie transmisji. Dopiero po upływie tego czasu informacja o utracie połączenia będzie wyświetlana. Funkcja pozwala zapobiegać wyświetlaniu komunikatu przy niestabilnych połączeniach o niskim transferze. W pozycji *Komunikat o rozłączeniu / Ustawienia...* można zdefiniować komunikaty jakie pojawiają się przy braku połączenia spowodowanego różnymi przyczynami.



DVRNS - sekcja pozwalająca zdefiniować adres i port połączenia z serwerem serwisu nazw domenowych (zapewniającym połączenie przy użyciu zarejestrowanej nazwy zamiast adresu IP rejestratora).

RTP - sekcja pozwalająca zdefiniować parametry transmisji przy użyciu protokołu RTP.

Zakres portu przychodzącego - zakres portów wykorzystywanych przy transmisji, opcja przydatna gdy pewne porty są blokowane przez firewall lub inne usługi.

Uszkodzone klatki nie są wyświetlane - opcja definiująca czy klatki uszkodzone w transmisji mają być wyświetlane czy pomijane.

USTAWIENIA

Pozycja *Liczba buforowanych klatek* pozwala określić ile klatek ma być gromadzonych w pamięci przed wyświetleniem. Im większa wartość tym strumień jest bardziej odporny na zacinanie się spowodowane nierównomierną transmisją. Z drugiej strony duża wartość powoduje opóźnienia w wyświetlaniu względem czasu rzeczywistego.

Klawiatura sieciowa - opcja nieaktywna

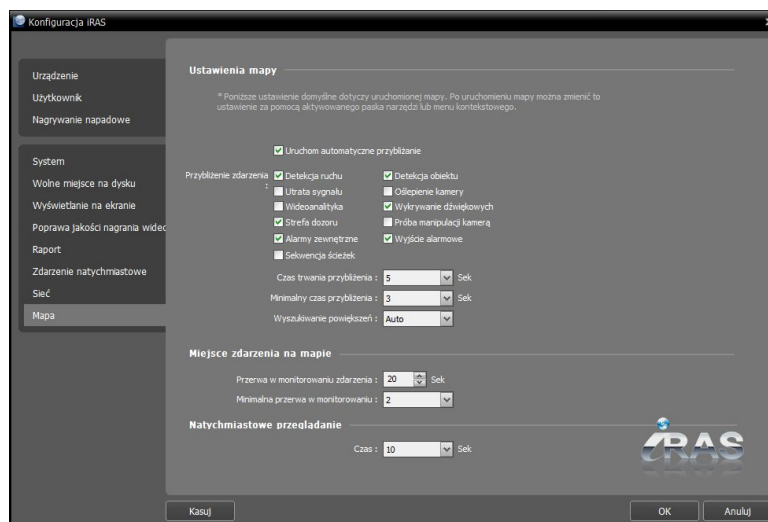
Kliknięcie przycisku *Kasuj* powoduje przywrócenie ustawień domyślnych dla tego okna. Kliknięcie *OK* zapisuje zmiany, kliknięcie *Anuluj* zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

USTAWIENIA

3.1.11 Podmenu *Mapa*

W tym podmenu definiuje się parametry dotyczące domyślnego funkcjonowania opcji map obiektu.

Aby wejść do opisywanego podmenu należy wybrać w menu *System* pozycję *Konfiguracja iRAS/Mapa*.



Wszystkie ustawienia w tym podmenu dotyczą nowo otwartej mapy i jej domyślnego zachowania. W trakcie używania mapy, już z jej poziomu można na bieżąco modyfikować ustawienia bez konieczności wchodzenia do tego podmenu. Opisane jest to w podrozdziale 4.17.

Pozycja *Uruchom automatyczne przybliżenie* pozwala na automatyczne powiększanie mapy tak aby pokazać miejsce gdzie dla elementu aktywnego wykryto zdarzenie.

Przybliżenie zdarzenia - konfiguracja, które zdarzenia system ma reagować przybliżaniem.

Czas trwania przybliżenia oraz *Minimalny czas przybliżenia* pozwalają określić ile ma trwać przybliżenie zdarzenia na mapie i ile najkrócej ma trwać nawet jeśli zdarzenie trwało krócej niż zdefiniowany tu czas.

Pozycja *Wyszukiwanie powiększeń* pozwala włączyć okienko PIP pozwalające zorientować się operatorowi w jakiej części całej mapy nastąpiło zdarzenie.

Pozycja *Przerwa w monitorowaniu zdarzenia* pozwala określić w sekundach ile ma trwać wyświetlenie zdarzenia w okienku zdefiniowanym jako punkt wyświetlania zdarzeń na mapie.

Pozycja *Minimalna przerwa w monitorowaniu* pozwala określić w sekundach minimalny czas wyświetlania zdarzenia w okienku zdefiniowanym jako punkt wyświetlania zdarzeń na mapie w przypadku gdy kolejne zdarzenie czeka w kolejce.

Pozycja *Natychmiastowe przeglądanie/Czas* pozwala określić w sekundach ile ma trwać wyświetlenie okna po kliknięciu na ikonkę na mapie.

Kliknięcie przycisku *Kasuj* powoduje przywrócenie ustawień domyślnych dla tego okna. Kliknięcie *OK* zapisuje zmiany, kliknięcie *Anuluj* zamyka okno bez zapisania dokonanych zmian.

3.2 Zarządzanie oprogramowaniem rejestratorów

Program *iRAS* pozwala na zdalną zmianę oprogramowania jednego lub wielu rejestratorów.

Po wejściu do menu *Konfiguracja iRAS / Urządzenie* należy wybrać rejestrator, kliknąć prawym przyciskiem na jego nazwie i z menu kontekstowego należy wybrać pozycję *Aktualizacja pliku oprogramowania układowego*. Następnie należy wskazać plik zawierający aktualizację (*.rui) i po zatwierdzeniu czekać na przeprowadzenie procedury aktualizacji.

Jeśli w systemie zdefiniowano wiele identycznych modeli urządzeń procedurę aktualizacji ich oprogramowania można dokonać zbiorowo. W tym celu należy zaznaczyć na liście urządzeń pożądane nazwy rejestratorów (z przyciskiem CTRL lub SHIFT), a następnie kliknąć ikonkę znajdującą się nad listą rejestratorów. W menu, które się pojawi należy wskazać plik upgrade;u i rozpocząć procedurę aktualizacji zbiorowej.

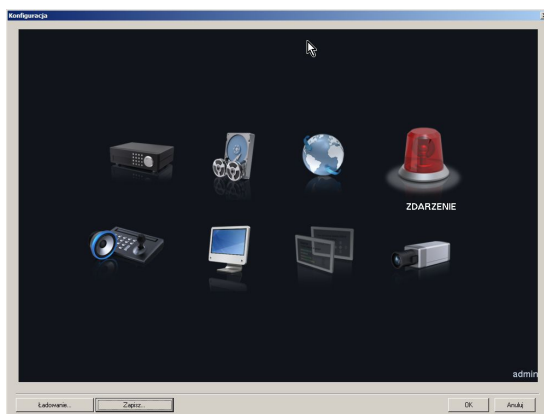
Uwaga: Aktualizacja oprogramowania nie powoduje utraty ustawień rejestratora oraz zapisanych przez niego nagrań.

Uwaga: Proces aktualizacji oprogramowania powoduje przerwanie nagrywania przez rejestrator na czas około 8 minut.

3.3 Zapisywanie i wczytywanie ustawień rejestratorów

Program *iRAS* pozwala na zapisanie i wgranie ustawień z jednego lub wielu rejestratorów.

Aby zapisać ustawienia danego rejestratora należy wejść do menu *Konfiguracja iRAS / Urządzenie*, wybrać rejestrator, kliknąć prawym przyciskiem na jego nazwie i z menu kontekstowego należy wybrać pozycję *Zdalna konfiguracja urządzenia*. Następnie należy wybrać przycisk *Zapisz* znajdujący się w lewym dolnym rogu i wskazać gdzie ma być zapisany plik ustawień (*.dat).



Wczytanie ustawień do tego samego lub innego rejestratora danego typu odbywa się podobnie z tym, że należy użyć przycisku *Ładowanie...* po czym wskazać plik *.dat do załadowania.

Jeśli w systemie zdefiniowano wiele identycznych modeli urządzeń procedurę aktualizacji ich oprogramowania można dokonać zbiorowo. W tym celu należy zaznaczyć na liście urządzeń pożądane nazwy rejestratorów (z przyciskiem CTRL lub SHIFT), a następnie kliknąć ikonkę znajdującą się nad listą rejestratorów. W menu, które się pojawi należy wskazać plik ustawień i rozpocząć procedurę aktualizacji zbiorowej.

Uwaga: Po wczytaniu pliku ustawień na liście pojawią się jedynie modele kompatybilne z tymi ustawieniami.

REJESTR PROGRAMU

3.4 Zarządzanie rejestrem programu

Program *iRAS* posiada bardzo rozbudowany i efektywny system rejestrowania zdarzeń systemowych dotyczących pracy programu, aktywności operatora jak i połączeń zwrotnych inicjowanych przez rejestratory zdefiniowane w systemie. Dane te dostępne są w zakładce **Raport**. Gdy nie jest aktualnie wyświetlana należy uruchomić ją z poziomu menu **System/Nowa karta**.

Rejestr podzielony jest na 6 sekcji:

- dziennik użytkownika (dotyczy aktywności użytkownika programu)
- raport o kondycji (dotyczący stanu połączeń jak i lokalnej pracy rejestratorów)
- dziennik systemowy urządzenia (dotyczy zdarzeń systemowych zapisanych w lokalnym rejestrze danego rejestratora)
- dziennik zdarzeń urządzenia (dotyczy zdarzeń typu detekcja ruchu itp. zapisanych w lokalnym rejestrze danego rejestratora)
- dziennik usługi rejestratora (dotyczy zadań administracyjnych i losowań na konta zarejestrowanych w programie)
- dziennik usługi rejestratora (dotyczy zadań administracyjnych i losowań na konta zarejestrowanych w programie)

Wyboru dziennika dokonuje się w rozwijanym menu w lewym górnym rogu okna.

Rejestr można filtrować pod względem czasu i charakteru zdarzenia.

W zależności od wybranej sekcji zawartość rejestrów będzie różna. Jednak ogólne zasady i konstrukcja okna są podobne w każdym z 6 rejestrów dlatego zostaną omówione tylko raz.

The screenshot shows the 'Raport' window with the following annotations:

- Wybór rodzaju rejestru:** Points to the dropdown menu at the top left, currently set to 'Dziennik usługi monitorowania'.
- Pełny ekran, Zapisz, drukuj:** Points to the top right corner of the window.
- Widok zdarzeń:** Points to the main table of event logs.
- Ustawienia filtrów, filtruj:** Points to the filter settings area below the table.
- Wybór zakresu czasu do filtrowania:** Points to the date and time range selection fields at the bottom.
- Przejdź do kolejnej strony:** Points to the 'Więcej' button at the bottom right.

| Data / Czas | Leg | Opis |
|---------------------|-----|--|
| 2013-07-04 14:42:28 | | Połączono z urządzeniem - HAS416(10.11.5.65) |
| 2013-07-04 14:42:28 | | Połączono z urządzeniem - AAT_BUDYNEK(10.11.21.74) |
| 2013-07-04 14:12:59 | | Odłączono od urządzenia - AAT(1) |
| 2013-07-04 14:12:59 | | Odłączono od urządzenia - 4ch(1) |
| 2013-07-04 14:12:59 | | Odłączono od urządzenia - H.264 4CH(1) |
| 2013-07-04 14:12:59 | | Odłączono od urządzenia - Pamar(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | | Odłączono od urządzenia - NEW_400FPS@D1_960H(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | | Odłączono od urządzenia - Remote(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | | Odłączono od urządzenia - TEST ROOM(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | | Odłączono od urządzenia - HAS416(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | | Odłączono od urządzenia - Wroclaw(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | | Odłączono od urządzenia - AAT_BUDYNEK(1) |

Domyślnie wyświetlane są wszystkie zarejestrowane zdarzenia. Jednocześnie w prawej-górnej części okna aktywuje się filtr wyszukiwania pozwalający zawęzić kryteria wyszukiwania zdarzeń.

Aby wyświetlić kolejne zdarzenia, które nie zmieściły się w danym oknie należy kliknąć przycisk **Więcej** w prawej dolnej części okna.

Aby zawęzić okres wyszukiwania zdarzeń należy użyć predefiniowanych filtrów lub wybrać zakres czasu ręcznie z menu na dole okna.

Dziennik użytkownika

Raport

Raport

Dziennik użytkownika

Przecignij tutaj nagłówek kolumny, aby pogrupować według tej kategorii

| Data / czas | Log | Urządzenie | Użytkownik | Opis |
|---------------------|------------------------|--------------------------|------------|------------|
| 2013-07-04 23:51:18 | Usuń z karty Na żywo | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | Wyloguj. |
| 2013-07-04 23:51:18 | Usuń z karty Na żywo | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | Wyloguj. |
| 2013-07-04 23:51:18 | Usuń z karty Na żywo | | admin | Rozłączony |
| 2013-07-04 23:50:03 | Dodaj do karty Na żywo | | admin | |
| 2013-07-04 23:50:02 | Usuń z karty Na żywo | | admin | Rozłączony |
| 2013-07-04 23:49:32 | Dodaj do karty Na żywo | | admin | |
| 2013-07-04 23:49:30 | Usuń z karty Na żywo | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | Rozłączony |
| 2013-07-04 23:44:06 | Usuń z karty Odtwórz | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | Rozłączony |
| 2013-07-04 23:20:55 | Dodaj do karty Odtwórz | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | |
| 2013-07-04 23:20:55 | Usuń z karty Odtwórz | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | Wyloguj. |
| 2013-07-04 23:20:52 | Dodaj do karty Odtwórz | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | |
| 2013-07-04 23:20:52 | Usuń z karty Odtwórz | NEW_400IPS@D1_960H (...) | admin | Wyloguj. |

Wszystkie urządzenia

1 Godzina 6 Godzina Dzisiaj 3 dni 1 tydzień

Od : 2013-07-05 22:11:36 Do : 2013-07-05 22:11:36

Początku Końca

Raport o kondycji

Raport

Raport

Raport o kondycji

Przecignij tutaj nagłówek kolumny, aby pogrupować według tej kategorii

| Data / czas | Stan | Problem | Lokalizacja | Adres | Wersja | Kamery | Alarmy zew... | Sprawdzeni... | Nagr... | Zakre... |
|---------------------|---------|----------------|------------------|------------|--------|--------|-------------------|---------------|---------|----------|
| 2013-07-04 23:22:09 | Problem | Rozłączony | AAT | 10.11.2... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 23:22:09 | Problem | Rozłączony | 4ch | 192.16... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 23:22:09 | Problem | Rozłączony | H.264 4CH | 192.16... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 23:22:09 | Problem | Rozłączony | TEST ROOM | 192.16... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 23:22:09 | Problem | Rozłączony | HA5416 | 10.11.5... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 23:22:09 | Problem | Rozłączony | AAT_BUDYNEK | 10.11.2... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 23:22:09 | Problem | Rozłączony | HA4416 | 10.11.2... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 23:21:40 | Problem | Utrata sygnału | NEW_400IPS@D1... | demo.n... | 1.0.3 | | Utrata sygnału... | | Włącz | 06-29 2 |
| 2013-07-04 23:21:40 | Problem | Utrata sygnału | Remote | 94.42.8... | 1.5.0 | | Utrata sygnału... | | Włącz | 06-19 1 |
| 2013-07-04 14:42:58 | Problem | Rozłączony | H.264 4CH | 192.16... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 14:42:58 | Problem | Rozłączony | TEST ROOM | 192.16... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 14:42:58 | Problem | Rozłączony | HA4416 | 10.11.2... | | | | | Wyłącz | ---- |
| 2013-07-04 14:42:30 | Problem | Utrata sygnału | AAT | 10.11.2... | 1.1.1 | | Utrata sygnału... | | Włącz | 06-23 1 |
| 2013-07-04 14:42:30 | Problem | Utrata sygnału | 4ch | 192.16... | 1.1.0 | | Utrata sygnału... | | Włącz | 06-06 1 |
| 2013-07-04 14:42:30 | Problem | Utrata sygnału | NEW_400IPS@D1... | demo.n... | 1.0.3 | | Utrata sygnału... | | Włącz | 06-29 1 |
| 2013-07-04 14:42:30 | Problem | Utrata sygnału | Remote | 94.42.8... | 1.5.0 | | Utrata sygnału... | | Włącz | 06-04 0 |
| 2013-07-04 14:42:30 | Problem | Utrata sygnału | HA5416 | 10.11.5... | 1.5.0 | | Utrata sygnału... | | Włącz | 06-04 0 |

Wszystkie urządzenia

1 Godzina 6 Godzina Dzisiaj 3 dni 1 tydzień

Od : 2013-07-05 22:11:36 Do : 2013-07-05 22:11:36

Początku Końca

REJESTR PROGRAMU

Dziennik systemowy urządzenia (należy przeciągnąć nazwę rejestratora na obszar okna dziennika aby poznać jego zawartość dla danego urządzenia)

Raport

Dziennik systemowy urządzenia

Przeciągnij tutaj nagłówek kolumny, aby pogrupować według tej kategorii

| Data / czas | Zdarzenie |
|---------------------|--|
| 2013-07-05 13:17:41 | [Zdalny] Logowanie : admin (10.11.5.1:W) |
| 2013-07-05 13:17:40 | [Zdalny] Wylogowanie : admin (94.42.84.76:W) |
| 2013-07-05 13:17:40 | [Zdalny] Wylogowanie : admin (94.42.84.76:W) |
| 2013-07-05 13:17:38 | [Zdalny] Wylogowanie : admin (10.11.5.1:W) |
| 2013-07-05 13:17:38 | [Zdalny] Logowanie : admin (10.11.5.1:W) |
| 2013-07-05 13:17:11 | Zakończenie konfiguracji lokalnej |
| 2013-07-05 13:16:41 | Rozpoczęcie konfiguracji lokalnej |
| 2013-07-05 13:16:36 | Wyłączenie nagrywania napadowego |
| 2013-07-05 13:16:36 | Włączenie nagrywania napadowego |
| 2013-07-05 13:14:26 | [Zdalny] Wylogowanie : admin (94.42.84.76:A) |
| 2013-07-05 13:13:29 | [Zdalny] Logowanie : admin (94.42.84.76:A) |
| 2013-07-05 13:13:28 | [Zdalny] Wylogowanie : admin (94.42.84.76:A) |

NEW_400IPS@D1_960H

1 Godzina 6 Godzina Dzisiaj 3 dni 1 tydzień

Od : 2013-07-05 22:11:36 Do : 2013-07-05 22:11:36

Początku Końca

Dziennik zdarzeń urządzenia (należy przeciągnąć nazwę rejestratora na obszar okna dziennika aby poznać jego zawartość dla danego urządzenia)

Raport

Dziennik zdarzeń urządzenia

Przeciągnij tutaj nagłówek kolumny, aby pogrupować według tej kategorii

| Data / czas | Zdarzenie | Urządzenie |
|---------------------|-------------------|------------|
| 2013-07-05 21:16:57 | Detekcja ruchu | CAM6 |
| 2013-07-05 21:16:57 | Detekcja ruchu | CAM2 |
| 2013-07-05 21:16:56 | Detekcja ruchu | CAM16 |
| 2013-07-05 21:16:52 | Detekcja ruchu | CAM6 |
| 2013-07-05 21:16:48 | Detekcja ruchu | CAM2 |
| 2013-07-05 21:16:46 | Oślepienie kamery | CAM15 |
| 2013-07-05 21:16:46 | Oślepienie kamery | CAM10 |
| 2013-07-05 21:16:44 | Detekcja ruchu | CAM14 |
| 2013-07-05 21:16:44 | Detekcja ruchu | CAM9 |
| 2013-07-05 21:16:44 | Detekcja ruchu | CAM4 |
| 2013-07-05 21:16:43 | Detekcja ruchu | CAM2 |
| 2013-07-05 21:16:30 | Detekcja ruchu | CAM1 |

NEW_400IPS@D1_960H

1 Godzina 6 Godzina Dzisiaj 3 dni 1 tydzień

Od : 2013-07-05 22:11:36 Do : 2013-07-05 22:11:36

Początku Końca

Dziennik usługi administratora

Raport

Dziennik usługi administratora

Przecignij tutaj nagłówki kolumny, aby pogrupować według tej kategorii

| Data / czas | Log |
|---------------------|---|
| 2013-07-02 21:57:42 | Uruchomiono usługę administracji |
| 2013-07-02 21:49:42 | Wyłączono usługę administracji |
| 2013-07-02 21:49:38 | Wylogowano użytkownika - admin(127.0.0.1, 0) |
| 2013-07-02 21:44:19 | Zalogowano użytkownika - admin |
| 2013-07-02 21:43:37 | Wylogowano użytkownika - admin(127.0.0.1, 28) |
| 2013-07-01 22:35:03 | Zalogowano użytkownika - admin |
| 2013-07-01 22:30:40 | Wylogowano użytkownika - admin(127.0.0.1, 28) |
| 2013-07-01 22:30:40 | Odlącono od usługi monitorowania (wylogowano) - Usługa monitorowania(28) |
| 2013-06-30 18:55:51 | Zmodyfikowano urządzenie - NEW_400IPS@D1_960H-Alarm-In 16(ID:admin Address:demo.novusc... |
| 2013-06-30 18:55:50 | Zmodyfikowano urządzenie - NEW_400IPS@D1_960H-Alarm-In 15(ID:admin Address:demo.novusc... |
| 2013-06-30 18:55:50 | Zmodyfikowano urządzenie - NEW_400IPS@D1_960H-Alarm-In 14(ID:admin Address:demo.novusc... |
| 2013-06-30 18:55:50 | Zmodyfikowano urządzenie - NEW_400IPS@D1_960H-Alarm-In 13(ID:admin Address:demo.novusc... |

Wszystkie urządzenia

1 Godzina 6 Godzina Dzisiaj 3 dni 1 tydzień

Od : 2013-07-05 22:11:36 Do : 2013-07-05 22:11:36

Początku Końca

Dziennik usługi monitorowania

Raport

Dziennik usługi monitorowania

Przecignij tutaj nagłówki kolumny, aby pogrupować według tej kategorii

| Data / czas | Log |
|---------------------|--|
| 2013-07-04 14:42:28 | Połączono z urządzeniem - HA5416(10.11.5.65) |
| 2013-07-04 14:42:28 | Połączono z urządzeniem - AAT_BUDYNEK(10.11.21.74) |
| 2013-07-04 14:12:59 | Odlącono od urządzenia - AAT(1) |
| 2013-07-04 14:12:59 | Odlącono od urządzenia - 4ch(1) |
| 2013-07-04 14:12:59 | Odlącono od urządzenia - H.264 4CH(1) |
| 2013-07-04 14:12:59 | Odlącono od urządzenia - Poznań(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | Odlącono od urządzenia - NEW_400IPS@D1_960H(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | Odlącono od urządzenia - Remote(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | Odlącono od urządzenia - TEST ROOM(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | Odlącono od urządzenia - HA5416(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | Odlącono od urządzenia - Wrocław1(1) |
| 2013-07-04 14:12:58 | Odlącono od urządzenia - AAT_BUDYNEK(1) |

Wszystkie urządzenia

1 Godzina 6 Godzina Dzisiaj 3 dni 1 tydzień

Od : 2013-07-05 22:11:36 Do : 2013-07-05 22:11:36

Początku Końca

REJESTR PROGRAMU

Dzienniki mogą być sortowane w dwojaki sposób: kolumnami jak pokazano to na poprzednich stronach lub wierszami jak zostanie pokazane poniżej. Aby użyć drugiej metody prezentacji należy przeciągnąć nazwę kolumny na błękitny obszar.

| Stan | Problem | Lokalizacja | Wersja | Kamery | Alarmy zew... | Data / czas | Sprawdzeni... | Nagr... | Zakres nagrań. |
|---------------|------------|-------------|--------|--------|---------------|---------------------|---------------|---------|----------------|
| Stan: Problem | | | | | | | | | |
| AAT | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| 4ch | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| H.264 4CH | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| TEST ROOM | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| HA5416 | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| AAT_BUDYNEK | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |


Można dokonać zagnieżdżenia wielu warunków po sobie. W przykładzie poniżej posortowano zdarzenia w pierwszej kolejności po tym, na którym urządzeniu wystąpiły, potem jaki to był rodzaj zdarzenia i w trzeciej kolejności kiedy nastąpiło zdarzenie.

| Lokalizacja | Problem | Data / czas | Stan | Wersja | Kamery | Alarmy zew... | Sprawdzeni... | Nagr... | Zakres nagrań. |
|----------------------------------|---------|-------------|--------|--------|--------|---------------|---------------|---------|----------------|
| Lokalizacja: 4ch | | | | | | | | | |
| Problem: Rozżączony | | | | | | | | | |
| Lokalizacja: AAT | | | | | | | | | |
| Problem: Rozżączony | | | | | | | | | |
| Lokalizacja: AAT_BUDYNEK | | | | | | | | | |
| Problem: Rozżączony | | | | | | | | | |
| Data / czas: 2013-07-05 22:39:01 | | | | | | | | | |
| Pro... | | | Wyłącz | ----- | | | | | |
| Data / czas: 2013-07-05 22:40:01 | | | | | | | | | |
| Pro... | | | Wyłącz | ----- | | | | | |
| Data / czas: 2013-07-05 22:41:01 | | | | | | | | | |
| Pro... | | | Wyłącz | ----- | | | | | |
| Data / czas: 2013-07-05 22:42:02 | | | | | | | | | |
| Pro... | | | Wyłącz | ----- | | | | | |
| Data / czas: 2013-07-07 22:24:58 | | | | | | | | | |
| Pro... | | | Wyłącz | ----- | | | | | |

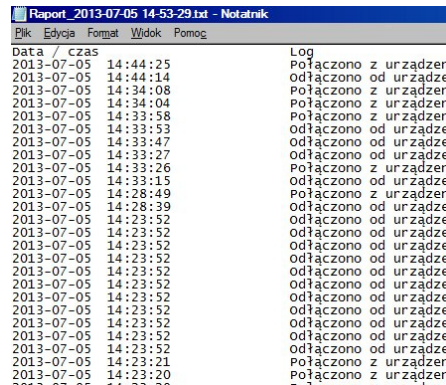
Aby usunąć warunek należy z powrotem ściągnąć go z błękitnego paska na pasek nazw kolumn.

| Stan | Problem | Lokalizacja | Wersja | Kamery | Alarmy zew... | Data / czas | Sprawdzeni... | Nagr... | Zakres nagrań. |
|---------------|------------|-------------|--------|--------|---------------|---------------------|---------------|---------|----------------|
| Stan: Problem | | | | | | | | | |
| AAT | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| 4ch | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| H.264 4CH | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |
| TEST ROOM | Rozżączony | | | | | 2013-07-07 22:30:58 | Wyłącz | ----- | |

3.4.1 Zapisywanie, kopiowanie, odczytywanie i drukowanie plików rejestrów

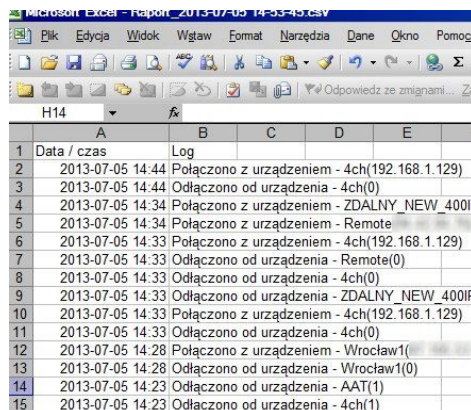
Program *iRAS* umożliwia archiwizację rejestrów zdarzeń w postaci jednego z trzech rodzajów plików. Po wybraniu zakładki danego rejestru należy kliknąć ikonę  znajdującą się w prawym dolnym rogu okna rejestru. Następnie należy podać nazwę, typ pliku i lokalizację gdzie ma zostać zapisany. Do wyboru są trzy formaty plików:

- **TXT** - zwykły plik tekstowy, otwierany w dowolnym edytorze tekstu



| Data / czas | Log |
|---------------------|----------------------|
| 2013-07-05 14:44:25 | Połączono z urządzen |
| 2013-07-05 14:44:14 | Odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:34:08 | Połączono z urządzen |
| 2013-07-05 14:34:04 | Połączono z urządzen |
| 2013-07-05 14:33:58 | Połączono z urządzen |
| 2013-07-05 14:33:53 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:33:47 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:33:27 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:33:26 | Połączono z urządzen |
| 2013-07-05 14:33:15 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:28:49 | Połączono z urządzen |
| 2013-07-05 14:28:39 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:52 | odłączono od urządze |
| 2013-07-05 14:23:21 | Połączono z urządzen |
| 2013-07-05 14:23:20 | Połączono z urządzen |

- **CSV** - plik (Comma Separated Values - wartości rozdzielone przecinkiem) otwierany np. w programie Excel




| Data / czas | Log |
|------------------|--|
| 2013-07-05 14:44 | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) |
| 2013-07-05 14:44 | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) |
| 2013-07-05 14:34 | Połączono z urządzeniem - ZDALNY_NEW_400IF |
| 2013-07-05 14:34 | Połączono z urządzeniem - Remote |
| 2013-07-05 14:33 | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) |
| 2013-07-05 14:33 | Odłączono od urządzenia - Remote(0) |
| 2013-07-05 14:33 | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) |
| 2013-07-05 14:33 | Odłączono od urządzenia - ZDALNY_NEW_400IP |
| 2013-07-05 14:33 | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) |
| 2013-07-05 14:33 | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) |
| 2013-07-05 14:28 | Połączono z urządzeniem - Wrocław1(|
| 2013-07-05 14:28 | Odłączono od urządzenia - Wrocław1(0) |
| 2013-07-05 14:23 | Odłączono od urządzenia - AAT(1) |
| 2013-07-05 14:23 | Odłączono od urządzenia - 4ch(1) |

- **HTML** - plik zabezpieczony hasłem otwierany np. w przeglądarce internetowej

| Liczba | Data / czas | Log |
|--------|---------------------|--|
| 1 | 2013-07-05 14:44:25 | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) |
| 2 | 2013-07-05 14:44:14 | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) |
| 3 | 2013-07-05 14:34:08 | Połączono z urządzeniem - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(10.11.5.103) |
| 4 | 2013-07-05 14:34:04 | Połączono z urządzeniem - Remote(94.42.84.78) |
| 5 | 2013-07-05 14:33:58 | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) |
| 6 | 2013-07-05 14:33:53 | Odłączono od urządzenia - Remote(0) |
| 7 | 2013-07-05 14:33:47 | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) |
| 8 | 2013-07-05 14:33:27 | Odłączono od urządzenia - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(0) |
| 9 | 2013-07-05 14:33:26 | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) |
| 10 | 2013-07-05 14:33:15 | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) |
| 11 | 2013-07-05 14:28:49 | Połączono z urządzeniem - Wrocław1(97.108.93.129) |
| 12 | 2013-07-05 14:28:39 | Odłączono od urządzenia - Wrocław1(0) |
| 13 | 2013-07-05 14:23:52 | Odłączono od urządzenia - AAT(1) |
| 14 | 2013-07-05 14:23:52 | Odłączono od urządzenia - 4ch(1) |
| 15 | 2013-07-05 14:23:52 | Odłączono od urządzenia - H.264-4CH(1) |
| 16 | 2013-07-05 14:23:52 | Odłączono od urządzenia - Poznań(1) |
| 17 | 2013-07-05 14:23:52 | Odłączono od urządzenia - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(1) |
| 18 | 2013-07-05 14:23:43 | Odłączono od urządzenia - Remote(1) |

REJESTR PROGRAMU

Po kliknięciu ikonki  znajdującej się w prawej dolnej części okna można wydrukować zawartość rejestru na drukarce systemowej. Wydruk ma następujący układ

| Dziennik usługi monitorowania | | 2013-07-05 15:16:01 |
|-------------------------------|--|---------------------|
| Data / czas | Log | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(10.11.5.103) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - Remote(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - Remote(0) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(0) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - Wrocław1(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - Wrocław1(0) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - AAT(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - 4ch(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - H.264 4CH(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - Poznań(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - Remote(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - TEST ROOM(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - HA5416(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - Wrocław1(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - AAT_BUDYNEK(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - HA4416(1) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - Poznań(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - Wrocław1(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - AAT(10.11.21.71) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - Remote(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - AAT_BUDYNEK(10.11.21.71) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - HA5416(10.11.5.65) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(10.11.5.103) | |
| 2013-07-05 1... | Połączono z urządzeniem - 4ch(192.168.1.129) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - 4ch(0) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - AAT(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - 4ch(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - H.264 4CH(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - Poznań(1) | |
| 2013-07-05 1... | Odłączono od urządzenia - ZDALNY_NEW_400IPS@D1_960H(1) | |

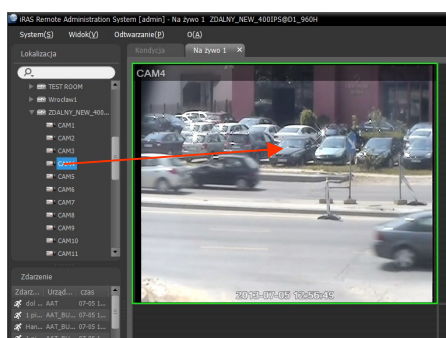
POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4. POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.1 Podgląd obrazów z kamer

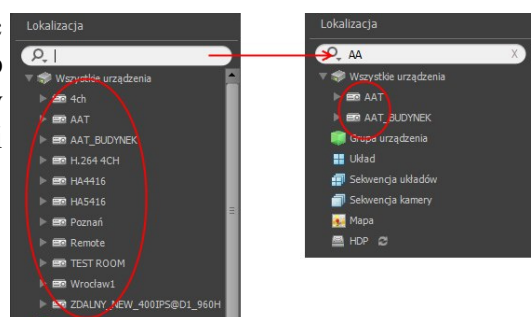
Program *iRAS* pozwala na jednoczesny podgląd nawet 256 obrazów z kamer w trybie "na żywo". Realizowane jest to w postaci 4 zakładek *Na żywo* każda zapewniająca wyświetlanie 64 obrazów. Oczywiście przy tak dużym obciążeniu należy zapewnić odpowiednio wydajny komputer oraz łącza. Przed nawiązaniem połączenia z rejestratorem należy wcześniej zdefiniować go na liście urządzeń zgodnie z informacjami przedstawionymi w rozdziale 3.1.1.

Aby nawiązać połączenie należy wybrać jedną z zakładek *Na żywo* następnie na panelu lokalizacji odnaleźć pożądany rejestrator, kliknąć na jego nazwę lewym lub prawym przyciskiem i trzymając wciśnięty przycisk "przeciągnąć" nazwę nad obszar wyświetlania kamer i "upuścić" nad żądanym okienkiem. W podobny sposób można przeciągając nazwy poszczególnych kamer, wyświetlać je pojedynczo w dowolnym oknie i w dowolnej kolejności.

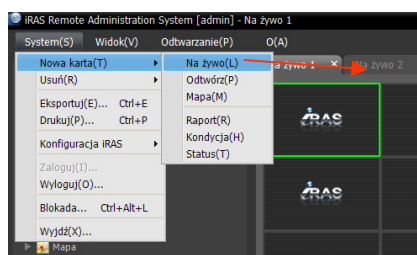


W przypadku gdy w systemie zdefiniowano bardzo dużą liczbę lokalizacji pomocną może się okazać funkcja wyszukiwania lokalizacji po nazwie.

W polu na samej górze panelu lokalizacji należy wpisać nazwę lub początek nazwy szukanej lokalizacji (lub kamery). Nastąpi odfiltrowanie po wpisanym ciągu znaków i na drzewie pozostaną jedynie pozycje spełniające warunki filtra.



Aby uruchomić kolejne zakładki *Na żywo* należy wejść do menu *System/Nowa karta/Na żywo*




Jeśli urządzenie zostało wcześniej skonfigurowane poprawnie i jest do niego w danym momencie dostęp to po przeciągnięciu na okno wideo po chwili pojawią się obrazy z kamer, kolejno zaczynając od okienka gdzie przeniesiono ikonkę lokalizacji.


POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Opis funkcji ikonek zakładki *Na żywo* :





 zapisuje układ kamer jako układ użytkownika, alternatywna metoda to wejście do menu *Widok*, pozycja *Zapisz do układu użytkownika...*


 zmiana podziału ekranu,


strzałka  pozwala na wyświetlenie większej ilości dostępnych podziałów, w tym panoramicznych





 pełny ekran, pierwsze kliknięcie ikonki powoduje ukrycie wszelkich pasków systemu Windows, kolejne powoduje rozciągnięcie okna wideo na cały ekran, alternatywna metoda to wejście do menu *Widok*, i wybranie pozycji *Pełny ekran* lub *Pełny ekran + pasek narzędzi*. Powrót z tego trybu odbywa się poprzez naciśnięcie przycisku *Esc* na klawiaturze


 przełączenie na kolejne podziały w ramach tego samego typu tzn. np. kolejny podział 2x2 jeśli taki jest aktualnie wyświetlany, alternatywna metoda to wejście do menu *Widok*, i wybranie pozycji *Pokaż poprzednie kamery* lub *Pokaż kolejne kamery*


 Ustawienie punktu aktywnego w wybranym okienku wideo (szczegóły w rozdziale 4.2), alternatywna metoda to wejście do menu *Widok*, i wybranie pozycji *Ustaw punkt aktywny*


 Ustawienie punktu wyświetlania zdarzeń w wybranym okienku wideo (szczegóły w rozdziale 4.3), alternatywna metoda to wejście do menu *Widok*, i wybranie pozycji *Ustaw miejsce zdarzenia*

 Ustawienie punktu wyświetlania zdarzeń z mapy w wybranym okienku wideo (szczegóły w rozdziale 4.4), alternatywna metoda to wejście do menu *Widok*, i wybranie pozycji *Ustawienie miejsca zdarzenia na mapie*

 Uruchomienie/zatrzymanie sekwencji podziałów, alternatywna metoda to wejście do menu *Widok*, i wybranie pozycji *Sekwencja układów*

 Menu kopiowania i drukowania bieżącego obrazu

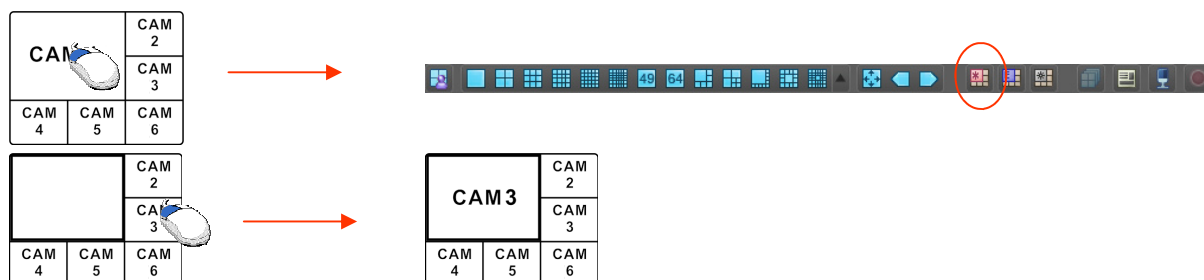
 Uruchomienie/zatrzymanie nadawania dźwięku ze stacji operatorskiej do wybranych rejestratorów

 Uruchomienie/zatrzymanie nagrywania napadowego

POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

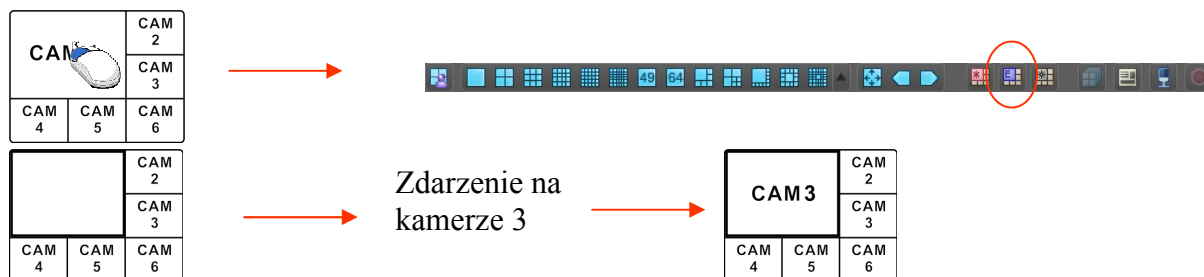
4.2 Punkt aktywny

Punkt aktywny jest to jedno wybrane okienko wideo gdzie wyświetlany jest obraz z innych okienek wskazanych przez operatora, w celu lepszej weryfikacji tego co jest wyświetlane. Aby użyć opisywanej funkcji należy kliknąć na wybrane okienko, a następnie na ikonkę uruchamiającą tę funkcję. Okienko zostanie otoczone czerwoną obwódką i od tego momentu do zatrzymania będą w nim wyświetlane obrazy z okienek wskazanych przez operatora.



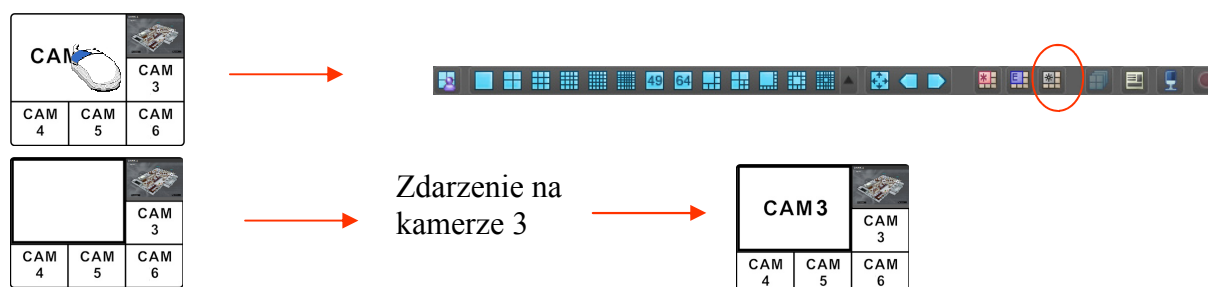
4.3 Punkt wyświetlania zdarzeń

Punkt wyświetlania zdarzeń jest to jedno wybrane okienko wideo gdzie wyświetlany jest obraz z kamer, na których wystąpiło zdarzenie (spośród wszystkich aktualnie wyświetlanych w danym podziale). Sens działania punktu aktywnego najlepiej widać przy wykorzystaniu podziałów gdzie jedno z okienek jest większe niż pozostałe. Wtedy zasadne jest utworzenie punktu aktywnego właśnie w większym okienku. Aby użyć opisywanej funkcji należy kliknąć na wybrane okienko, a następnie na ikonkę uruchamiającą tę funkcję. Okienko zostanie otoczone niebieską obwódką i od tego momentu do zatrzymania będą w nim wyświetlane obrazy z kamer, na których wystąpiło zdarzenie.



4.4 Punkt wyświetlania zdarzeń z mapy


Punkt wyświetlania zdarzeń z mapy jest to jedno wybrane okienko wideo gdzie wyświetlany jest obraz z kamer zdefiniowanych na mapie, na których wystąpiło zdarzenie (spośród wszystkich aktualnie wyświetlanych w danym podziale). Aby użyć opisywanej funkcji należy kliknąć na wybrane okienko, a następnie na ikonkę uruchamiającą tę funkcję. Okienko zostanie otoczone zieloną obwódką i od tego momentu do zatrzymania będą w nim wyświetlane obrazy z kamer zdefiniowanych na mapie, na których wystąpiło zdarzenie.

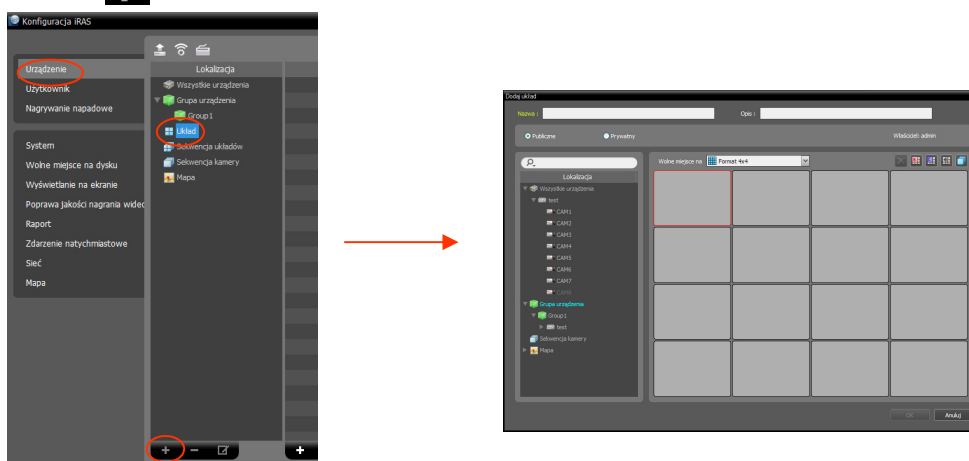


POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.5 Układy ekranu

Układ ekranu jest to rozmieszczenie kamer w ramach jednego podziału ekranu zapisane w celu późniejszego szybkiego przywoływania. Układy ekranu dostępne są na drzewie menu tak jak fizyczne urządzenia.

Aby zapisać układ kamer należy wejść do menu *System/Konfiguracja iRAS/Urządzenie/Układ* i kliknąć ikonkę 



W oknie, które się pojawi można zdefiniować układ ekranu.

Nazwa - dowolna nazwa ułatwiająca identyfikację układu ekranu na liście. Dodatkowo można dodać **Opis**

Lokalizacja - lista zdefiniowanych urządzeń, grup, układów






Publiczne/prywatny - wybór czy układ ma być dostępny dla wszystkich użytkowników systemu czy tylko dla wybranego użytkownika

Właściciel - użytkownik, który zdefiniował dany układ ekranu

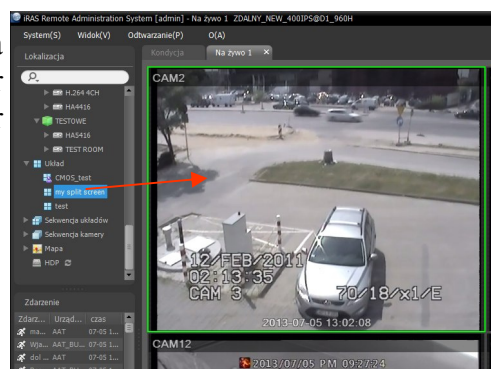
Wolne miejsce na - wybór podziału ekranu jaki będzie stanowił podstawę danego podziału ekranu.

Na szare pola podziału można przeciągnąć ikonkę rejestratora, kamery, grupy lub mapy aby przypisać je do danych pozycji podziału.

Ustawienie punktu aktywnego w wybranym okienku wideo

-  Ustawienie punktu wyświetlania zdarzeń w wybranym okienku wideo
-  Ustawienie punktu wyświetlania zdarzeń z mapy w wybranym okienku wideo
-  Ustawienie sekwencji kanałów w wybranym okienku wideo
-  Usunięcie wybranego elementu z podziału ekranu
-  Kliknięcie **OK** zapisuje stworzony układ ekranu pod zdefiniowaną nazwą.


Używanie układów ekranu podobne jest do uruchamiania podglądu z rejestratora. Metodą przeciągania na obszar okna wideo uruchamia się podgląd z kamer zdefiniowanych w układzie ekranu.



POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Mając zdefiniowane układy ekranu można stworzyć i zapisać sekwencje układów. Zapisane sekwencje układów dostępne są na drzewie menu tak jak fizyczne urządzenia.

4.6 Sekwencje układów ekranu


Aby zapisać sekwencję układów należy wejść do menu *System/Konfiguracja iRAS/Urządzenie/ Sekwencja układów* i kliknąć ikonkę 

W podobny sposób jako opisano wcześniej dla układu kamer należy stworzyć i nazwać listę układów biorących udział w sekwencji (prawa część okna) przeciągając nazwy układów zdefiniowanych i widocznych w lewej części okna. Dodatkowo należy zdefiniować *Czas trwania* czyli czas przez jaki wyświetlany jest dany układ kamer, a następnie następuje przełączenie na kolejny z listy.

Używanie sekwencji układów ekranu podobne jest do uruchamiania podglądu z rejestratora. Metodą przeciągnięcia na obszar okna wideo uruchamia się sekwencję układów kamer w oknie wideo.


4.7 Sekwencje kamer

W podobny sposób jak opisano to dla układów kamer można stworzyć i zapisać sekwencję pojedynczych kamer. Zapisane sekwencje kamer dostępne są na drzewie menu tak jak fizyczne urządzenia.

Aby zapisać sekwencję kamer należy wejść do menu *System/Konfiguracja iRAS/Urządzenie/ Sekwencja kamery* i kliknąć ikonkę 

Z listy dostępnych urządzeń po lewej stronie okna należy skomponować w prawej części okna listę kamer biorących udział w sekwencji oraz zdefiniować czas przełączania między nimi.

Podczas używania zdefiniowanych sekwencji kamer należy przeciągnąć nazwę sekwencji na wybrane okienko wideo aby uruchomić cykliczne przełączanie pomiędzy zdefiniowanymi kamerami.

Na pasku narzędziowym danego okienka wideo znajduje się ikonka  umożliwiającą zatrzymanie i uruchomienie ponowne sekwencji.


4.8 Transmisja dźwięku

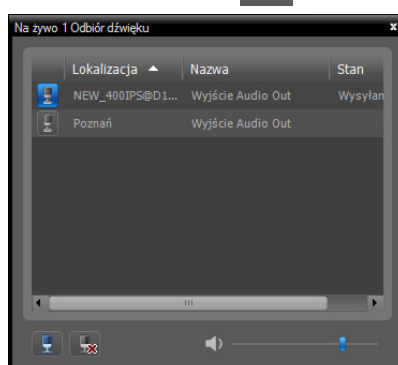
Program *iRAS* pozwala na dwukierunkową transmisję dźwięku podczas połączenia „na żywo,,.

Aby odsłuchać audio z jednego z kanałów rejestratora należy podczas połączenia na żywo kliknąć na ikonkę odsłuchu lub nadawania umieszczone na pasku narzędziowym danego okna wideo.



Dźwięk będzie słyszalny w głośnikach komputera. Nadawanie będzie odbywać się z użyciem mikrofonu podłączonego do komputera. Przerwanie transmisji dźwięku od rejestratora do komputera i odwrotnie odbywa się po kolejnym kliknięciu wspomnianych ikonek.

W przypadku gdy w danym widoku zdefiniowane są kamery z różnych lokalizacji możliwe jest jednoczesne nadawanie komunikatów do wielu lokalizacji. Zarządzanie tym zadaniem odbywa się z poziomu specjalnego okna uruchamianego ikonką  znajdującą się na dole zakładki *Na żywo*



POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

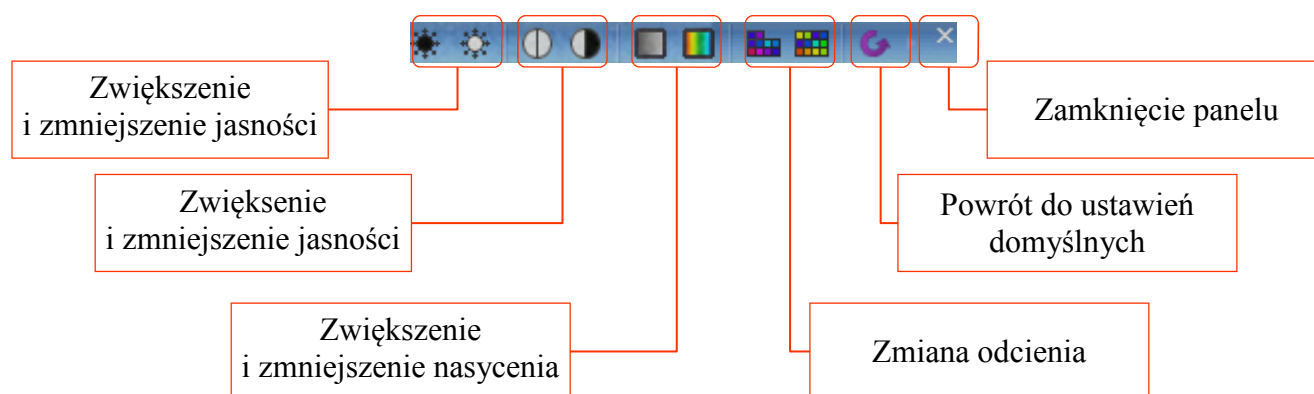
Aby przesłać dźwięk do głośników rejestratora należy kliknąć ikonkę mikrofonu na menu przedstawionym powyżej. Dźwięk od komputera do rejestratora będzie przesyłany do czasu: kolejnego kliknięcia ikonki głośnika, zamknięcia menu dźwięku (ikonką krzyżyka) lub do wybrania z menu podręcznego na obrazie z kamery opcji *Wyłącz audio*.

Uwaga: Aby transmisja dźwięku w obu kierunkach mogła przebiegać prawidłowo należy poprawnie podłączyć i skonfigurować urządzenia audio (mikrofony i głośniki) zarówno po stronie rejestratora jak i komputera z oprogramowaniem *iRAS*.

4.9 Regulacja parametrów obrazu

Podczas połączenia z rejestratorem istnieje możliwość skorygowania paramentów wyświetlania obrazów z poszczególnych kamer tak żeby np. rozjaśnić zbyt ciemny obraz z kamery. Zmiany można dokonać zarówno w trybie wyświetlania w podziale jak i wyświetlania pojedynczej kamery na ekranie. Aby korygować parametry obrazu należy wybrać okno kamery tak aby było zaznaczone zieloną ramką, a następnie z paska narzędziowego na obrazie wybrać ikonkę


Funkcje ikonek znajdujących się na panelu regulacji parametrów obrazu przedstawiono poniżej:



Wszystkie zmiany parametrów obrazu są zapamiętywane, tak że są aktywne nawet po zamknięciu programu. Przywrócenie domyślnych wartości parametrów następuje po kliknięciu na ikonkę ustawień domyślnych albo po odinstalowaniu i ponownej instalacji programu.

POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.10 Regulacja filtrów obrazu


Podczas połączenia z rejestratorem istnieje możliwość skorygowania paramentów wyświetlania obrazów z poszczególnych kamer korzystając z wbudowanych filtrów graficznych. Aby korygować parametry obrazu z użyciem filtrów należy wybrać okno kamery tak aby było zaznaczone zieloną ramką, a następnie z paska narzędziowego na obrazie wybrać ikonkę 

Funkcje ikonek znajdujących się na panelu filtrów obrazu przedstawiono poniżej:

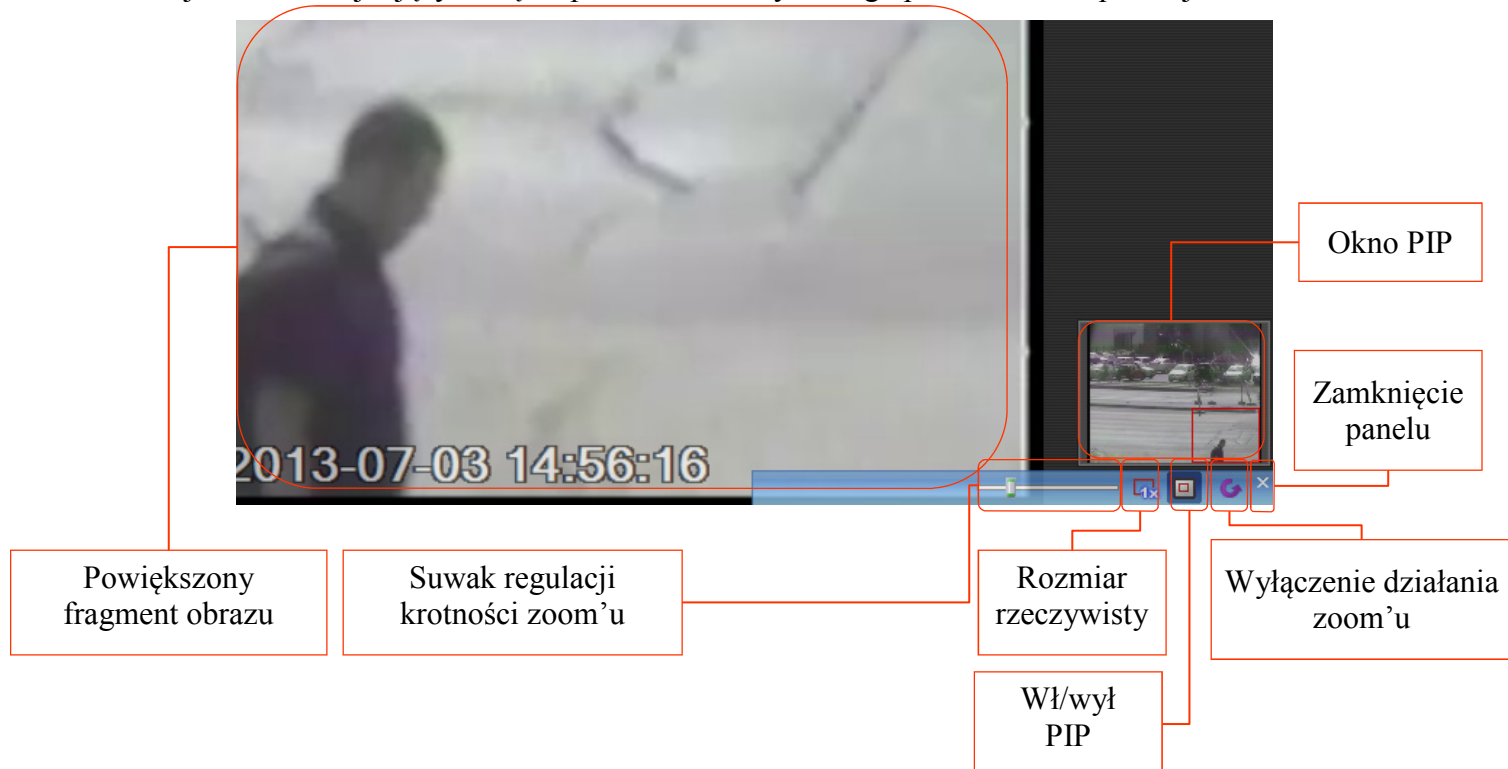


Wszystkie zmiany parametrów obrazu są zapamiętywane, tak że są aktywne nawet po zamknięciu programu. Przywrócenie domyślnych wartości parametrów następuje po kliknięciu na ikonkę ustawień domyślnych albo po odinstalowaniu i ponownej instalacji programu.

4.11 Zoom cyfrowy

Podczas połączenia z rejestratorem istnieje możliwość skorzystania z cyfrowego powiększenia wybranego fragmentu obrazu. Aby korygować parametry obrazu z użyciem filtrów należy wybrać okno kamery tak aby było zaznaczone zieloną ramką, a następnie z paska narzędziowego na obrazie wybrać ikonkę 

Funkcje ikonek znajdujących się na panelu zoomu cyfrowego przedstawiono poniżej:

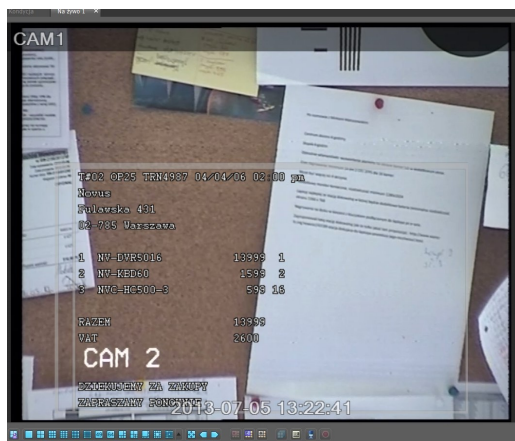


POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.12 Podgląd danych tekstowych


Podczas połączenia z rejestratorem odbierającym dane tekstowe (np. z kasy fiskalnej) istnieje możliwość podglądu tych danych.

Pierwszą metodą jest wyświetlanie ich na tle obrazu kamery powiązanej.

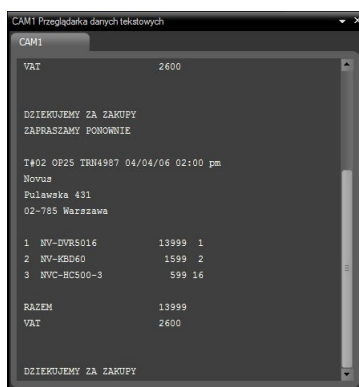


Dane tekstowe wyświetlane są jedynie w trybie pełnoekranowym danej kamery tzn. nie wyświetlane są w trybie podziału.

Aby dane mogły być wyświetlane na tle obrazu należy włączyć tę funkcję w ustawieniach programu, co zostało opisane w rozdziale dotyczącym ustawień wyświetlania.

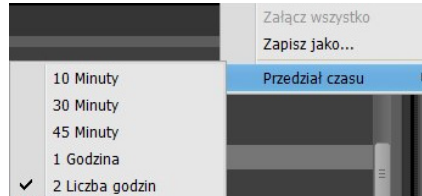
Drugą metodą jest wyświetlanie tych danych w specjalnym oknie. W tym trybie nie ma efektu „przykrywania” ważnych treści w obrazie znakami transakcji, do tego transakcje są zawsze czytelne ponieważ tło i czcionka mają stały kolor. Aby uruchomić okno podglądu danych tekstowych należy wybrać okno kamery tak aby było zaznaczone zieloną ramką, a następnie z paska narzędziowego na obrazie wybrać ikonkę 

Widok okna podglądu transakcji przedstawiony jest poniżej



POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

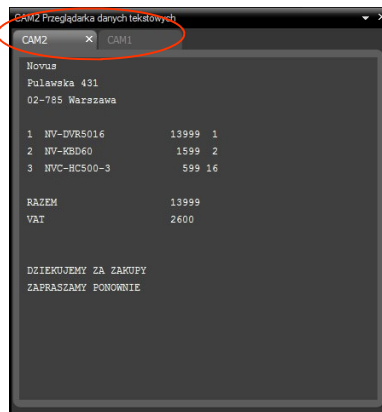
Po kliknięciu na pasek tytułu okna wyświetla się menu podręczne, którego pozycje mają następujące funkcje:



Załącz wszystko - pozwala połączyć wiele okien podglądu transakcji w jedno z wieloma zakładkami.

Okno podglądu może być uruchamiane dla każdej z kamer oddzielnie tzn. przy wielu rejestrowanych transakcjach można otworzyć wiele okien i monitorować je równolegle.

pl



Zapisz jako... - zapisywanie wyświetlonych transakcji do pliku w formacie txt

Przedział czasu - zakres czasowy z jakiego mają być wyświetlane dane tekstowe, po jego upływie będą znikaly z okna podglądu

POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.13 Sterowanie kamer PTZ


Jeżeli w systemie podłączone są kamery PTZ (napis **P** w prawym górnym rogu okienka) użytkownik może sterować nimi zdalnie z poziomu programu. Podłączanie kamer PTZ i stosowna konfiguracja ustawień menu rejestratora znajdują się w instrukcji dołączanej do rejestratora.

Sterować kamerą można zarówno w trybie pełnoekranowym jak i podczas wyświetlania w podziale.

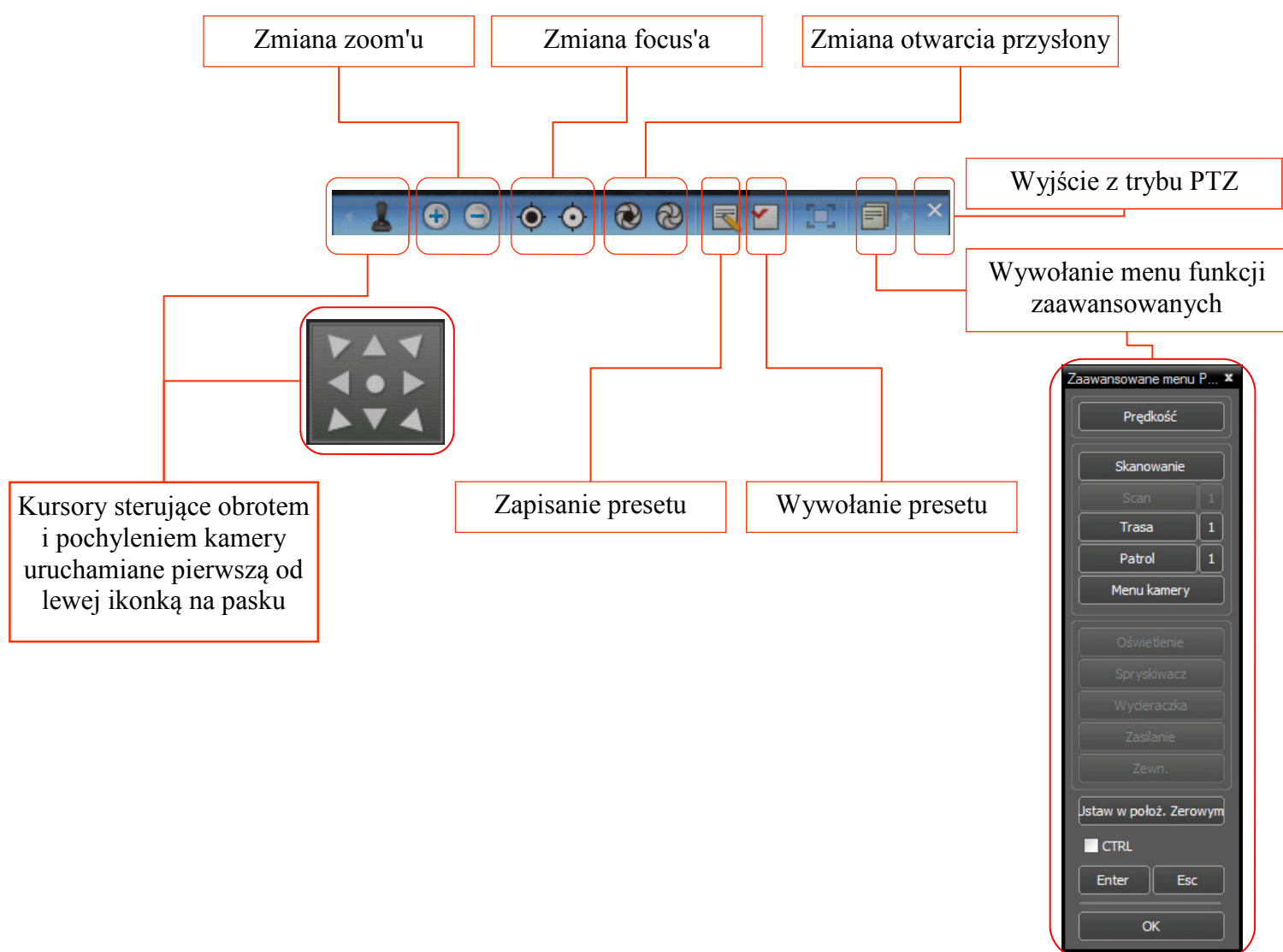
Uwaga: Aby osiągnąć jak najbardziej płynne i pozbawione opóźnień w reakcji sterowanie kamer PTZ zaleca się ustawienie wartości prędkości transmisji w menu **Sieć** rejestratora jak najbardziej zbliżonej do rzeczywistej przepustowości łącza.

Aby rozpocząć sterowanie kamerą należy (w trybie podglądu na żywo) kliknąć na obraz z kamery. Okienko kamery zostanie otoczone zieloną ramką.

Następnie można użyć jednej z dwóch metod sterowania kamerą.

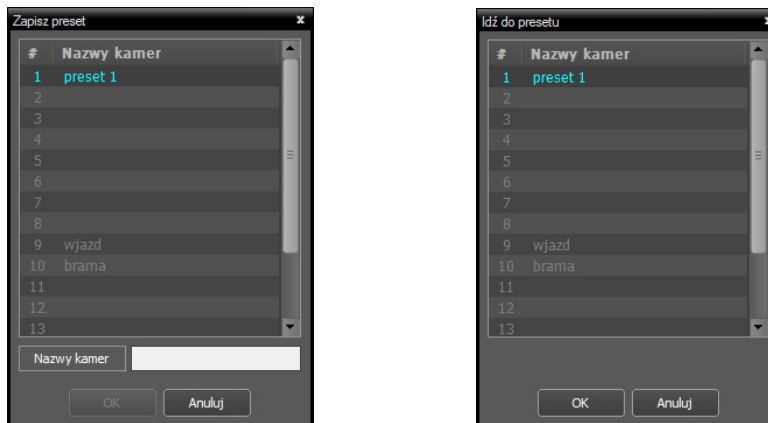
a.) Pierwsza z nich polega na uaktywnieniu specjalnego paska narzędziowego PTZ. Uruchamia się go po kliknięciu ikonki  na pasku narzędziowym na dole okienka wideo wyświetlającego obraz z danej kamery.

Funkcje paska sterowania PTZ przedstawiono poniżej:



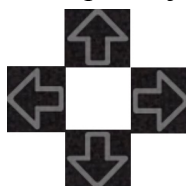
POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Przy zapisywaniu presetów pojawia się następujące menu. Aby zapisać dane położenie kamery pod dany preset należy wybrać numer z listy i zatwierdzić **OK**.



Każdemu zapisywanemu ujęciu można nadać nazwę wpisując ją w polu *Nazwy kamer* i dwukrotnie zatwierdzając zmianę. Przy wybieraniu presetu pojawi się podobne menu. Po zaznaczeniu danej pozycji należy dwukrotnie potwierdzić wybór aby kamera udała się do presetu.

- b.) Drugą metodą jest bardzo intuicyjne sterowanie poprzez przesuwanie kursora na obrazie z kamery. Aby rozpocząć sterowanie należy kliknąć lewym przyciskiem w centralnej części obrazu z danej kamery i trzymając przycisk wciśnięty przesunąć kursor w kierunku, w który ma się przemieścić kamera. Kursor zmieni swój kształt na jeden z poniżej prezentowanych (w zależności od kierunku)



Im dalej kursor będzie się znajdował od centrum obrazu tym większa będzie prędkość kątowa kamery. Aby zatrzymać ruch kamery należy puścić lewy przycisk myszy.

Zmiany ogniskowej obiektywu kamery (zmiany zoom'u) dokonuje się obracając rolką (scroll) myszy. Kursor przybiera wtedy jeden z poniższych kształtów w zależności od kierunku zmiany.

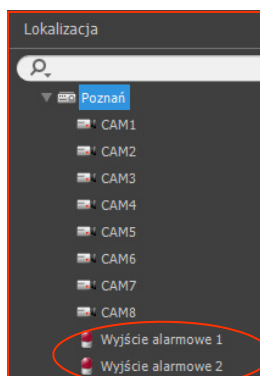


POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.14 Sterowanie wyjść alarmowych

W zależności od modelu rejestratora użytkownik ma do dyspozycji 4, 8, 9 lub 16 wyjść alarmowych, którymi może sterować zdalnie z poziomu programu. Daje to np. możliwość zdalnego uruchamiania urządzeń. Podłączanie urządzeń do wyjść i stosowna konfiguracja ustawień menu rejestratora znajdują się w instrukcji dołączanej do rejestratora.

Aby sterować wyjściami należy wybrać na liście lokalizacji dany rejestrator i rozwinąć jego listę elementów składowych. Poniżej listy kanałów wideo znajduje się lista aktywnych wyjść alarmowych.



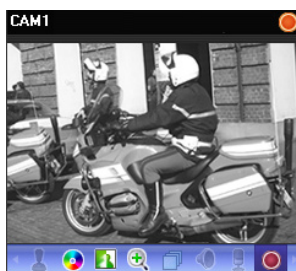
Aby włączyć lub wyłączyć dane wejście należy kliknąć na ikonkę wyjścia prawym przyciskiem myszy i z wyświetlonego menu podręcznego wybrać stosowną pozycję.

Sterowanie wyjściami alarmowymi danego rejestratora jest możliwe tylko podczas aktywnego połączenia w trybie „na żywo”.

Uwaga: Podczas używania opisywanej funkcji należy pamiętać, że wyjścia włączone zdalnie z poziomu programu nie mogą być wyłączane lokalnie na rejestratorze. Wyjście będące w stanie włączonym nie może reagować na wystąpienia pewnych zdarzeń (detekcja ruchu itp..)

4.15 Nagrywanie napadowe

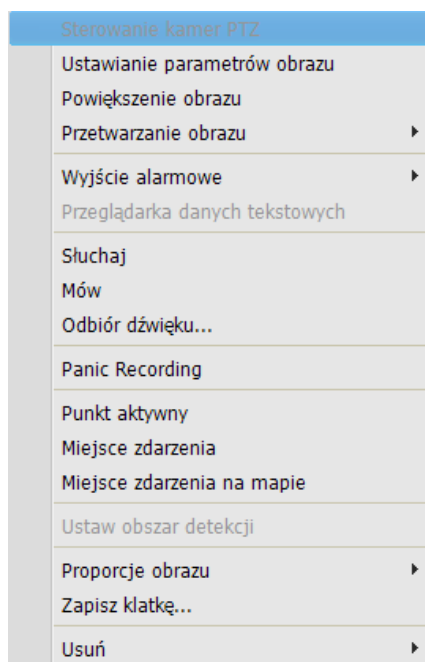
Jeżeli zdefiniowano wcześniej przestrzeń na dysku komputera możliwa jest lokalna rejestracja oglądanych strumieni w trybie na żywo. Aby uruchomić nagrywanie lokalne należy kliknąć ikonkę znajdującą się na pasku narzędziowym poszczególnych okienek wideo (nagrywanie wybranych kanałów) lub identyczną ikonkę znajdującą się na pasku narzędziowym okna *Na żywo* (nagrywanie wszystkich kanałów jednocześnie)



POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.16 Menu kontekstowe trybu *Na żywo*

Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na dowolnym okienku wideo pojawia się menu kontekstowe, w którym zebrane są funkcje i komendy realizowane z poziomu ikonek różnych pasków narzędziowych opisanych wcześniej jak i w dalszej części instrukcji. Pozycje tego menu są alternatywną do ikonek metodą wyboru funkcji.



pl

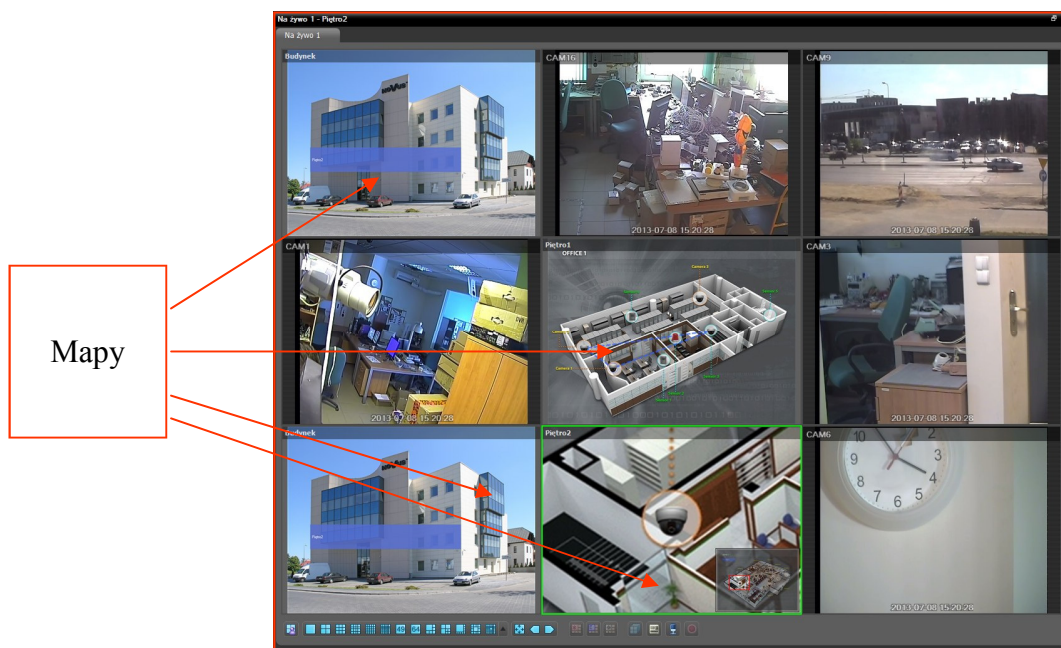
POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.17 Podgląd obrazów przy zastosowaniu map lokalizacji

Oprogramowanie *iRAS* posiada funkcję tworzenia map lokalizacji ułatwiających orientację operatora w rozlokowaniu kamer na obiekcie. Przy pomocy map operator może nawiązywać połączenie w trybie „na żywo” jak również uruchamiać odtwarzanie nagrań z kamery powiązanej z ikonką na mapie. Podgląd „na żywo” przy wykorzystaniu map jest alternatywą do metody „przeciągania” nazw z listy lokalizacji opisanej w podrozdziale 4.1.

Opis tworzenia map znajduje się w rozdziale 8 niniejszej instrukcji.

Zdefiniowane wcześniej mapy dostępne są na drzewie lokalizacji, tak jak rejestratory czy układy kamer opisywane wcześniej. Podobnie też wygląda ich wyświetlanie. Najprostszą metodą jest przeciągnięcie nazwy mapy z drzewa lokalizacji na wybrane okienko podglądu wideo. Okienko to umożliwi podgląd mapy podczas gdy pozostałe nadal mogą wyświetlać obrazy z kamer. W ten sposób można łączyć w jednym podziale dowolną kombinację map i obrazów z kamer. Ilość map otwartych w danym widoku może wynosić maksymalnie 4.

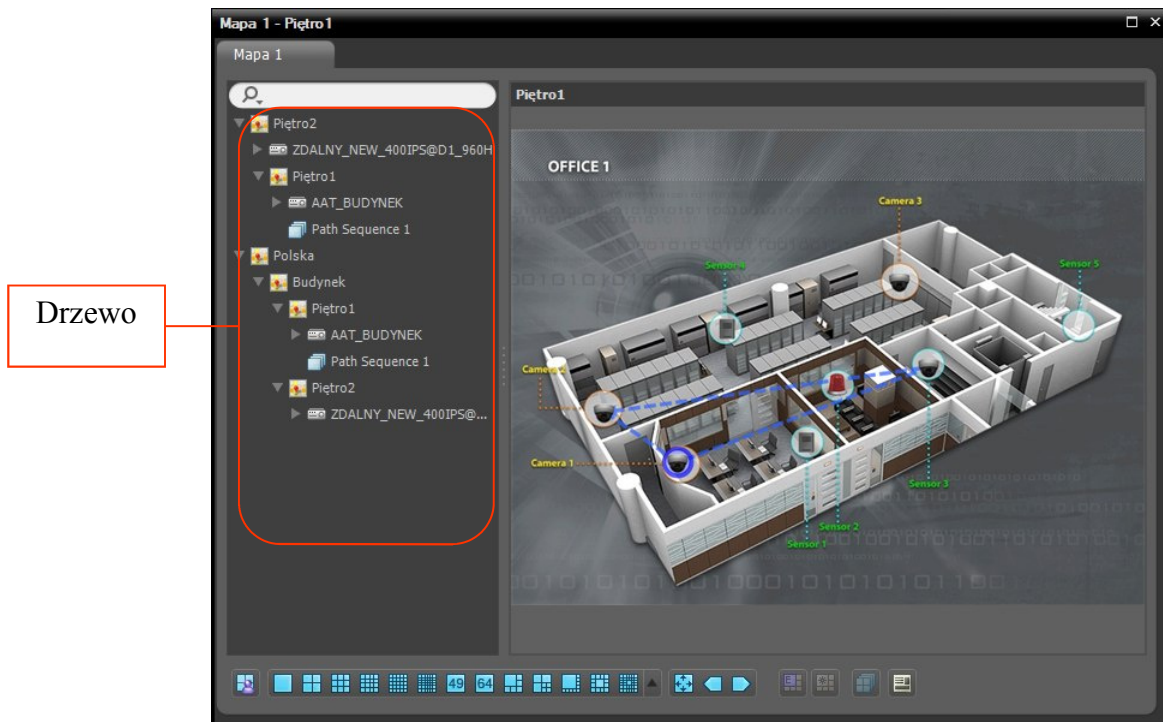


POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Drugą metodą wyświetlenia map jest otwarcie dedykowanej zakładki. Aby otworzyć dedykowany panel do wyświetlania map należy uaktywnić *System/Nowa karta/Mapa*.

Maksymalnie można otworzyć dwa panele map.

Zakładka dedykowana posiada oprócz okna wyświetlającego samą mapę dodatkowy obszar gdzie może być wyświetlane drzewo map oraz elementów w nich zawartych.

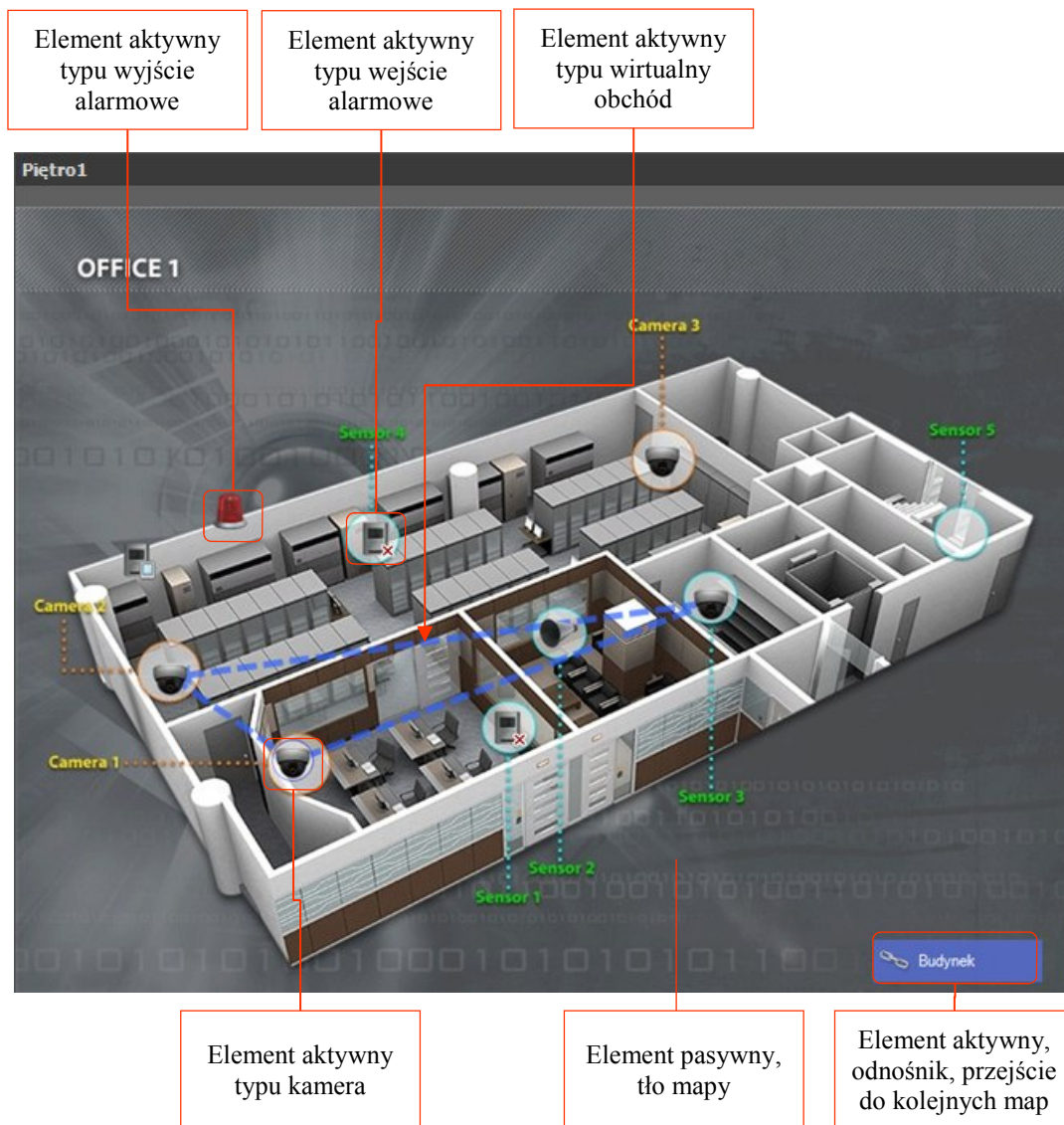


pl

POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”








4.17.1 Opis elementów mapy

Opis elementów typowego widoku panelu map przedstawiono poniżej.



Operator pracujący z mapą jest w stanie bardzo szybko ocenić stan poszczególnych elementów systemu takich jak wejścia wideo, wejścia i wyjścia alarmowe.

Jedną z metod obrazowania stanu elementów systemu są symbole pojawiające się obok ikon. Znaczenie ich jest następujące:

-  : element nie jest zdefiniowany w ustawieniach mapy lub brak jest połączenia z rejestratorem
-  : element jest nieczynny
-  : funkcja autodiagnostyki rejestratora uznała pracę elementu jako niepoprawną
-  : zanik sygnału wideo z danej kamery
-  : wykryto ruch w obrazie z danej kamery
-  : wejście alarmowe jest w stanie aktywnym
-  : wyjście alarmowe jest w stanie aktywnym

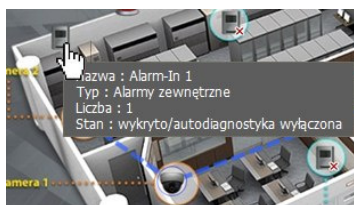
POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Drugą z metod obrazowania stanu elementów systemu są zmieniające się kolory ikonek elementów. W zależności od ustawień zdefiniowanych podczas tworzenia mapy ikonki elementów mogą przybierać różne kolory w zależności od zdarzenia np.:

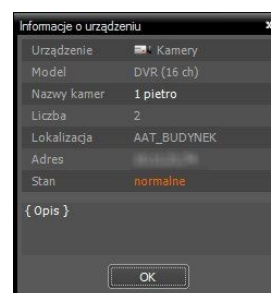


Opis ustawień sygnalizowania zdarzeń kolorami znajduje się w rozdziale 8 opisującym tworzenie map.

Dodatkowo po najechnaniu wskaźnikiem myszy na dany element można uzyskać pełniejsze informacje o elemencie:



Klikając prawym przyciskiem na elemencie i wybierając opcję **Informacje...** wyświetla się dodatkowe okienko zawierające pełniejsze informacje o elemencie mapy, włącznie z adresem rejestratora powiązanego z elementem.



Nazwa: - nazwa przypisana do elementu

Model/Adres: - przypisana nazwa rejestratora / adres IP rejestratora

Liczba.: - numer elementu dołączonego do rejestratora (kanał)

Stan: - stan elementu

Stan elementów może być opisany jako:

Nie zdefiniowane - element nie jest zdefiniowany w ustawieniach programu lub nie nawiązano połączenia z rejestratorem

Normalny- stan normalny elementu tzn. brak detekcji ruchu, bez zaniku sygnału, bez alarmu zewnętrznego

Autodiagnostyka wyłączona- stan elementu nie jest okresowo sprawdzany przez system

Det. Nieakt. - detekcja ruchu dla danego kanału nie jest sprawdzana (ustawienia w rejestratorze)

Det. ruchu - detekcja ruchu jest aktywna w danym momencie i wykryła ruch

Uwaga - dane wyjście alarmowe jest w stanie aktywnym

Wykryto - dane wejście alarmowe jest w stanie aktywnym

Utrata sygnału - wykryto utratę sygnału wideo

Niestabilne - działanie danego elementu w zadanym czasie jest oceniane przez system autodiagnostyki jako niepoprawne

Opis: - dowolny opis pozwalający na łatwiejszą identyfikację elementu lub zawierający inne wskazówki dla operatora

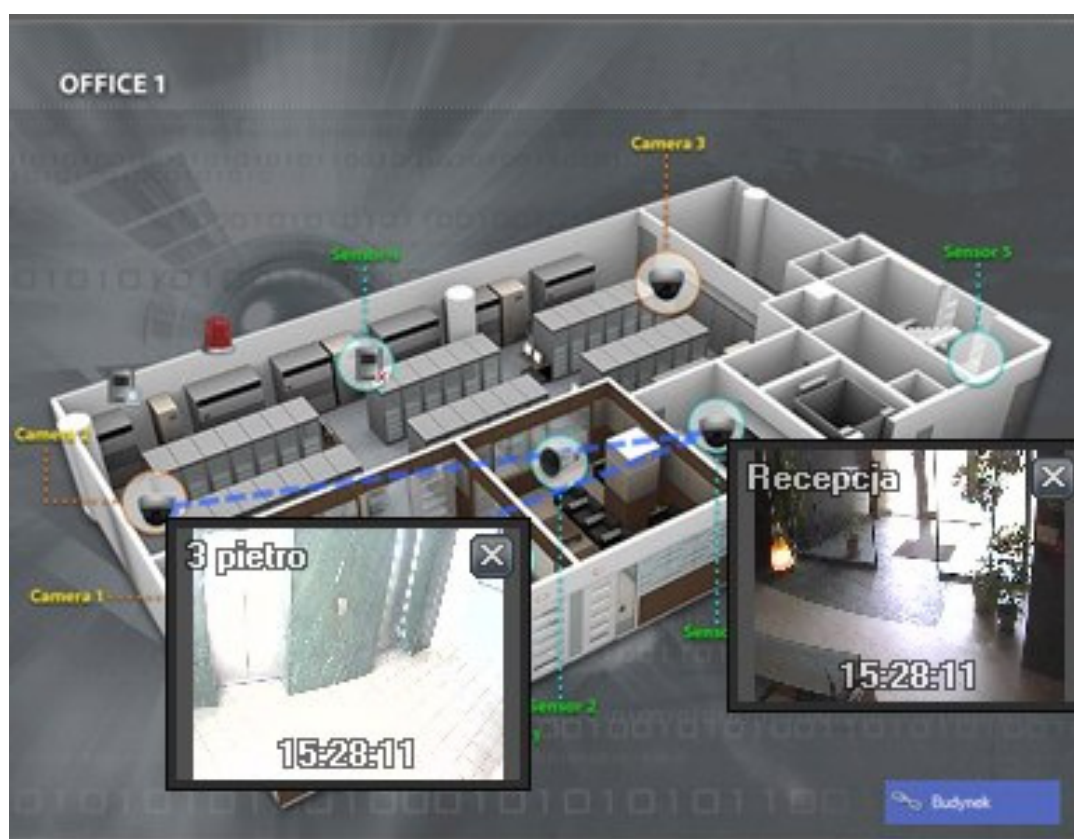
POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

4.17.2 Wybieranie kamer do wyświetlania z poziomu mapy

Jak wspomniano wcześniej główną funkcją map lokalizacji jest ułatwienie operatorowi orientacji w rozmieszczeniu kamer na obiekcie i tym samym efektywniejszą pracę podczas obserwacji obrazów. Operator nie musi pamiętać gdzie fizycznie znajdują się poszczególne elementy systemu. Ich położenie na mapie odzwierciedla rzeczywistość ich orientację. Funkcje map można najefektywniej wykorzystać stosując w komputerze kartę graficzną z dwoma wyjściami na monitor. Dzięki temu użytkownik zyskuje przestrzeń na wygodne rozplanowanie położenia paneli. Panel mapy może znajdować się na jednym monitorze, a okno podglądu obrazów z kamer na drugim. Dzięki temu mapa nie przesłania widoku z kamer, a jednocześnie może być dostatecznie duża aby być czytelną.

Wybieranie kamer i wyświetlanie z nich obrazów może być realizowane dwojako:

- a) Obrazy z kamer wyświetlane są w postaci odrębnych okienek „przykrywając” pozostałe panele. Okienka wyświetlane są po kliknięciu na element aktywny. Na obrazie wyświetlana jest informacja o nazwie kamery i czasie.

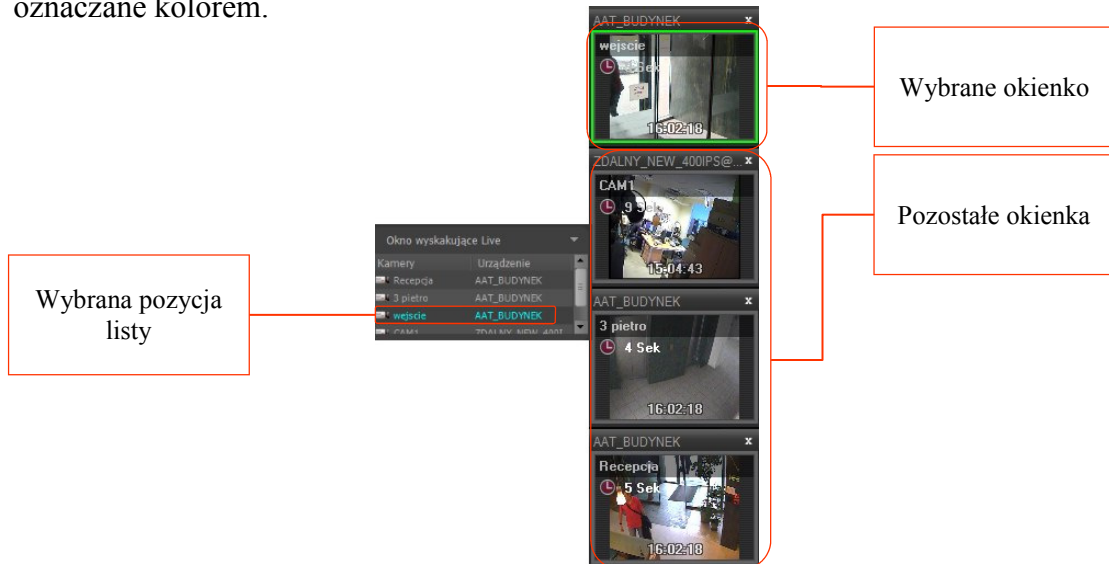


Obrazy z kamer mogą zostać wyświetlone po kliknięciu na ikonkę kamery lub innego elementu lub automatycznie po wykryciu zdarzenia. W prawym górnym rogu okienka z obrazem znajduje się ikonka służąca do jego zamknięcia.

Kliknięcie i trzymanie wciśniętego lewego przycisku myszy na tle okienka pozwala „chwycić” okienko i przenieść je w inne miejsce ekranu.

POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

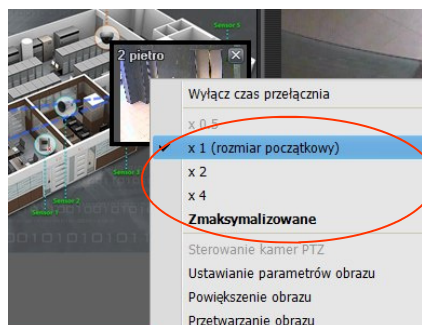
W przypadku zarządzania dużą ilością okienek generowanych przez zdarzenia przydatne może okazać się specjalne okienko, w którym kolejgowane są okienka w postaci listy zdarzeń. Najnowsze zdarzenie znajduje się na szczycie listy. Okienka wyskakujące i pozycje na liście są interaktywnie powiązane tzn. klikając na jedno z nich drugie powiązane jest również oznaczane kolorem.



Po kliknięciu prawym przyciskiem na pozycję listy można zatrzymać odliczanie czasu do zamknięcia okienka powiązanego bądź, usunąć pozycję z listy.

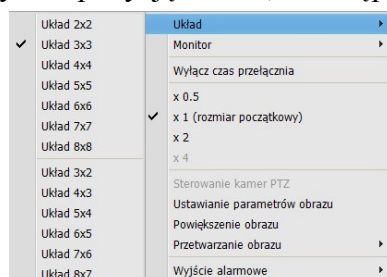
POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Możliwe jest dostosowanie wielkości wyświetlanych okienek. Po wyświetleniu obrazu z przynajmniej jednej kamery należy kliknąć na nim prawym przyciskiem myszy. Wyświetlone menu pozwala na dostosowanie wyświetlania do własnych upodobań.

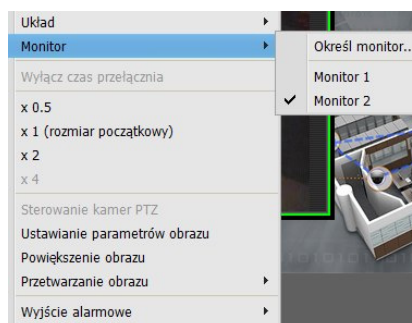


Domyślnie otwarte okienko podglądu zamknie się samoczynnie po czasie ustawionym w menu **System/Konfiguracja iRAS./Mapa/Natychnmiastowe przeglądanie**. Operator jest w stanie przerwać odliczanie czasu do zamknięcia wybierając z menu kontekstowego pokazanego powyżej pozycję **Wyłącz czas przełączania**. W tym trybie zamknięcie okienka będzie wymagało interwencji operatora.

W przypadku gdy okienka uruchamiane są automatycznie po wystąpieniu zdarzenia (co należy skonfigurować na etapie tworzenia mapy) są one wyświetlane po kolei jedno pod drugim począwszy od brzegu ekranu. Wyświetlane są w domyślnym rozmiarze, który można zmienić. Aby to zrobić należy kliknąć prawym przyciskiem na jednym z takich obrazów i z menu kontekstowego wybrać pozycję **Układ**, a następnie jedną z dostępnych pozycji.



Pozycja **Układ 2x2** oznacza, że domyślna wielkość nowo otwartego automatycznie okienka podglądu będzie miała rozmiar 1/4 ekranu (podział całego ekranu monitora 2x2). Kolejne pozycje również odnoszą się do proporcji podziału ekranu monitora. Oprócz rozmiaru można również zdefiniować, na którym monitorze będą wyświetlane wyskakujące okienka (jeśli jest więcej niż jeden).



POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Wyjścia alarmowe rejestratora mogą być sterowane ręcznie z poziomu mapy.

Aby użytkownik miał możliwość sterowania wyjściami alarmowymi należy podczas tworzenia mapy włączyć odpowiednią funkcję dla danego elementu.

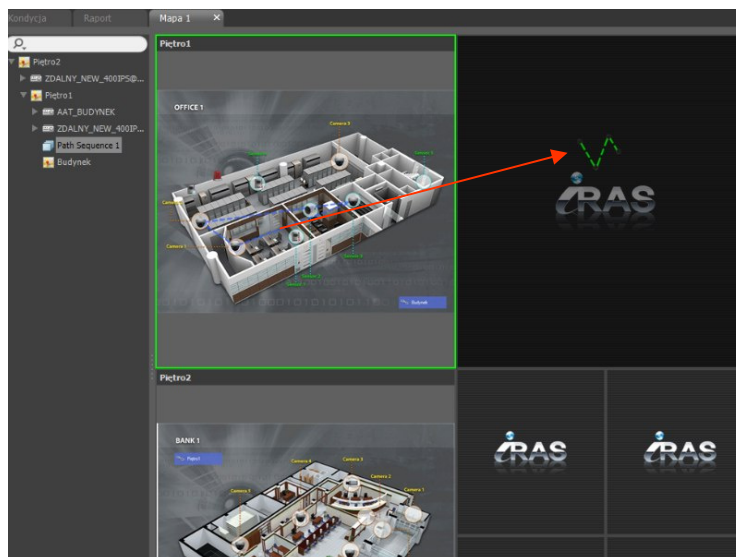
Włączanie i wyłączanie ręczne wyjścia odbywa się poprzez kliknięcie lewym przyciskiem myszy na ikonkę elementu wyjściowego (sygnalizator, syrena itp.)

Jeżeli do rejestratora podłączona jest magistrala sterowania kamer (RS-485) istnieje możliwość egzekwowania podstawowych funkcji PTZ, takich jak: obrót, uchył, zoom, focus, sterowanie przysłoną, zapisanie i wywołanie presetu z poziomu mapy. Aby móc sterować kamerą należy włączyć menu PTZ na danym okienku jak zostało to opisane wcześniej.

- b) Drugą metodą korzystania z mapy jest klikanie na element aktywny i „przeciąganie” go z wcisniętym lewym przyciskiem nad obszar okna wyświetlania obrazów. Jest to metoda analogiczna do „przeciągania” nazw z listy lokalizacji opisana w podrozdziale 4.1.

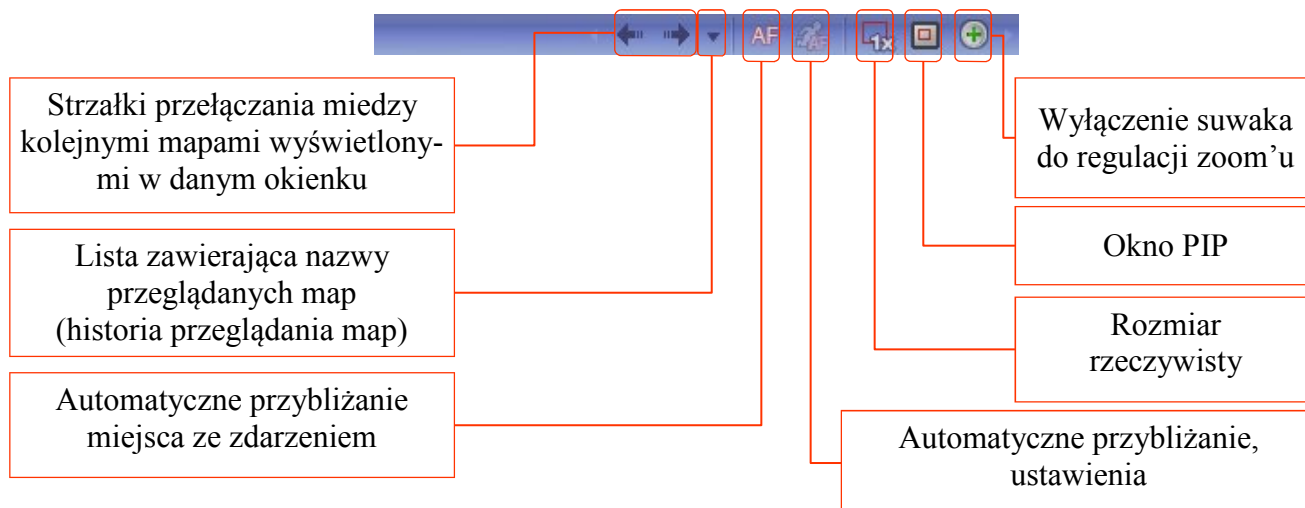
Przy takim sposobie wybierania kamer nie mają zastosowania ustawienia opisane w punkcie **a)** tego podrozdziału. Zmiany sposobu wyświetlania i sterowanie kamer PTZ odbywa się w sposób opisany wcześniej dla normalnego trybu wybierania kamer.

Jeśli na mapie zdefiniowano tzw. *wirtualny obchód* (graficznie reprezentowany przerywanymi strzałkami) można przeciągnąć taki element nad okienko wideo. W okienku tym uruchomiona zostanie sekwencja kamer wchodzących w skład wirtualnego obchodu.

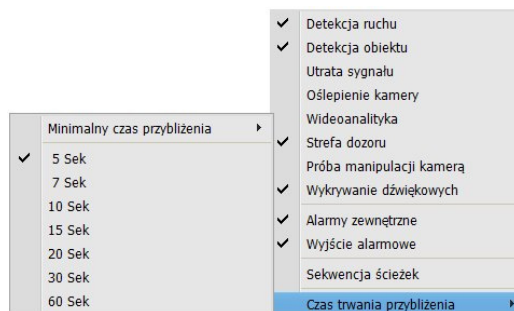


POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Po najechnięciu kursorem na obszar mapy wyświetlany jest pasek narzędziowy mapy. Funkcje ikonek na nim widocznych są następujące:



Funkcja automatycznego przybliżania pozwala na automatyczne powiększanie mapy tak aby pokazać miejsce gdzie dla elementu aktywnego wykryto zdarzenie. W przypadku jednoczesnego wystąpienia kilku zdarzeń powiększenie jest dostosowywane aby na ekranie widoczne były wszystkie elementy mapy, dla których nastąpiło zdarzenie. Jeżeli zdarzenia wystąpiły jedno po drugim, przybliżone zostanie pierwsze miejsce, a po odliczeniu czasu zdefiniowanego w ustawieniach nastąpi przejście do kolejnego miejsca. W ustawieniach tej funkcji można zdefiniować, na które zdarzenia system ma reagować przybliżaniem oraz jak długo ma następować przybliżanie.



Funkcja okna PIP uruchamia okienko w prawym dolnym rogu pokazujące całą mapę oraz obwiedziony czerwoną linią obszar, z którego akurat widać powiększenie. Wybranie opcji **Auto** powoduje, że okienko PIP wyświetla się automatycznie tylko wtedy gdy nastąpiło powiększenie i część obrazu jest niewidoczna. Wybranie **Włącz** powoduje wyświetlanie okienka PIP na stałe.

POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

Stan normalny



Zdarzenie

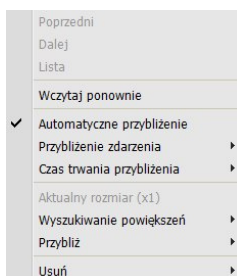


Automatyczne przybliżenie



Okienko PIP

Opisywane funkcje dostępne są również z menu kontekstowego wyświetlonego po kliknięciu prawym przyciskiem na mapie.



POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

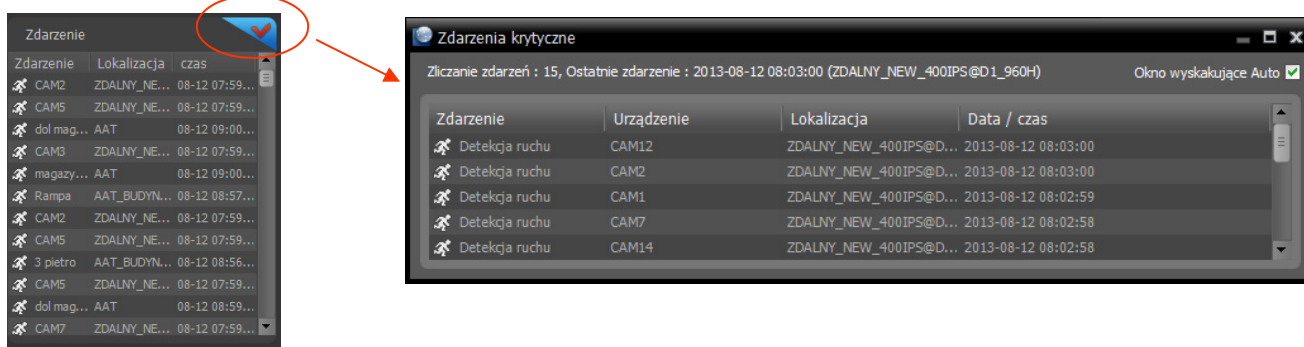
4.18 Monitorowanie zdarzeń alarmowych

Rejestratory Novus serii NDR-HAxxxx i NDR-HBxxxx posiadają funkcję połączeń zwrotnych pod wybrane adresy IP. Dzięki tej funkcji możliwe jest automatyczne powiadamianie określonych operatorów zdalnych stacji roboczych wyposażonych w oprogramowanie *iRAS* o wybranych sytuacjach zaistniałych w systemie nazywanych zdarzeniami krytycznymi. Informacje te będą się pojawiać w panelu **Zdarzenie** nawet gdy połączenie wideo z danym rejestratorem nie jest zainicjowane.

Jedynym warunkiem otrzymywania powiadomień jest odpowiednie skonfigurowanie ustawień rejestratora (opisane w jego instrukcji) i uruchomienie programu *iRAS*.

Powiadomienia pojawiają się na liście chronologicznie, zależnie od czasu wystąpienia zdarzenia, na górze znajdują się najnowsze powiadomienia.

Każde nowe powiadomienie może być sygnalizowane dodatkowo dźwiękiem (jeśli komputer posiada kartę dźwiękową i jest podłączony do głośników) nawet jeśli panel nie jest widoczny. Konfiguracja działania funkcji powiadamiania o zdarzeniach opisana jest w podrozdziale 3.1.9 niniejszej instrukcji.



Powiadomienie zawiera 3 informacje składowe:

- w pierwszej kolumnie (**Zdarzenie**) znajduje się informacja w postaci ikonki o rodzaju zdarzenia i ewentualnie o nazwie kamery/wejścia, którego dotyczy; znaczenie ikonki jest następujące (dokładny zasób rodzajów zdarzeń zależy od typu rejestratora):

| | | |
|-------------------------|----------------------------|-------------------------|
| Detekcja ruchu | Oślepienie kamery | Utrata sygnału |
| We alarmowe wł/wył | Sabotaż kamery | Transakcja |
| Podłączone / odłączone | We alarmowe stan zły/dobry | Pamięć zewn. Wł/wył |
| System działa | Restart systemu | Uruchomienie systemu |
| Błąd nagrywania | Alarm od S.M.A.R.T. | Zamknięcie systemu |
| Dysk zapelniony | Dysk prawie zapelniony | Problem dyskowy |
| Alarm temperatury dysku | Nagryw. napadowe wł/wył | Zmiana ustawień dysku |
| | | Błąd wentylatora wł/wył |

- w drugiej kolumnie oznaczonej **Urządzenie** podana jest nazwa lokalizacji, z której pochodzi połączenie zwrotne

- ostatnia kolumna (**Data/Czas**) to data i czas wystąpienia zdarzenia

Panel **Zdarzenia** zawiera wszystkie powiadomienia od momentu uruchomienia programu do chwili obecnej. Po uruchomieniu programu lista jest pusta.

POŁĄCZENIE W TRYBIE „NA ŻYWO”

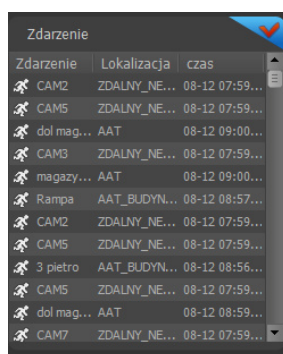
Istnieje możliwość podejrzenia obrazu wideo powiązanego z danym zdarzeniem. W tym celu należy kliknąć na zdarzenie na liście lewym przyciskiem i trzymając go wciśniętego „przeciągnąć” zdarzenie nad okno podglądu obrazów. Dalsze postępowanie jest analogiczne dla obsługi połączenia w trybie na żywo zainicjowanego z listy rejestratorów.

4.19 Monitorowanie wszystkich zdarzeń

W tym trybie o zdarzeniach zaistniałych w lokalizacji informowani są wszyscy operatorzy połączeni z daną lokalizacją „na żywo”. Są to te same zdarzenia, które opisano w poprzednim podrozdziale jako krytyczne, jednak w tym trybie mają one charakter informacyjny ponieważ nie są dedykowane do konkretnych stacji roboczych, a do wszystkich połączonych operatorów.

Warunkiem otrzymywania powiadomień jest połączenie z lokalizacją w trybie „na żywo”.

Powiadomienia pojawiają się na liście chronologicznie do czasu wystąpienia zdarzenia, na górze znajdują się najnowsze powiadomienia.



| Zdarzenie | Lokalizacja | czas |
|------------|--------------|----------------|
| CAM2 | ZDALNY_NE... | 08-12 07:59... |
| CAM5 | ZDALNY_NE... | 08-12 07:59... |
| dol mag... | AAT | 08-12 09:00... |
| CAM3 | ZDALNY_NE... | 08-12 07:59... |
| magazy... | AAT | 08-12 09:00... |
| Rampa | AAT_BUDYN... | 08-12 08:57... |
| CAM2 | ZDALNY_NE... | 08-12 07:59... |
| CAM5 | ZDALNY_NE... | 08-12 07:59... |
| 3 pietro | AAT_BUDYN... | 08-12 08:56... |
| CAM5 | ZDALNY_NE... | 08-12 07:59... |
| dol mag... | AAT | 08-12 08:59... |
| CAM7 | ZDALNY_NE... | 08-12 07:59... |

Podobnie jak opisano to w poprzednim podrozdziale powiadomienie zawiera 3 informacje składowe. Panel **Zdarzenia** zawiera wszystkie powiadomienia od momentu uruchomienia programu do chwili obecnej.

4.20 Rozłączanie połączenia na żywo

Aby zakończyć połączenie z daną lokalizacją należy kliknąć na okienko dowolnej z kamer i kliknąć prawym przyciskiem myszy. Z podręcznego menu, które się wyświetli należy wybrać pozycję **Usuń**. Analogicznie można pozycję tę wybrać wchodząc do menu **System/Usuń**.

Wybierając jedną z dostępnych tam opcji można:

- rozłączyć tylko wskazaną kamerę
- rozłączyć od razu cały rejestrator z wybraną kamerą
- rozłączyć całą grupę kamer
- rozłączyć wszystkie kamery widoczne na ekranie niezależnie z ilu rejestratorów pochodzą

Istnieje alternatywna metoda rozłączania poszczególnych kanałów. Można to zrobić klikając lewym przyciskiem na obrazie z danej kamery i trzymając przycisk wciśnięty niejako „wyrzucić” obraz poza okno wideo. W czasie tej operacji kursor zmieni swoją domyślną ikonkę na symbol wtyczki.

ZDALNE ZARZADZANIE REJESTRATORAMI

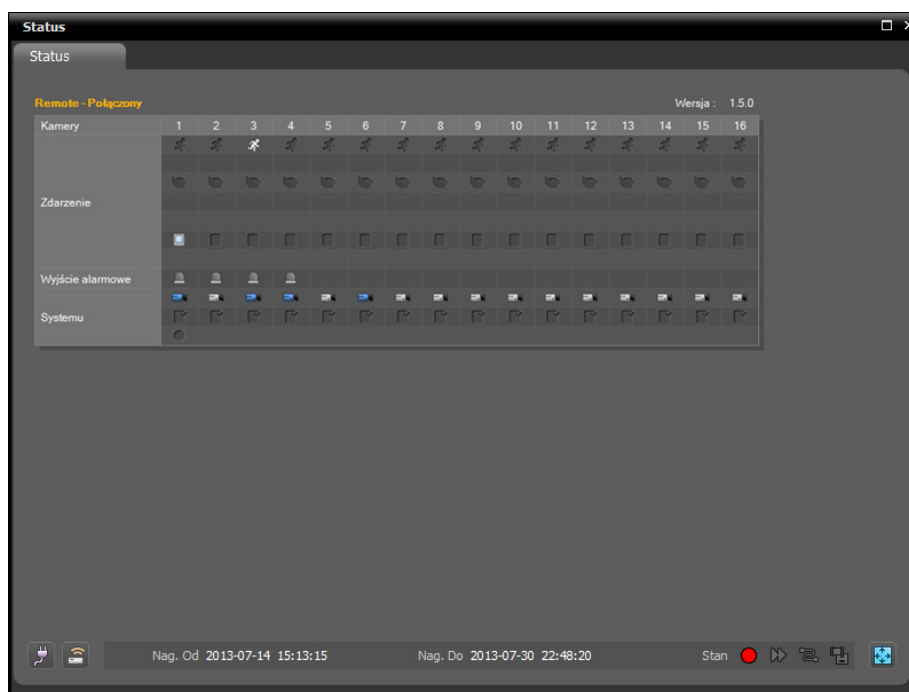
5. ZDALNE ZARZADZANIE REJESTRATORAMI

5.1 Podgląd statusu rejestratora

Z poziomu oprogramowania *iRAS* użytkownik może w prosty sposób sprawdzić zdalnie stan rejestratora. Do obsługi tego zadania służy odrębny panel **Status** otwierany z poziomu menu **System/Nowa karta**.

Jednorazowo można sprawdzić stan jednego rejestratora. Funkcję sprawdzania stanu można uruchomić zarówno dla rejestratora, z którym nawiązano połączenie w jakimkolwiek innym trybie (np. podglądu na żywo czy nagrań) jak i wyłącznie w celu sprawdzenia stanu.

Aby nawiązać połączenie z rejestratorem w trybie sprawdzania jego statusu należy odnaleźć jego nazwę na liście lokalizacji, kliknąć lewym przyciskiem myszy i przeciągnąć nazwę rejestratora na panel **Status**.



W dolnej części panelu znajdują się przyciski-ikonki, których funkcja jest następująca:



Oprócz nich na dole, w prawej części panelu znajdują się ikonki pokazujące aktualną aktywność rejestratora tzn., czy prowadzi on nagrywanie, odtwarza w danej chwili nagrania, tworzy automatyczne archiwum czy też może je kopiuje.

Szary kolor oznacza, że w danym momencie funkcja nie jest realizowana na rejestratorze, kolor inny niż szary oznacza wykonywanie funkcji



ZDALNE ZARZADZANIE REJESTRATORAMI

Centralną część panelu zajmują ikonki zgrupowane w tabeli informujące o stanie poszczególnych elementów systemu. Cyfry oznaczają numer elementu, którego dotyczą ikonki statusu znajdujące się poniżej.

Ikonki mogą przyjmować jeden z 3 stanów:

nieczynna (ciemnoszara) - oznacza, że funkcja dla danego elementu jest wyłączona w rejestratorze

nieaktywna (jasnoszara) - oznacza, że funkcja dla danego elementu jest włączona w rejestratorze ale w danej chwili powiązane zdarzenie nie występuje

aktywna (kolorowa) - oznacza, że funkcja dla danego elementu jest włączona w rejestratorze i w danej chwili powiązane zdarzenie występuje

Poniżej znajduje się wyjaśnienie znaczenia poszczególnych ikonek i ich stanów:



funkcja detekcji ruchu jest nieczynna dla danego wejścia kamerowego



funkcja detekcji ruchu jest czynna dla danego wejścia kamerowego ale jest nieaktywna



funkcja detekcji ruchu jest w danej chwili aktywna



funkcja zewnętrznego alarmu jest nieczynna dla danego wejścia alarmowego



funkcja zewnętrznego alarmu jest czynna dla danego wejścia alarmowego ale jest nieaktywna



funkcja zewnętrznego alarmu jest dla danego wejścia alarmowego aktywna



dane wyjście alarmowe jest nieaktywne



dane wyjście alarmowe jest w danej chwili aktywne



dane wejście kamerowe jest zdefiniowane jako nieczynne



dane wejście kamerowe jest czynne ale brak jest w danej chwili sygnału wideo



dane wejście kamerowe jest aktywne, pracuje prawidłowo



funkcja diagnostyki danego wejścia alarmowego jest nieczynna



funkcja diagnostyki danego wejścia alarmowego wykazała jego nieprawidłową pracę



funkcja diagnostyki danego wejścia alarmowego wykazała jego prawidłową pracę

W prawym górnym rogu panelu znajduje się informacja o wersji oprogramowanie układowego rejestratora.

ZDALNE ZARZADZANIE REJESTRATORAMI

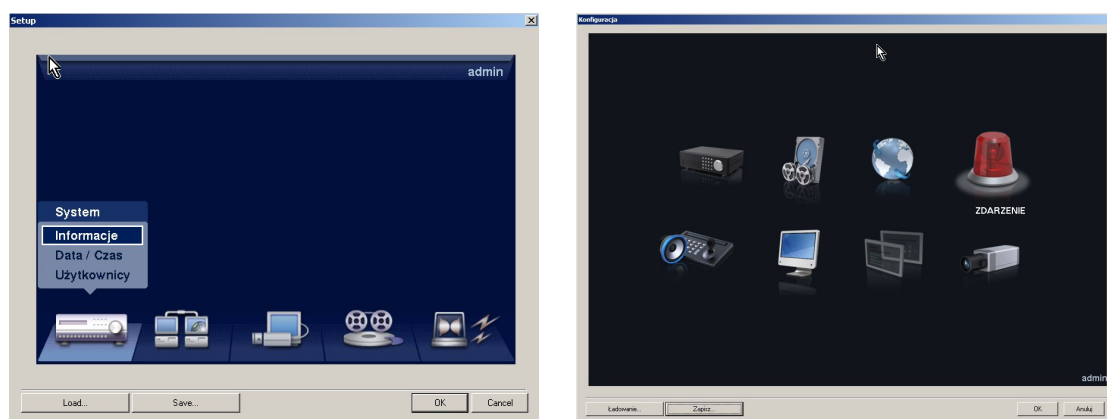
5.2 Zdalna konfiguracja ustawień rejestratora

Dzięki oprogramowaniu *iRAS* możliwa jest zdalna konfiguracja ustawień rejestratora, z którym w danej chwili nawiązane jest połączenie. Aby móc zmieniać ustawienia należy być zalogowanym do urządzenia jako użytkownik z uprawnieniami administracyjnymi (szczegóły - instrukcja obsługi rejestratora).

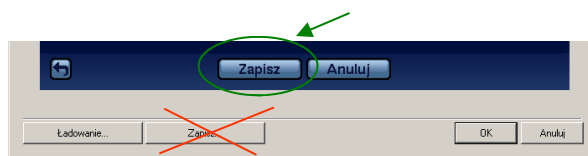
Aby wejść do menu zdalnej konfiguracji należy wejść do menu *Konfiguracja iRAS/Urządzenie* kliknąć prawym przyciskiem na nazwie danego rejestratora na liście i wybrać pozycję *Zdalna konfiguracja urządzenia*

Po chwili zostanie załadowane wirtualne menu rejestratora. Jest ono tożsame z menu widzianym lokalnie w rejestratorze.

W przykładzie poniżej przedstawiono widok menu rejestratorów serii NDR-HA4416 oraz NDR-HB4416.



Do poruszania się po menu należy używać kursora myszki. Wszelkie zmiany w poszczególnych podmenu, tak jak lokalnie, należy zatwierdzać przyciskiem **Zapisz** należącym do menu rejestratora (nie mylić z przyciskiem **Zapisz...** na samym dole okna należącym do funkcji zdalnej konfiguracji należącej do programu *iRAS*).




ZDALNE ZARZADZANIE REJESTRATORAMI

Zmiany w menu odbywają się w trybie offline to znaczy tylko w programie *iRAS* uruchomionym na komputerze. Aby zmiany zostały przesłane do rejestratora należy kliknąć przycisk **OK**. Kliknięcie **Anuluj** powoduje, że żadna z dotychczas wprowadzonych zmian nie zostanie przesłana do rejestratora.

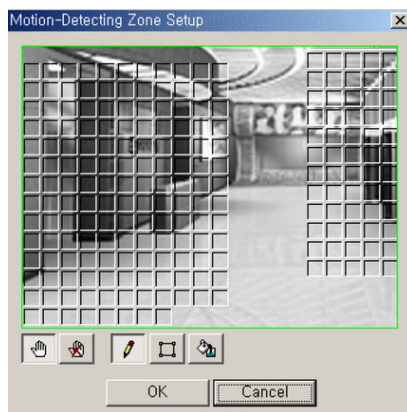
Ze względów bezpieczeństwa menu wyświetlane na ekranie pozbawione jest kilku pozycji dostępnych lokalnie w rejestratorze, są to **Dyski**, **Zamknij system** i **Wyloguj**.

Aktualne ustawienia rejestratora można "ściągnąć" i zapisać na komputerze w celu późniejszego użycia. Aby zapisać ustawienia z danego rejestratora należy kliknąć **Zapisz...** Znajdujący się na dole po lewej stronie okna raz podać nazwę i ścieżkę docelową. Aby załadować wcześniej zachowany plik należy kliknąć **Ładowanie...** oraz wybrać plik.

Istnieje możliwość załadowania tego samego pliku ustawień do wielu rejestratorów jednocześnie. W tym celu należy wejść do menu **Konfiguracja iRAS/Urządzenie** programu *iRAS*, wybrać na liście rejestratory (z użyciem Shift lub Ctrl), kliknąć ikonkę  oraz wskazać plik z ustawieniami. Znaczenie poszczególnych elementów menu ustawień znajduje się w instrukcji rejestratora.


Jedynym ustawieniem, które konfiguruje się inaczej niż z menu lokalnego jest ustawienie siatki detekcji ruchu lub ustawienie siatki wykrywania obiektów.

Po wejściu do edycji siatki dla danej kamery na ekranie zostanie wyświetlony obraz z tej kamery.



Na tle tego obrazu można zaznaczyć pożądane obszary gdzie detekcja ma być aktywna.

Edycja siatki składającej się z 16x16 bloków odbywa się w dwóch trybach: uaktywniania i dezaktywowania bloków.

Aby uruchomić tryb aktywacji poszczególnych bloków powinna być "wciśnięta" ikonka 

Aby uruchomić tryb dezaktywacji poszczególnych bloków powinna być "wciśnięta" ikonka 

Podczas edycji (zarówno uaktywniania lub dezaktywowania bloków) dostępne są 3 narzędzia:



ikonka pozwala edytować pojedyncze bloki metodą kliknięcia lewym przyciskiem w dany blok



ikonka pozwala edytować prostokątne obszary metodą "kliknięcia lewym przyciskiem i przeciągania wskaźnika"



ikonka pozwala edytować cały obszar za pomocą jednego kliknięcia

Kliknięcie **OK** zapisuje zmiany, kliknięcie **Anuluj** powoduje wyjście z edycji bez zapisania zmian.

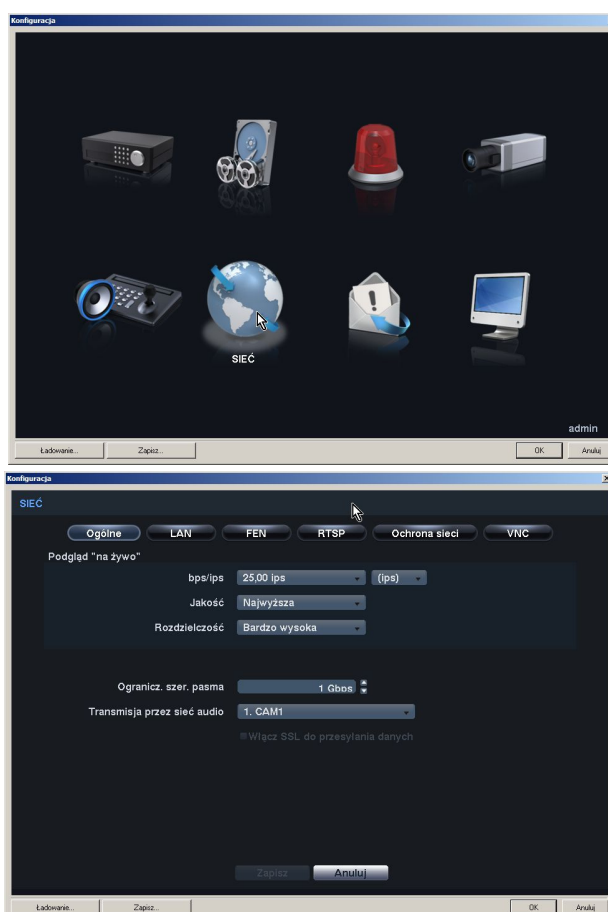
ZDALNE ZARZADZANIE REJESTRATORAMI

Rejestratory serii NDR-HBxxxx posiadają funkcję regulacji zajmowanego pasma w sieciach komputerowych. Regulacji dokonuje się w pod-menu rejestratora o nazwie **Sieć**. Do tego menu istnieje dostęp zarówno lokalny jak i zdalny z poziomu oprogramowania **iRAS**. Dzięki temu istnieje możliwość dostosowania transferu danych do bieżących warunków panujących w sieci poprzez regulację trzech parametrów.

W zależności od możliwości sieci jak i zaleceń administratora sieci istnieje możliwość dostosowania maksymalnej prędkości transferu. Odpowiada temu wartość parametru **bps/ips** wyrażona w kb/s lub Mb/s lub obrazach na sekundę (**IPS**).

Dodatkowo aby przy danym transferze móc regulować prędkość odświeżania obrazów należy wybrać jeden z poziomów jakości (**Jakość**). Najniższa jakość - najszybsze odświeżanie to ustawienie **Niska**. Najwyższa jakość - najwolniejsze odświeżanie to ustawienie **Najwyższa**. Trzecią opcją jest regulacja rozdzielczości strumienia.

Szczegóły dotyczące menu rejestratora znajdują się w instrukcji rejestratora.



ZDALNE ZARZADZANIE REJESTRATORAMI

5.3 Funkcja raportowania o stanie lokalizacji

Oprogramowania *iRAS* posiada moduł pozwalający na cykliczne sprawdzanie stanu lokalizacji i generowanie o tym raportu. Program co określony interwał dokonuje sprawdzenia wszystkich zdefiniowanych lokalizacji, a wynik dodaje do listy. Aby obejrzeć listę należy uaktywnić panel *Kondycja* w menu *System*

Przykładowy widok panelu raportu znajduje się poniżej.

| Łącznie | Problem | Niedostępny | W dobrym stanie |
|---------|---------|-------------|-----------------|
| 11 | 4 | 3 | 4 |

| Stan | Problem | Grupa | Lokalizacja | Adres | Wersja | Kamery | Alarmy z... | Nag... | Sprawdza... | Zakres ... |
|-----------------|------------------|------------------|-------------|----------|--------|------------------------|-------------|--------|-------------|--------------|
| Niedostępny | Przekroczenie... | Group1 | H.264-4CH | 192.1... | | | | | | |
| Niedostępny | Przekroczenie... | TESTOWE | TEST ROOM | 192.1... | | | | | | |
| Niedostępny | Przekroczenie... | Group1 | HA4416 | 10.11... | | | | | | |
| Problem | Utrata sygnału | AAT | 10.11... | 10.11... | 1.1.1 | Utrata sygnału 2, 4... | nie używany | Włącz | Prawidłowy | 07-21 09:... |
| Problem | Utrata sygnału | 4ch | 192.1... | 192.1... | 1.1.0 | Utrata sygnału 1~17 | nie używany | Wyłącz | Wył. | 06-06 11:... |
| W dobrym stanie | | Poznań | 37.98... | 10.11... | 1.6.0 | 1~8 | nie używany | Włącz | Wył. | 02-12 09:... |
| W dobrym stanie | | ZDALNY_NEW_40... | 10.11... | 10.11... | 1.0.3 | 1~16 | nie używany | Włącz | Wył. | 07-28 23:... |
| Problem | Utrata sygnału | Remote | 94.42... | 10.11... | 1.5.0 | Utrata sygnału 2~3... | nie używany | Włącz | Wył. | 07-15 12:... |
| Problem | Utrata sygnału | TESTOWE | HAS416 | 10.11... | 1.5.0 | Utrata sygnału 2~3... | nie używany | Włącz | Wył. | 07-15 12:... |
| W dobrym stanie | | Wroclaw1 | 87.10... | 10.11... | 1.6.0 | 1~7 | nie używany | Włącz | Wył. | 04-22 13:... |
| W dobrym stanie | | AAT_BUDYNEK | 10.11... | 10.11... | 1.1.0 | 1~16 | nie używany | Włącz | Wył. | 07-19 14:... |

Ostatnia aktualizacja : 2013-08-01 09:56:21

W pierwszej części okna znajduje się podsumowanie ile łącznie zdefiniowano rejestratorów na liście, dla ilu znaleziono nieprawidłowości, z iloma nie nawiązano połączenia oraz ile jest w prawidłowym stanie.

Poniżej znajdują się szczegółowe informacje dla poszczególnych rejestratorów:

Stan - stan jaki zdiagnozowano przy połączeniu z danym rejestratorem

Problem - szczegółowy opis problemu

Grupa - grupa do jakiej jest przypisany dany rejestrator

Lokalizacja - nazwa pod jaką zdefiniowany jest dany rejestrator

Adres - adres IP danego rejestratora

Wersja - wersja oprogramowania danego rejestratora


Kamery - stan kanałów wideo danego rejestratora

Alarmy zewnętrzne - stan wejść alarmowych danego rejestratora

Nagrywanie - stan procesu nagrywania

Sprawdzanie stanu nagrywania - stan funkcji automatycznego sprawdzania czy proces nagrywania trwa

Zakres nagrań - informacja o zakresie czasowym dostępnych nagrań

Ikonka  służy do ręcznego wywołania funkcji sprawdzania kondycji poza harmonogramem.

Na dole okna po lewej znajduje się informacja kiedy ostatni raz odświeżono prezentowaną kondycję rejestratorów.

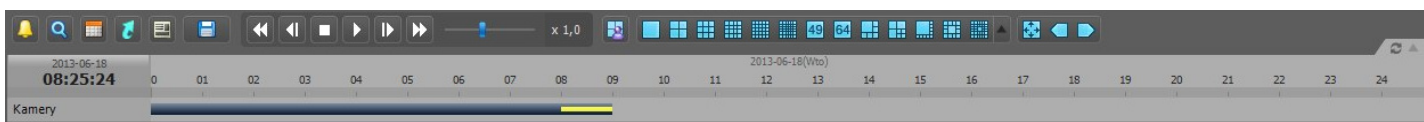
POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

6. PODGLĄD ZAREJESTROWANYCH NAGRAŃ

Z poziomu oprogramowania *iRAS* można zdalnie przeglądać nagrania zarejestrowane na rejestratorach zdefiniowanych na liście lokalizacji. Można przeglądać nagrania bieżące jak i zarchiwizowane. Do wyboru są dwie metody wyszukiwania: po dacie/czasie i z listy zdarzeń. Odtwarzanie nagrań odbywa się z poziomu panelu **Odtwórz**. Istnieje możliwość otwarcia jednocześnie do 4 takich paneli jednak liczba równocześnie otwartych okien i tym samym odtwarzanych kanałów zależy od wydajności komputera oraz możliwości docelowych rejestratorów. W przypadku gdy nie jest wyświetlany żaden panel **Odtwórz** należy uruchomić go z poziomu menu **System/Nowa karta/Odtwórz**.

Przy wybraniu tylko jednej kamery do odtwarzania obraz z niej będzie widoczny w okienku, do którego „przecignięto” nazwę. W przypadku wybrania całego rejestratora obrazy z kamer będą kolejno wyświetlone poczynając od okienka, do którego „przecignięto” nazwę z listy.







Widok panelu **Odtwórz** w trybie domyślnym (odtworzania po czasie/dacie) i opis poszczególnych jego elementów znajduje się poniżej. W zależności od wersji rejestratora, z jakim nawiązano połączenie panel może wyglądać różnie ponieważ dostępne są nieco inne funkcje bądź są one realizowane w nieco inny sposób.



Inna wersja części sterującej



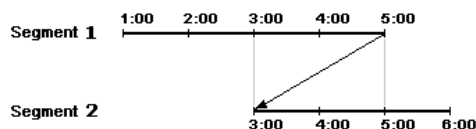
Funkcje poszczególnych elementów:


-  /  (wybór trybu wyszukiwania): przełącza pomiędzy wyszukiwaniem po dacie/czasie i wyszukiwaniu zdarzeń.
-  (filtr wyszukiwania): wybór warunków wyszukiwania zdarzeń
-  (kalendarz): wybór daty odtwarzania, po wybraniu której nagrania zostaną zaprezentowane w formie grafu
-  (idź do): ustawia kursor odtwarzania na wybranej dacie i czasie lub przenosi do pierwszych dostępnych lub ostatnich dostępnych nagrań w zależności od wyboru
-  (menu dodatkowe): wybór źródła danych do odtwarzania:
 - **Szukaj w nagraniach** - nagrania pochodzące z dysków służących do normalnego nagrywania
 - **Szukaj w archiwum** - nagrania pochodzące z dysków oznaczonych jako archiwum (mogą to być dyski wewnętrzne jak i zewnętrzne)
 - **Szukaj na innym** - nagrania z dysku pochodzącego z innego rejestratora niż ten, w którym obecnie jest zainstalowany dysk


Poszczególne opcje mogą nie być dostępne w pewnych modelach rejestratorów.


POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ




- **Wybór segmentu** - wybór segmentu nagrań jeśli w wyniku zmiany ustawień zegara rejestratora nastąpiło wielokrotne nagrywanie w tak samo oznaczonej godzinie.




 (eksport nagrań): zapisuje nagrania w formacie z wbudowanym odtwarzaczem (.exe) lub do pliku AVI (.avi).



 (odtwarzanie zdarzeń): wyświetla listę zdarzeń dostępnych w przeglądanych aktualnie nagraniach


 (stop klatka ze zdarzenia): wyświetla statyczne obrazy reprezentujące zdarzenia zarejestrowane w trybie rejestracji zdarzeń lub pre-alarmu.


 (klatka po klatce): pozwala na odtwarzanie skokowe klatka po klatce do przodu lub tyłu po kliknięciu ikon  i . Kliknięcie między ikonami pozwala zdefiniować ilość klatek jaka będzie jednorazowo „przeskakiwana” po kliknięciu ikon.





 (przewijanie): odtwarza nagrania w przyspieszonym tempie od tyłu lub do przodu.

 (Stop/Odtwarzaj): Zatrzymuje i uruchamia odtwarzanie.

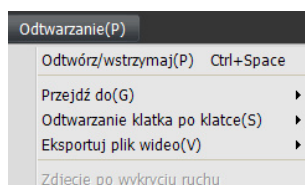
 (Jog Shuttle): Regulacja kierunku i prędkości odtwarzania. Przesuwanie suwaka w prawo lub lewo zmienia kierunek odtwarzania. Prędkość zależy od „wychylenia” od położenia zerowego. Kliknięcie ikonki  (kłódka) zatrzymuje położenie wirtualnego suwaka w wybranej pozycji.

 (Jog Shuttle): Regulacja prędkości odtwarzania. Przesuwanie suwaka w prawo lub lewo zmienia prędkość odtwarzania. Prędkość zależy od „wychylenia” od położenia zerowego.

 (zachowaj układ): zapisuje aktualny układ kamer.

 (podział ekranu): zmienia format wyświetlania kamer w podziale, kliknięcie ikony  wywołuje menu wyboru dodatkowych układów podziału ekranu. Kliknięcie  lub  przełącza widok na kolejną grupę kamer w danym układzie.

Wiele funkcji realizowanych przy pomocy ikonki można uruchomić metodą alternatywną - z poziomu menu **Odtwarzanie**



POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

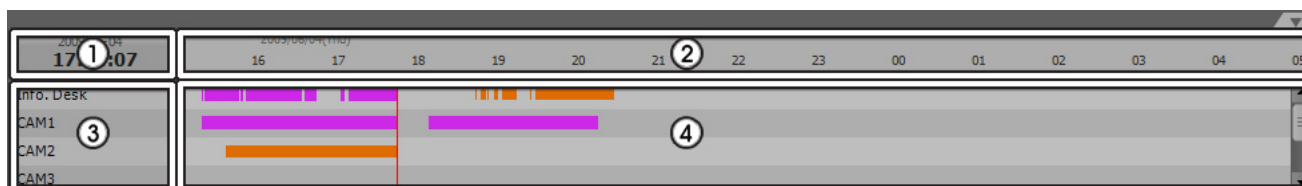
6.1 Wyszukiwanie nagrań po dacie / czasie

Aby odtwarzać zarejestrowane na rejestratorze nagrania należy połączyć się z nim w trybie **Odtwórz**. Połączenie rozpoczyna się podobnie jak w trybie „na żywo” metodą „przeciągnięcia” nazwy z listy nad obszar okna obrazów panelu **Odtwórz** z wciśniętym lewym przyciskiem myszy. Połączenie można nawiązywać pojedynczo z poszczególnymi kamerami (wybierając nazwę kamery na liście) lub od razu ze wszystkimi (wybierając nazwę rejestratora, grupy lub układu).



Jeżeli dany rejestrator jest prawidłowo zdefiniowany na liście lokalizacji oraz jest w danej chwili dostępny w sieci następuje ładowanie danych o nagraniach i aktywizuje się panel **Odtwórz**.

Podczas odtwarzania możliwe jest przemieszczanie widoków z poszczególnych kanałów pomiędzy okienkami panelu metodą przeciągania danego obrazu w nowe miejsce z wciśniętym lewym przyciskiem myszy.

Po wybraniu dnia następuje ładowanie listy nagrań i na dole okna wyświetla się kolorowy graf z zaznaczonymi 24 godzinami. W zależności od modelu rejestratora, którym nawiązano połączenie graf wygląda nieco inaczej i ma nieco inne funkcje.





W pierwszej sekcji wyświetlana jest data i czas aktualnie odtwarzanych nagrań. W drugiej sekcji reprezentowana jest oś czasu z podziałką co godzinę z dokładnością zaznaczania 1 minuta. Klikając lewym przyciskiem na osi czasu i trzymając go wciśniętym można „przesuwać” oś czasu uwidaczniając graf dla nagrań wcześniejszych (na lewo) lub późniejszych (na prawo). Trzymając wciśnięty przycisk CTRL na klawiaturze i obracając rolką myszy można zmieniać rozdzielczość (skale) osi czasu.

W trzeciej sekcji przedstawiona jest lista kanałów. Kliknięcie ikony  w prawej części grafu rozwija listę kamer. Kliknięcie ikony  powoduje wyświetlenie tylko wybranej kamery. W czwartej sekcji kolorami reprezentowane są te okresy gdzie są dostępne nagrania. Kolory oznaczają tryby nagrywania:

Niebieski - nagrywanie ciągle, fioletowy - zdarzenia, żółty - pre-alarm, czerwony - nagrywanie napadowe, zielony - oznacza nagrania przerywane z powodu chwilowej utraty sygnału.

Czerwona pionowa linia reprezentuje czas, z którego aktualnie odtwarzane są nagrania.

Żółta linia oddziela okresy gdzie doszło do „nałożenia się” nagrań wskutek zmiany ustawień zegara systemowego. Podczas odtwarzania tych okresów konieczne jest wskazanie segmentu nagrań. 


W celu dokładniejszego wybrania czasu początku odtwarzania należy kliknąć ikonkę . Z wyświetlonego menu istnieje możliwość wybrania dokładnego czasu startu odtwarzania lub przejścia do pierwszych lub ostatnich dostępnych nagrań.

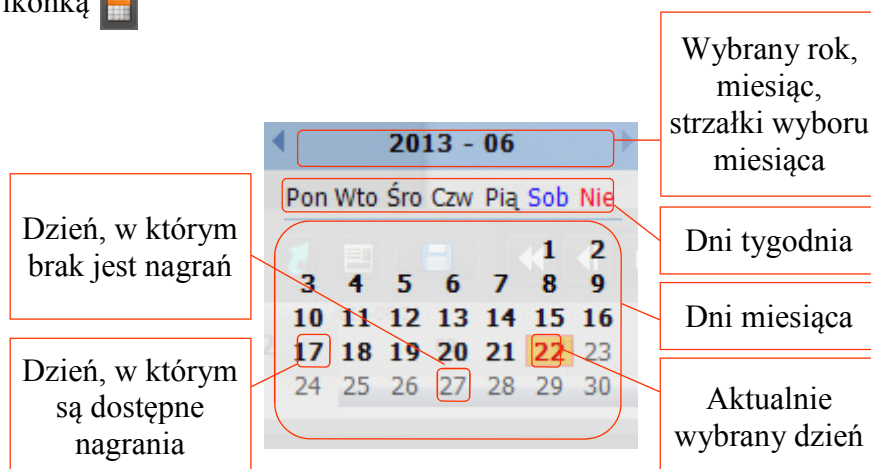
Po wybraniu punktu startowego (zarówno zaznaczając na grafie jak i podając dokładnie) system odnajdzie nagranie pochodzące z danego okresu i wyświetli obraz w trybie pauzy lub wyświetli stosowną informację w przypadku gdy brak jest nagrań z danego okresu.

W przypadku małej przepustowości sieci postęp wczytywania obrazów może nieco potrwać.

Aby rozpocząć odtwarzanie należy użyć przycisków sterujących odtwarzaniem opisanych poprzednio. Zakończenie połączenia z rejestratorem w trybie odtwarzania nagrań odbywa się w podobny sposób jak opisano to dla trybu na żywo.

POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

Wyboru dnia, z którego mają być odtwarzane dane dokonuje się z poziomu kalendarza uruchamianego ikonką 



Kalendarz przedstawia jeden miesiąc. Wyboru miesiąca (i ewentualnie roku) dokonuje się ikonkami strzałek.

Dni, z których nagrania znajdują się na dyskach rejestratora są pogrubione na czarno. Dni, z których brak jest nagrań oznaczone są standardową szarą czcionką. Wybrany aktualnie dzień oznaczony jest pomarańczowym tłem.

Wyboru dnia dokonuje się klikając w jego liczbę na kalendarzu.

Odtwarzane obrazy można oglądać zarówno w trybie pełnoekranowym jak i w podziałach. Zmiany trybu wyświetlania dokonuje się w identyczny sposób jak opisano to dla podglądu „na żywo” w rozdziale 4.

Podczas odtwarzania nagrań możliwe jest wybieranie podziałów ekranu i poszczególnych kamer jak miało to miejsce przy podglądzie „na żywo”.


Aby zakończyć połączenie w trybie odtwarzania należy kliknąć na dowolne okienko z odtwarzanym obrazem prawym przyciskiem myszy i wybrać *Usuń/Kamery* lub *Usuń/Wszystkie kamery*

Po kilkuminutowym okresie bezczynności użytkownika program automatycznie zrywa połączenie w trybie wyszukiwania nagrań.

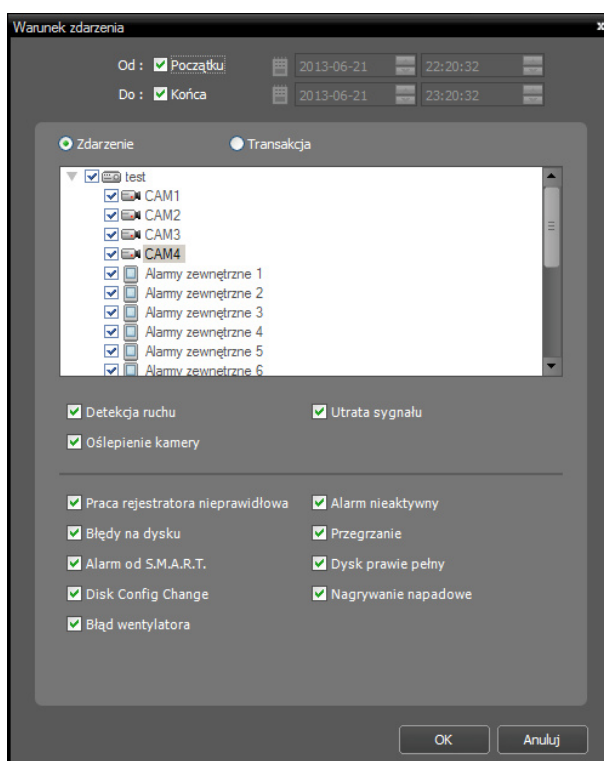
POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

6.2 Wyszukiwanie nagrań po zdarzeniach

Aby odtwarzać zarejestrowane na rejestratorze nagrania alarmowe należy połączyć się z nim w trybie **Odtwórz**. Połączenie rozpoczyna się podobnie jak opisano w poprzednim pod-rozdziale.

Domyślnie po połączeniu panel **Odtwórz** będzie wyświetlany w trybie wyszukiwania nagrań po dacie / czasie czyli jak opisano to w poprzednim pod-rozdziale. Aby zmienić tryb na wyszukiwanie nagrań alarmowych należy kliknąć ikonę 

Po chwili wyświetlone zostaje okno pozwalające precyzyjnie wyszukiwać zdarzenia.



W górnej części okna znajduje się sekcja pozwalająca określić ramy czasowe wyszukiwania.

Aby wyszukiwać wszystkie zdarzenia od początku rejestru rejestratora należy zaznaczyć pozycję **Od: Początku**.

Aby wyświetlić zdarzenia do chwili obecnej należy zaznaczyć pozycję **Do: Końca**.

Istnieje możliwość wyświetlenia zdarzeń tylko z określonego okresu. Należy w tym celu odznaczyć pozycje **Końca** i/lub **Początku**. Następnie należy wybrać początek interesującego okresu (**Od**) i/lub koniec interesującego okresu (**Do**).

Poniżej znajduje się lista kanałów wideo, alarmowych i transakcyjnych danego rejestratora. Zaznaczając je odpowiednio można zawęzić wyszukiwanie zdarzeń jedynie do interesujących kanałów. Poniżej listy znajdują się ustawienia kryteriów wyszukiwania zdarzeń.

Do wyboru użytkownika są różnego rodzaju zdarzenia. Możliwe jest łączenie dowolnej ilości typów zdarzeń. Kryteria znajdujące się poniżej kreski obowiązują dla całego rejestratora niezależnie od wyboru kanałów powyżej.

Po wybraniu kryteriów należy kliknąć przycisk **OK** aby rozpocząć przeszukiwanie bazy zdarzeń.

POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

Po pewnym okresie, zależnym od zakresu przeszukiwanych danych, zostanie wyświetlony wynik wyszukiwania w postaci listy zdarzeń na dole panelu **Odtwórz** np.:

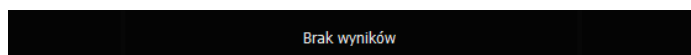
| Zdarzenie | Wywołane przez | Urządzenie | Data / czas |
|-------------------------|----------------|------------|---------------------|
| Utrata sygnału wideo... | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:56:07 |
| Utrata sygnału | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:56:07 |
| Utrata sygnału wideo... | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:56:06 |
| Utrata sygnału | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:56:05 |
| Detekcja ruchu | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:55:32 |
| Utrata sygnału wideo... | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:55:32 |
| Utrata sygnału | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:20:29 |
| Detekcja ruchu | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:20:29 |
| Utrata sygnału wideo... | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:20:28 |
| Detekcja ruchu | CAM4 | CAM4 | 2013-07-05 11:20:20 |

Poszczególne pozycje zawierają informację o lokalizacji (rejestratorze), z którego pochodzą, o typie zdarzenia i czasie jego wystąpienia.

Wybierając poszczególne pozycje na liście można uruchomić odtwarzanie nagrań związanych z danym zdarzeniem.

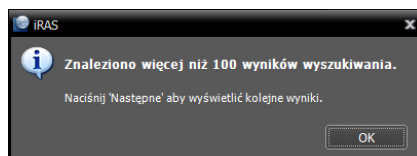
Sterowanie odtwarzaniem jak i wybór podziałów ekranu i poszczególnych kamer odbywa się podobnie jak opisano wcześniej.

W przypadku gdy nie zostaną znalezione żadne zdarzenia spełniające podane kryteria wyświetlony zostanie komunikat:



a lista zdarzeń na dole panelu pozostanie pusta.

W przypadku gdy podane kryteria spełnia więcej niż 100 zdarzeń wyświetlony zostanie komunikat



Na liście zdarzeń wyświetlone zostanie pierwsze 100 pozycji. Aby wyświetlić kolejne należy kliknąć ikonkę znajdującą się na prawo od listy wyników

Aby zmienić kryteria wyszukiwania należy kliknąć ikonkę

Aby przejść do trybu wyszukiwania po dacie/czasie należy kliknąć ikonkę

Zakończenie połączenia z rejestratorem w trybie odtwarzania nagrań odbywa się w podobny sposób jak opisano to dla trybu na żywo.


POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

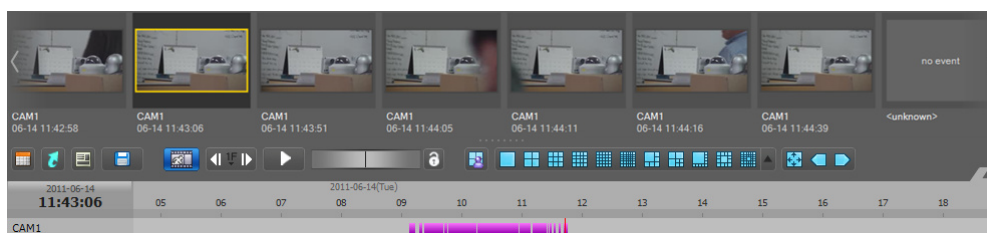
6.3 Odtwarzanie nagrań z listy zdarzeń

Jeżeli na liście panelu **Zdarzenia** pojawią się wpisy informujące o zaistnieniu zdarzenia i jest ono powiązane z nagraniami może w prosty sposób przejść do tych nagrań. W tym celu należy kliknąć na dane zdarzenie na liście i z wciśniętym lewym przyciskiem myszy przeciągnąć je na obszar okna wideo zakładki **Odtwórz**.

Dalsze sterowanie odtwarzaniem jest analogiczne do tego co zostało przedstawione dla wyszukiwania po dacie/czasie.

6.4 Przeglądanie nagrań w trybie podglądu stop-klatek ze zdarzeń

Przy odtwarzaniu nagrań z niektórych modeli rejestratorów dostępna jest funkcja wyświetlania listy zdarzeń w postaci ikonki stop-klatek z obrazem powiązanim z danym zdarzeniem (bądź nawet przed zdarzeniem przy użyciu opcji pre-alarmu w rejestratorze). Po kliknięciu ikonki  wyświetlany jest specjalny panel pokazujący stop-klatki ze zdarzeń znajdujących się w czasie blisko miejsca, gdzie ustawiony jest kursor odtwarzania na osi czasu. Przemieszczając ten kursor w inne miejsce następuje automatyczne aktualizowanie zawartości okienek stop-klatek. Klikając na strzałki znajdujące się na prawo i lewo obok obrazków można przesuwac ikonki i oglądać zdarzenie po zdarzeniu.



Kliknięcie w ikonkę z obrazem powoduje przejście całego okna odtwarzania do nagrań z czasu kiedy zarejestrowano dane zdjęcie.


Najeżdżenie kursorem na daną ikonkę bez klikania powoduje wyświetlenie okna wyskakującego pokazującego dany obraz w nieco większym rozmiarze. Opcję tę można wyłączyć klikając prawym przyciskiem myszy na panelu i odznaczając pozycję **Użyj wyskakujących okien**.

Dalsze sterowanie odtwarzaniem jest analogiczne do tego co zostało przedstawione dla wyszukiwania po dacie/czasie.

POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

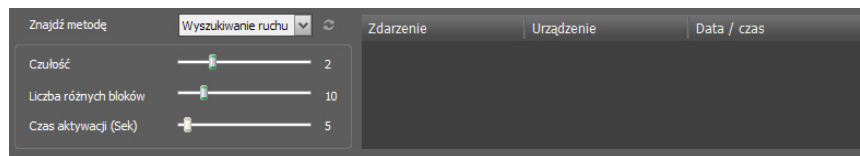
6.5 Wyszukiwanie ruchu / zniknięcia obiektu

Oprogramowanie iRAS posiada funkcje analizowania zarejestrowanego obrazu na rejestratorze, która umożliwia wykrycie ruchu lub wykrycie zniknięcia obiektu, w zaznaczonym obszarze obrazu kamery. Aby funkcja mogła działać należy połączyć się z rejestratorem w trybie **Odtwórz**. Połączenie rozpoczyna się podobnie jak opisano w poprzednim pod-rozdziale.

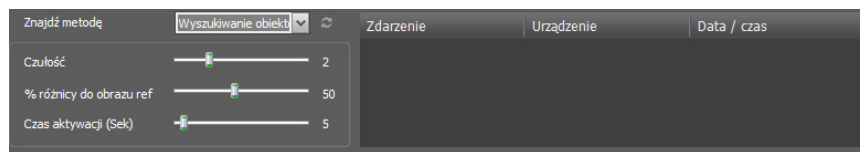
Aby wywołać okno dialogowe wyszukiwanie ruchu należy kliknąć na ikonkę  znajdującą się na pasku narzędziowym każdego okienka wideo.



Aby pasek narzędziowy dla danego okna się uaktywnił należy kliknąć w dowolnym miejscu na obrazie z kamery. Uruchomienie trybu wyszukiwania ruchu / obiektu można dokonać również klikając prawym przyciskiem myszy na obrazie z kamery i wybierając opcję **Obiekt / detekcja ruchu**. Nastąpi otwarcie panelu służącego do wyboru parametrów wyszukiwania ruchu bądź zniknięcia obiektu.



lub

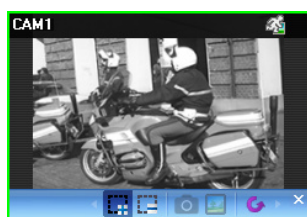



POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ


Wyszukiwanie posiada dwa nieco odmienne tryby:


- **Wyszukiwanie ruchu** wyszukuje w zaznaczonym obszarze zmiany w dwóch następujących po sobie klatkach
- **Wyszukiwanie obiektu** wyszukuje zmian w obrazie trwających przynajmniej zadany czas (**Czas aktywacji**)


W obu trybach uaktywniony również zostanie nowy pasek narzędziowy na obrazie, dzięki któremu można zdefiniować obszar wyszukiwania ruchu lub obiektu.



 (rysowanie obszaru): przytrzymując wciśnięty lewy przycisk myszy można definiować prostokątne obszary oznaczane na czerwono

 (kasowanie obszaru): przytrzymując wciśnięty lewy przycisk myszy można kasować wcześniej zdefiniowane obszary


 (obraz referencyjny): pozwala zapisać aktualnie wyświetlany obraz jako referencyjny w procesie wyszukiwania zmian (funkcja działa jedynie w trybie **Wyszukiwanie obiektu**)





 (podgląd obrazu referencyjnego): wyświetla w małym okienku PIP obraz, który został zapisany jako referencyjny (funkcja działa jedynie w trybie **Wyszukiwanie obiektu**)


Dla każdej z dwóch metod wyszukiwania możliwa jest regulacja odpowiednich parametrów:

Dla wyszukiwania ruchu; **Czułości** w zakresie od 1 do 5 i **Liczby różnych bloków** w zakresie od 1 do 50.

Dla wyszukiwania obiektu; **Czułość** w zakresie od 1 do 5, **% różnicy do obrazu referencyjnego** w zakresie od 10 do 100 i **Czas aktywacji** w zakresie od 2 do 60 sekund.

Aby rozpocząć wyszukiwanie ruchu należy kliknąć ikonkę  w sekcji sterowania odtwarzaniem. Program rozpocznie odtwarzanie nagrania z rejestratora według wcześniej zdefiniowanego czasu, jednocześnie go analizując. Nagrania spełniające kryteria zostaną wyświetlone w postaci listy zdarzeń.


| Zdarzenie | Urządzenie | Data / czas |
|--|------------|---------------------|
|  Detekcja ruchu | CAM1 | 2013-06-21 12:23:01 |
|  Detekcja ruchu | CAM1 | 2013-06-21 12:23:03 |
|  Detekcja ruchu | CAM1 | 2013-06-21 12:23:02 |
|  Detekcja ruchu | CAM1 | 2013-06-21 12:23:01 |

Aby zatrzymać wyszukiwanie ruchu należy kliknąć ikonkę 

Po zatrzymaniu wyszukiwania możliwe jest kliknięcie na pozycje z listy zdarzeń co spowoduje przejście do odtwarzania z czasu, w którym system wykrył ruch. odtworzenie tego zdarzenia w głównym oknie programu **iRAS**.

Klikając prawym przyciskiem myszy na liście i wybierając **Usuń wszystko** można skasować dotychczasowe wyniki wyszukiwania.


Wyszukiwanie obiektu przebiega analogicznie do wyszukiwania ruchu.

Wyjście z trybu wyszukiwania ruchu następuje po kliknięciu ikonki  znajdującej się na pasku narzędziowym na obrazie.

POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ







6.6 Edycja odtwarzanych obrazów


Panel *Odtwórz* posiada wbudowane narzędzia pozwalające dokonywać pewnych przekształceń w obrazie odtwarzanym. Przekształcenia te pozwalają w pewnych sytuacjach na lepszą interpretację interesujących szczegółów obrazu. Zmiany mogą być dokonywane zarówno w trybie odtwarzania zdarzeń jak i odtwarzania z wybranej daty/godziny. Zmiany dokonywane są jedynie na obrazie aktualnie wybranym (okienko otoczone zieloną ramką) zarówno w trybie pełnoekranowym jak i podziale.

W prawej dolnej części okna z obrazem odtwarzanym na pasku narzędziowym znajduje się ikonka  uruchamiająca pasek narzędziowy przekształceń obrazu




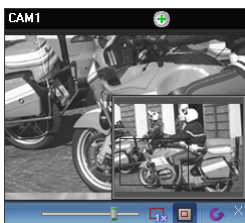
Opis poszczególnych ikonек filtrów zgromadzonych w pasku znajduje się poniżej:

-  (Rozmycie): rozmywa obraz redukując tym samym szum.
-  (Wyostrenie): wyostrenie detali obrazu.
-  (Wysoki kontrast): zwiększa kontrast i jasność obrazu
-  (Wyrównywanie histogramu): Wyrównuje poziom jasności dla całego obrazu
-  (Wykrywanie krawędzi): wykrywanie krawędzi obiektów w obrazie
-  (Cofnij filtry): Kasuje działanie zastosowanych filtrów i przywraca obraz wyjściowy





Wyjście z trybu edycji obrazu następuje po kliknięciu ikonki  znajdującej się na pasku narzędziowym na obrazie.


6.7 Zoom cyfrowy

Po kliknięciu ikonki  (Zoom) znajdującej na pasku narzędziowym pojawia się podmenu pozwalające powiększyć cyfrowo wybrany fragment odtwarzanego obrazu.



Przeciąganie kursora z wciśniętym jednocześnie lewym przyciskiem myszy powoduje przemieszczanie pola powiększanego fragmentu.


-  (Suwak): reguluje krotność powiększenia, rolka myszy pełni dokładnie taką samą funkcję.
-  (Rozmiar rzeczywisty): Przywraca rzeczywisty rozmiar obrazu.
-  (PiP): Pokazuje w postaci czerwonego prostokąta obszar, który został powiększony.
-  (Cofnij filtry): Kasuje działanie zoomu cyfrowego

Wyjście z trybu zoomu cyfrowego następuje po kliknięciu ikonki  znajdującej się na pasku narzędziowym na obrazie.

POŁĄCZENIE W TRYBIE ODTWARZANIA NAGRAŃ

6.8 Odtwarzanie dźwięku

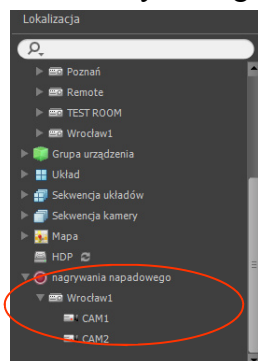
Z poziomu oprogramowania *iRAS* można również zdalnie odsłuchać nagrania audio powiązane z nagraniami wideo.

Aby odsłuchać audio należy podczas połączenia w trybie odtwarzania kliknąć ikonkę  znajdująca się na pasku narzędziowym na obrazie. Dźwięk z kanału audio skojarzonego w ustawieniach rejestratora z danym kanałem wideo będzie słyszalny w głośnikach komputera.

Przerwanie transmisji dźwięku od rejestratora do komputera następuje po kolejnym kliknięciu tej samej ikonki.

6.9 Odtwarzanie nagrań zarejestrowanych w trybie Nagrywania napadowego

Jak wspomniano wcześniej z poziomu oprogramowania *iRAS* można rejestrować lokalnie oglądane strumienie. Aby później odtworzyć zarejestrowane strumienie należy na liście urządzeń znaleźć dany rejestrator w sekcji **Nagrywania alarmowego**. Taki wirtualny rejestrator ma przypisane tylko te kanały, które zostały zarejestrowane lokalnie w trybie nagrywania napadowego.



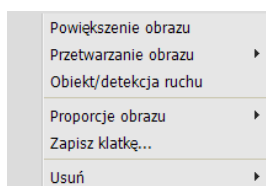
Dalsze postępowanie aby uruchomić odtwarzanie i nim sterować jest identyczne jak omawiano to wcześniej dla rejestratorów dostępnych w sieci.

6.10 Odtwarzanie dysków z rejestratora

Jeżeli do komputera, na którym uruchomiony jest program *iRAS* podłączony jest dysk pochodzący z rejestratora (kopia lub główny dysk z nagraniami) będzie on widoczny na liście lokalizacji w sekcji **HDP**. Obsługa odtwarzania nagrań bezpośrednio z tego dysku jest podobna do obsługi odtwarzania zdalnego z rejestratora przez sieć.

6.11 Menu kontekstowe trybu **Odtwórz**

Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na dowolnym okienku wideo pojawia się menu kontekstowe, w którym zebrane są funkcje i komendy realizowane z poziomu ikonki różnych pasków narzędziowych opisanych wcześniej jak i w dalszej części instrukcji. Pozycje tego menu są alternatywną do ikonki metodą wyboru funkcji.



LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE



7. LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

Program *iRAS* pozwala użytkownikowi na lokalny zapis na komputerze obserwowanego strumienia wideo, obrazów w postaci plików graficznych, kopiowanie nagrań z rejestratora oraz drukowanie zdjęć.

7.1 Lokalna rejestracja bieżącego strumienia wideo (nagrywanie napadowe)

Program *iRAS* posiada funkcję rejestracji oglądanego strumienia wideo na dysku komputera. Jest to funkcja pozwalająca za pomocą jednego kliknięcia zapisywać obrazy z maksymalnie 16 kamer wyświetlanych w danej chwili w trybie „na żywo”. Funkcja ta nazywana jest „nagrywaniem napadowym” ponieważ pozwala operatorowi zarejestrować na komputerze interesujące zdarzenie, które zaobserwował nawet jeśli na rejestratorze nie jest w danej chwili prowadzone nagrywanie.

Przed uruchomieniem nagrywania napadowego należy skonfigurować parametry omówione w podrozdziale 3.1.

Aby uruchomić nagrywanie napadowe należy podczas podglądu „na żywo” kliknąć ikonkę  znajdującą się na głównym pasku narzędziowym lub pojedynczo na pasku narzędziowym dowolnego wybranego okienka z obrazem z kamery. Od tego momentu następuje rejestracja strumienia wideo z maksymalnie 16 kamer widocznych na ekranie. Podczas włączonego nagrywania napadowego ikonka ma następujący wygląd .

Rejestracja prowadzona jest do momentu jej ręcznego zatrzymania (kolejne kliknięcie ikonki) lub do wyczerpania zarezerwowanego miejsca na dysku komputera jeśli nie jest włączona funkcja nadpisywania.

Odtwarzanie tak zarejestrowanych nagrań lokalnych opisane jest w poprzednim rozdziale.

7.2 Zapisywanie obrazów z kamer w postaci pliku graficznego

Program *iRAS* posiada funkcję zapisywania obrazów z kamer w postaci pliku JPEG, PNG lub BMP. Opcja ta jest dostępna zarówno w trybie „na żywo” jak i w trybie odtwarzania nagrań.

Funkcja uruchamiana jest poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na obrazie z kamery, który ma zostać zapisany i wybraniu pozycji **Zapisz klatkę...** lub z menu **System** pozycji **Eksportuj...**

Z menu które zostanie wyświetlone należy wybrać format pliku, wskazać lokalizację gdzie ma zostać zapisany plik, podać jego nazwę, typ i ewentualnie zaznaczyć opcję **Dołącz informację o pliku** (zaznaczenie powoduje dołączenie do pliku nagłówka zawierającego informację o programie i czasie utworzenia).

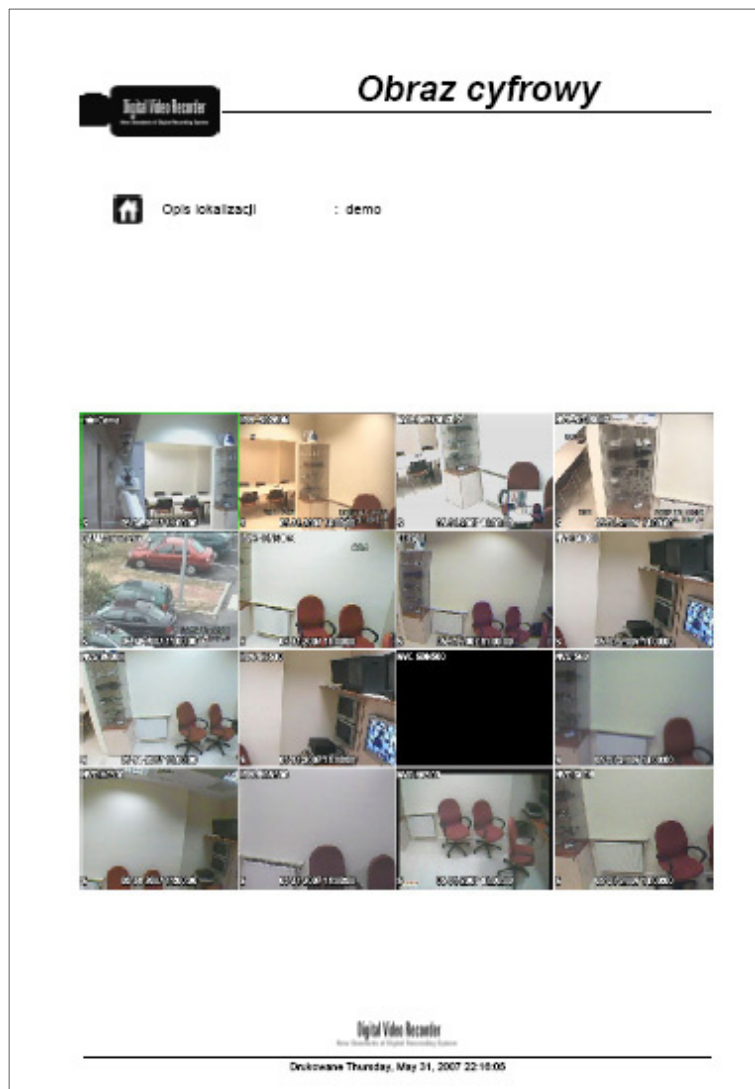
LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE


7.3 Drukowanie obrazów z kamer

Program *iRAS* posiada funkcję bezpośredniego drukowania obrazów z kamer na drukarkach systemowych. Opcja ta jest dostępna zarówno w trybie „na żywo” jak i w trybie odtwarzania.

Drukowany jest widok obrazów z kamer jaki w danej chwili jest widoczny tzn. w trybie wyświetlania w podziale lub pełnoekranowym. Oprócz obrazów z kamer do wydruku dołączane są informacje o lokalizacji, z której pochodzą obrazy oraz data i czas wykonania wydruku.

Poniżej przedstawiony jest przykładowy widok wydruku.




Aby otworzyć menu drukowania należy wejść do menu *System/Drukuj* lub wybrać ikonkę,  która uruchamia dodatkowe menu, z którego należy wybrać pozycję *Drukuj obraz...*

LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

7.4 Kopiowanie nagrań w postaci plików AVI

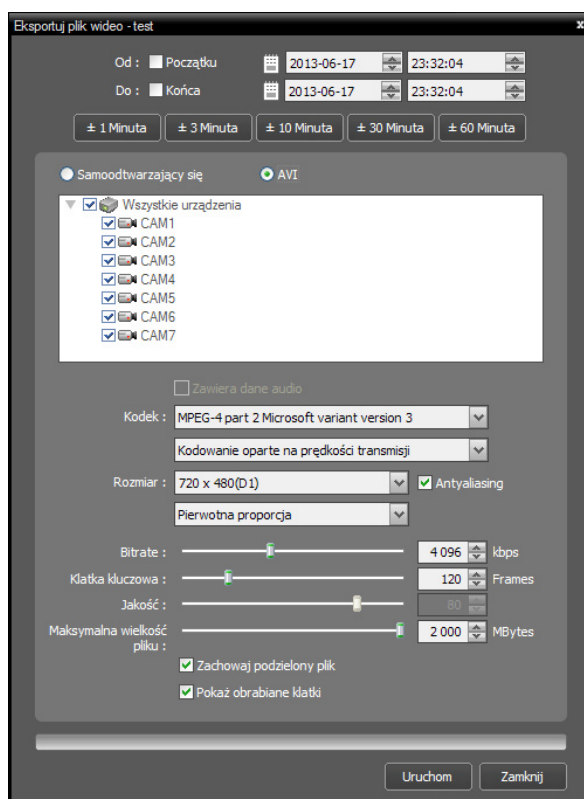
Program *iRAS* posiada funkcję kopiowania nagrań z rejestratora na komputer w postaci plików wideo w formacie AVI. Opcja ta jest dostępna tylko w trybie odtwarzania (zakładka *Odtwórz*). Zaletą tej formy kopiowania jest możliwość oglądania plików-kopii na standardowych odtwarzaczach wideo dostępnych w systemie Windows pod warunkiem posiadania na komputerze docelowym zainstalowanego kodeka użytego przy tworzeniu pliku AVI.

Uwaga: Maksymalny rozmiar pliku AVI nie powinien przekraczać 2 GB aby mógł być poprawnie odtwarzany na różnych systemach operacyjnych.

Aby skopiować nagrania do pliku AVI należy kliknąć na ikonkę  znajdującą się na panelu *Odtwórz* i wybrać pozycję *Eksportuj plik wideo...*

Po chwili na ekranie pojawi się menu pozwalające określić parametry danych do skopiowania jak i pliku wynikowego.

Z menu które zostanie wyświetlone należy wybrać opcję *AVI*.



W górnej części okna znajduje się sekcja pozwalająca określić ramy czasowe kopiowanego materiału. Aby skopiować wszystkie nagrania dostępne na dyskach rejestratora należy zaznaczyć pozycję *Od: Początku*. Aby skopiować nagrania do ostatnio zarejestrowanych należy zaznaczyć pozycję *Do: Końca*. Istnieje możliwość kopiowania nagrań tylko z określonego okresu. Należy w tym celu odznaczyć pozycje *Końca* i/lub *Początku*. Następnie należy wybrać początek interesującego okresu (*Od*) i/lub koniec interesującego okresu (*Do*). Możliwe jest też szybkie wybranie minuty, trzech, dziesięciu i godziny nagrań licząc od punktu aktualnego położenia kursora odtwarzania.

Możliwe jest również zdefiniowanie numerów kamer (wejść) uwzględnianych przy kopiowaniu (numery od 1 do 16 (9) (8) (4)). Pozycja *Wszystkie* pozwala zaznaczyć/odznaczyć wszystkie 16 (9) (8) (4) pozycje jednocześnie. Kanały, dla których nie prowadzone było nagrywanie nie występują na liście (w przykładzie powyżej taka sytuacja ma miejsce dla kanału 4).

LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

Uwaga: Przy kopiowaniu więcej niż jednego kanału jednocześnie, obrazy kopiowane są w postaci widoku w podziale najlepszym do wyświetlenia danej liczby kamer. Tzn. dla 2,3 i 4 kamer będzie to podział na 2x2 a dla 16 kamer podział 4x4 itd. Podczas odtwarzania pliku nie będzie możliwe wybranie danej kamery w tryb pełnoekranowy. Oznacza to, że kopiowanie więcej niż jednej kamery jednocześnie powoduje pogorszenie jakości obrazu z poszczególnych kamer (wyświetlane są w rozmiarze mniejszym niż zarejestrowany).



Obrazy kopiowane są wraz z opisami tzn. nazwą kamery datą i czasem z kiedy pochodzą.

Jeżeli do danego kanału przyporządkowane było wejście audio można podczas kopiowania dołączyć dźwięk. W tym celu należy zaznaczyć opcję **Zawiera dane audio**.

W przypadku jednoczesnego kopiowania wielu kanałów można dodać tylko jeden, wybrany kanał audio.

W kolejnej sekcji okna kopiowania można ustawić parametry kodera użytego do tworzenia pliku AVI. Uwaga: Należy pamiętać, że tworzenie kopii nagrań w postaci pliku AVI niesie za sobą mniejszą lub większą utratę jakości (nagrania są kompresowane po raz drugi).

W pozycji **Kodek** można dokonać wyboru jednego z wielu koderów dostępnych w systemie, który zostanie użyty podczas operacji kompresowania danych z rejestratora do pliku AVI.

W pozycji **Rozmiar** można dokonać wyboru jednej z wielu rozdzielczości wynikowego pliku AVI.

Zaznaczenie pozycji **Anty-aliasing** pozwala na zastosowanie specjalnego filtra zapobiegającego „poszarpaniu” ukośnych krawędzi szczególnie przy zmianie rozdzielczości na mniejszą w zapisywanym pliku.

W pozycji **Klatka kluczowa** można dokonać wyboru częstotliwości tworzenia klatki kluczowej (bazowej) w pliku AVI. Im częściej pojawiająca się klatka kluczowa tym lepsza jakość pliku oraz tym większy jego rozmiar.

W pozycji **Jakość** można dokonać wyboru jakości (stopnia kompresji) tworzonego pliku AVI. Im większa wartość tego parametru tym lepsza jakość pliku oraz tym większy jego rozmiar.

W kolejnej sekcji okna kopiowania można ustawić maksymalny rozmiar pliku AVI.

Jak wspomniano wcześniej rozmiar pliku AVI może powodować problem z odtwarzaniem na niektórych systemach operacyjnych. Domyślnie (gdy odznaczona jest opcja **Ograniczenie wielkości pliku**) program *iRAS* utworzy plik nie większy niż 2000MB=2GB. W przypadku gdy wybrany zakres danych wymaga utworzenia większej niż 2GB ilości danych program podzieli plik wynikowy na części o rozmiarach nie przekraczających newralgicznej wartości (gdy wybrano **Zachowaj podzielony plik**) lub zakończy kopiowanie nagrań po osiągnięciu rozmiaru 2GB (gdy opcja **Zachowaj podzielony plik** nie została zaznaczona). Istnieje możliwość podziału kopii nagrań na woluminy o dowolnych rozmiarach. W tym celu należy zaznaczyć **Maksymalna wielkość pliku** i suwakiem ustawić żadaną wartość w MB.

LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

Zaznaczenie pozycji *Pokaż obrabiane klatki* powoduje wyświetlanie okna podglądu obrabianych klatek w trakcie tworzenia pliku AVI. Nie zaleca się zaznaczania tej opcji w przypadku pracy na niezbyt wydajnym komputerze ponieważ wyświetlanie okna podglądu zużywa pewną część zasobów systemowych.


Po kliknięciu *Uruchom* wyświetlone zostanie kolejne menu, w którym należy wskazać lokalizację gdzie ma zostać zapisany plik oraz podać jego nazwę. Po kliknięciu *Zapisz* następuje ściąganie danych na dysk komputera i tworzenie pliku AVI. Czas trwania tej operacji zależy od ilości danych wybranych do skopiowania, szybkości transferu danych pomiędzy rejestratorem i komputerem jak i mocy obliczeniowej tego ostatniego. Postęp zadania obrazowany jest paskiem postępu podającym aktualny rozmiar jak i czas.

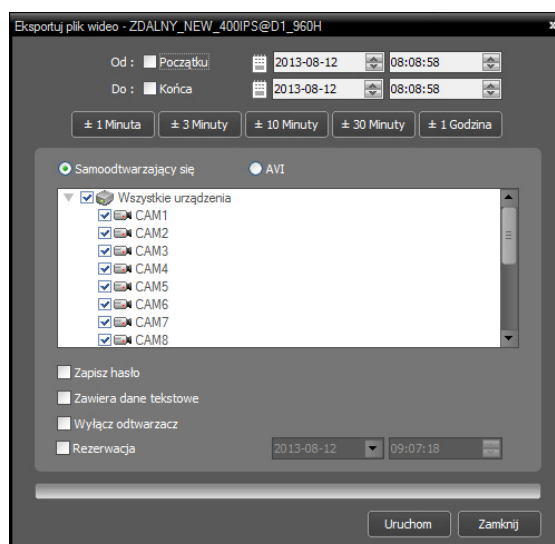
7.5 Kopiowanie nagrań w postaci plików EXE (format MiniBank)

Program *iRAS* posiada funkcję kopiowania nagrań z rejestratora na komputer w postaci plików wideo we własnym formacie MiniBank. Opcja ta jest dostępna tylko w trybie odtwarzania (połączenia *Odtwórz*). Zaletą tej metody kopiowania w porównaniu do kopiowania w postaci plików AVI jest możliwość skopiowania do jednego pliku obrazów z wielu kanałów z możliwością późniejszego ich wybierania podczas odtwarzania. Poza tym pliki MiniBank z rozszerzeniem EXE posiadają „wbudowany” odtwarzacz i mogą być odtwarzane na dowolnym komputerze bez konieczności instalacji dodatkowych kodeków czy programów.

Jeśli z daną kamerą powiązane są dane o transakcji zostaną one również skopiowane i będą mogły być później odtwarzane.

Dodatkową zaletą tego formatu jest fakt, że "wbudowany" odtwarzacz posiada funkcję weryfikacji autentyczności nagrania (znak wodny).

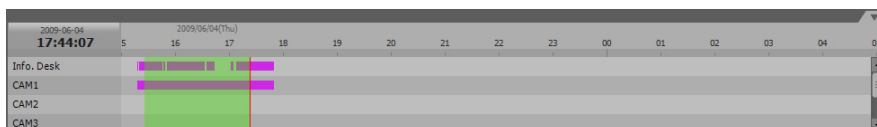
Aby skopiować nagrania do pliku MiniBank należy kliknąć na ikonkę  znajdującą się na panelu *Odtwórz*, z menu które zostanie wyświetlone wybrać opcję *Eksportuj plik wideo...* a następnie opcję *Samoodtwarzający się*.



LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

Podobnie jak przy kopiowaniu do pliku AVI możliwe jest określenie zakresu czasu nagrania jaki ma zostać skopiowany i wybrania poszczególnych kamer.

Wyboru zakresu nagrań można dokonać „standardowo”, po wejściu do menu kopiowania, wpisując ręcznie w polach daty i czasu. Istnieje jednak druga wygodna metoda kopiowania wybranego zakresu. W trybie „pauzy” można „zaznaczyć” interesujący zakres tworząc tzw. znaczniki czasu. W tym celu należy wybrać pozycję **A-B Eksportuj plik wideo** i zaznaczyć kursorem myszy zakres na grafie obrazującym nagrania. Obszar do skopiowania zostanie zaznaczony na zielono a zakres czasu ustawiony automatycznie względem zaznaczonego graficznie obszaru.




W przypadku kopiowania nagrań z więcej niż jednej kamery do formatu MiniBank nie następuje pogorszenie jakości obrazu. Dodatkowo możliwe jest późniejsze wybieranie poszczególnych kanałów i wyświetlanie ich w trybie pełnoekranowym.

Plik-kopię nagrań można zabezpieczyć hasłem przed niepowołanym odtwarzaniem. W tym celu przed rozpoczęciem kopiowania należy wybrać opcję **Zapisz hasło**.

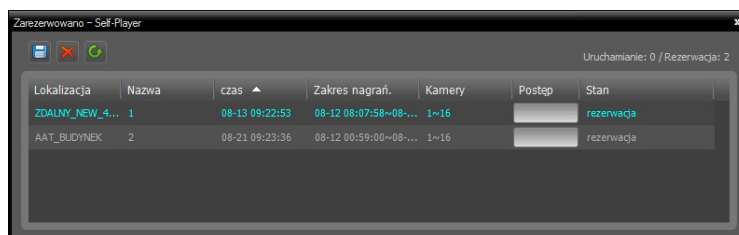
Jeżeli nagrania z wybranego okresu powiązane są z danymi tekstowymi, dane te też można skopiować do późniejszego odtworzenia. W tym celu należy zaznaczyć opcję **Zawiera dane tekstowe**.

Opis obsługi odtwarzacza **ClipPlayer** „wbudowanego” w plik MiniBank znajduje się w następnym podrozdziale.

Przy kopiowaniu do tego formatu istnieje możliwość zaprogramowania kolejki kopiowania, tak aby przy kopiowaniu z wielu rejestratorów lub wielu fragmentów nagrań nie doprowadzić do przeciążenia sieci, komputera lub samych rejestratorów źródłowych. Aby dodać zadanie kopiowania do kolejki należy ustawić parametry kopii jak opisano to powyżej z tym, że dodatkowo zaznaczyć opcję **Rezerwacja** oraz w okienku daty i godziny obok tej pozycji wybrać czas kiedy ma zostać uruchomione kopiowanie wybranego fragmentu. Po kliknięciu **Uruchom** nastąpi obliczenie zakresu danych do skopiowania i przeniesienie zadania do kolejki.

Zawartość kolejki można podejrzeć wybierając ikonkę  w zakładce odtwarzania i pozycję **Zarezerwowano -Self Player** z wyświetlonego menu.

Przykładowy widok kolejki zadań kopiowania.



Po wybraniu na liście poszczególnych zadań można je uruchomić od razu z pominięciem ustawień kolejki lub usunąć rezygnując tym samym z późniejszego kopiowania.

LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

7.6 Odtwarzanie plików EXE (format MiniBank), *ClipPlayer*

Jak wspomniano wcześniej jedną z wielu metod kopiowania nagrań z rejestratora jest zapis do formatu MiniBank. Należy nadmienić, że format MiniBank wykorzystywany jest również przy tworzeniu kopii lokalnej na nośniki USB czy płyty. We wszystkich tych przypadkach wraz z nagraniami dołączany jest odtwarzacz *ClipPlayer*.

Uwaga: Program *ClipPlayer* wymaga do poprawnej pracy komputera z procesorem Pentium III 800 MHz lub szybszym oraz bibliotek DirectX w wersji 8.0 lub wyższej. Zalecana jest karta graficzna oparta o układy ATI, z pamięcią nie mniejszą niż 16MB. Zaleca się ustawienie 32bitowej jakości kolorów w karcie graficznej. W przypadku niepoprawnego wyświetlania obrazów konieczna może okazać się aktualizacja sterowników karty graficznej lub nawet jej wymiana na inny model.

Uruchomienie programu odbywa się poprzez dwukrotne kliknięcie na ikonkę pliku kopii z rozszerzeniem EXE.

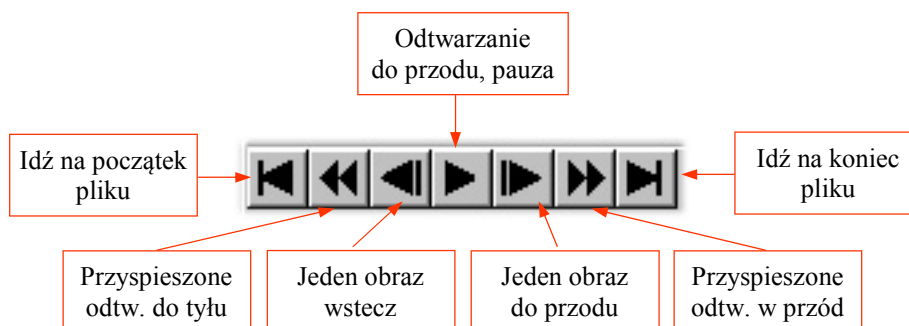
Uwaga: Nie zaleca się uruchamiać więcej niż jednego odtwarzacza *ClipPlayer* jednocześnie.

Opis okna programu znajduje się poniżej.



LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE


Domyślnie po uruchomieniu program ładuje obrazy z kamer i pozostaje w trybie pauzy. Aby rozpocząć odtwarzanie należy użyć ikonki sterowania odtwarzaniem.



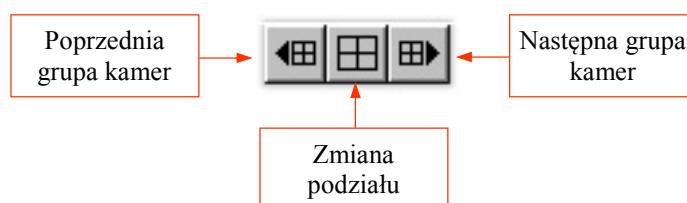
W prawej dolnej części okna programu znajduje się suwak pozwalający na szybkie, ręczne przejście do dowolnego miejsca odtwarzania.




Długość paska obrazuje cały plik. Położenie suwaka odpowiada proporcjonalnie aktualnemu punktowi odtwarzania. Aby zmienić punkt odtwarzania należy kliknąć lewym przyciskiem myszy na suwaku i trzymając przycisk wciśnięty „przeciągnąć” suwak w dowolne miejsce paska.


Po kliknięciu ikonki  możliwe jest wpisanie ręcznej pozycji rozpoczęcia odtwarzania z dokładnością do sekundy.

Domyślnie program wyświetla kamery w trybie podziału ekranu 4x4 okienka. Aby wybrać kanał do odtwarzania w trybie pełnoekranowym należy dwukrotnie kliknąć lewym przyciskiem myszy na obrazie z danej kamery. Podobne podwójne kliknięcie na obrazie z kamery w trybie pełnoekranowym przywraca wyświetlanie w ostatnio wybranym podziale ekranu. Zmiany podziału jak i wybierania kolejnych grup kamer w ramach danego podziału dokonuje się przy pomocy następujących ikonki:




Kliknięcie na ikonkę  powoduje „rozciągnięcie” obrazu z kamer do rozmiaru ekranu.

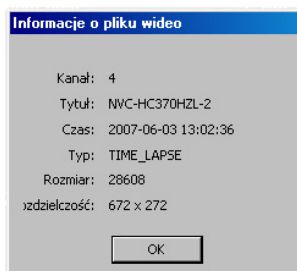
Aby powrócić do normalnego rozmiaru okna należy wcisnąć przycisk **ESC** na klawiaturze komputera.

Kliknięcie na ikonkę  w trybie pełnoekranowego wyświetlania obrazu z danej kamery pozwala wybrać tryb 2-krotnego zoom'u cyfrowego (*Podwójne*). W trybie tym klikając lewym przyciskiem myszy na obrazie i trzymając go wciśniętym można przemieszczać obraz tak, aby w pełni obejrzeć go w powiększeniu. Aby powrócić do normalnego rozmiaru okna należy ponownie kliknąć na tę samą ikonkę i wybrać *Normalny*.

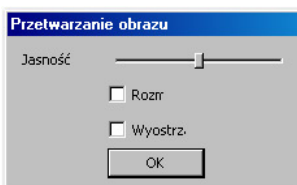
LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

Po kliknięciu ikonki  na ekranie wyświetlane jest menu kopiowania, drukowania nagrań i ustawień programu.

- Pierwsza pozycja menu - **Drukuj** pozwala na wydruk widoku ekranu na drukarce systemowej. Jest to funkcja podobna do opisanej w podrozdziale 7.3 .
- Duga pozycja menu - **Informacje** pozwala wyświetlić okno z informacjami o odtwarzanym pliku



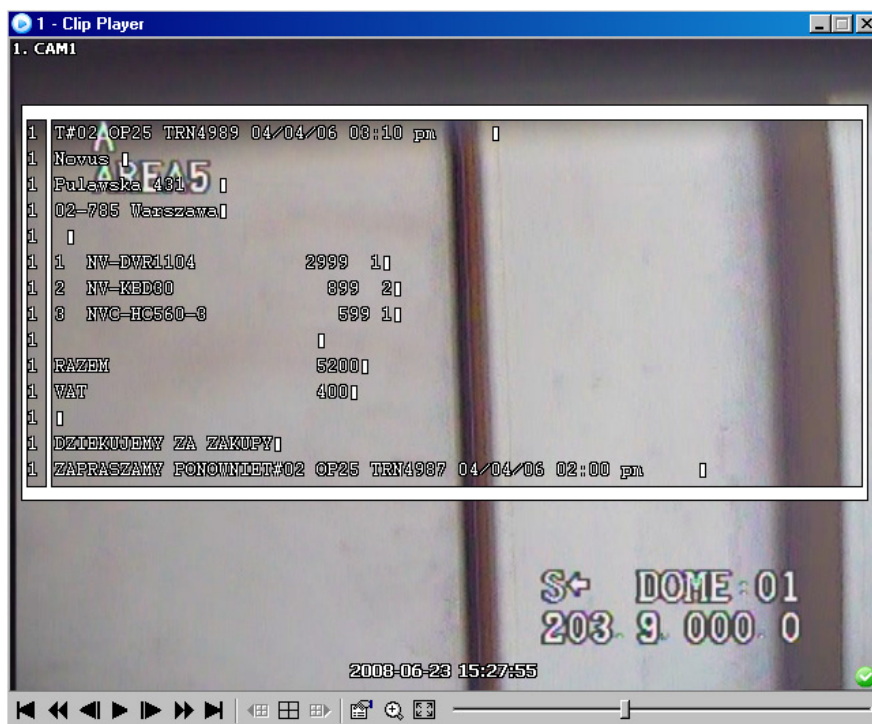
- Trzecia pozycja menu - **Przetwarzanie obrazu** pozwala w trybie pełnoekranowego wyświetlania jednej kamery na korektę obrazu. Dostępne są opcje regulacji jasności oraz filtry rozmywające i wyostrające obraz






- Czwarta pozycja menu - **Ustawienia prędkości odtwarzania** pozwala na zdefiniowanie prędkości odtwarzania oraz „szybkiego przewijania”
- Piąta pozycja menu - **Tryb wyświetlania** pozwala na wybór trybu wyświetlania obrazów przez kartę graficzną. W przypadku gdy obrazy z kamer wyświetlane są poprawnie nie ma potrzeby dokonywania zmian w tej pozycji menu. W przypadku gdy na danym komputerze występują problemy z wyświetlaniem obrazów (czarne okienka, zniekształcony obraz, kolorowe kwadraciki zamiast obrazów) należy eksperymentalnie odnaleźć tryb najlepiej obsługiwany przez kartę graficzną.
- Szósta pozycja menu - **Rozmiar Ekranu** pozwala na dopasowanie rozmiaru wyświetlanego okna
- Siódma pozycja menu - **Proporcje obrazu** pozwala na dopasowanie proporcji wyświetlania
- Ósma pozycja menu - **Ustawienia OSD** pozwala na wybór danych wyświetlanych na tle obrazów z kamer podczas odtwarzania pilku-kopii.
- Dziewiąta pozycja menu - **Włącz audio** pozwala na wybór czy ma być słyszalny dźwięk jeśli został skopiowany wraz z obrazem.
- Dziesiąta pozycja menu - **Anty-aliasing** pozwala na włączenie filtra zapobiegającego „postrzępieniu” ukośnych krawędzi obiektów podczas odtwarzania pilku-kopii.
- Jedenasta pozycja menu - **Pokaż wprowadzony tekst** pozwala na wyświetlenie danych tekstowych podczas odtwarzania pilku-kopii jakie były skojarzone z nagraniami z danego kanału (jeśli takie dane zostały skopiowane, patrz podrozdział 7.5).

LOKALNA REJESTRACJA, KOPIOWANIE NAGRAŃ, DRUKOWANIE

Dane tekstowe wyświetlane są tylko przy odtwarzaniu jednego kanału na pełnym ekranie.




Po kliknięciu ikonki  możliwe jest zapisanie obrazu statycznego do pliku BMP lub zapisanie fragmentu oglądanego nagrania do pliku AVI lub EXE podobnie jak ma to miejsce przy kopiowaniu oryginalnych nagrań z rejestratora.

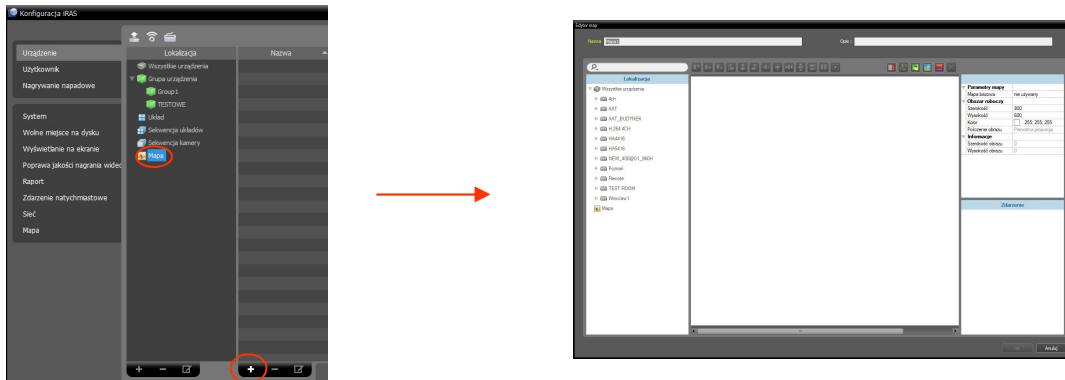
W prawym dolnym rogu okna odtwarzacza wyświetlane są ikonki informujące o autentyczności pliku kopii. Ikonka  oznacza, że moduł sprawdzania autentyczności nie wykrył jakiegokolwiek ingerencji w plik kopii po jego utworzeniu. Ikonka  oznacza, że oryginalny plik kopii został w jakiś sposób zmodyfikowany. W takim wypadku odtwarzanie zostaje wstrzymane.

TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

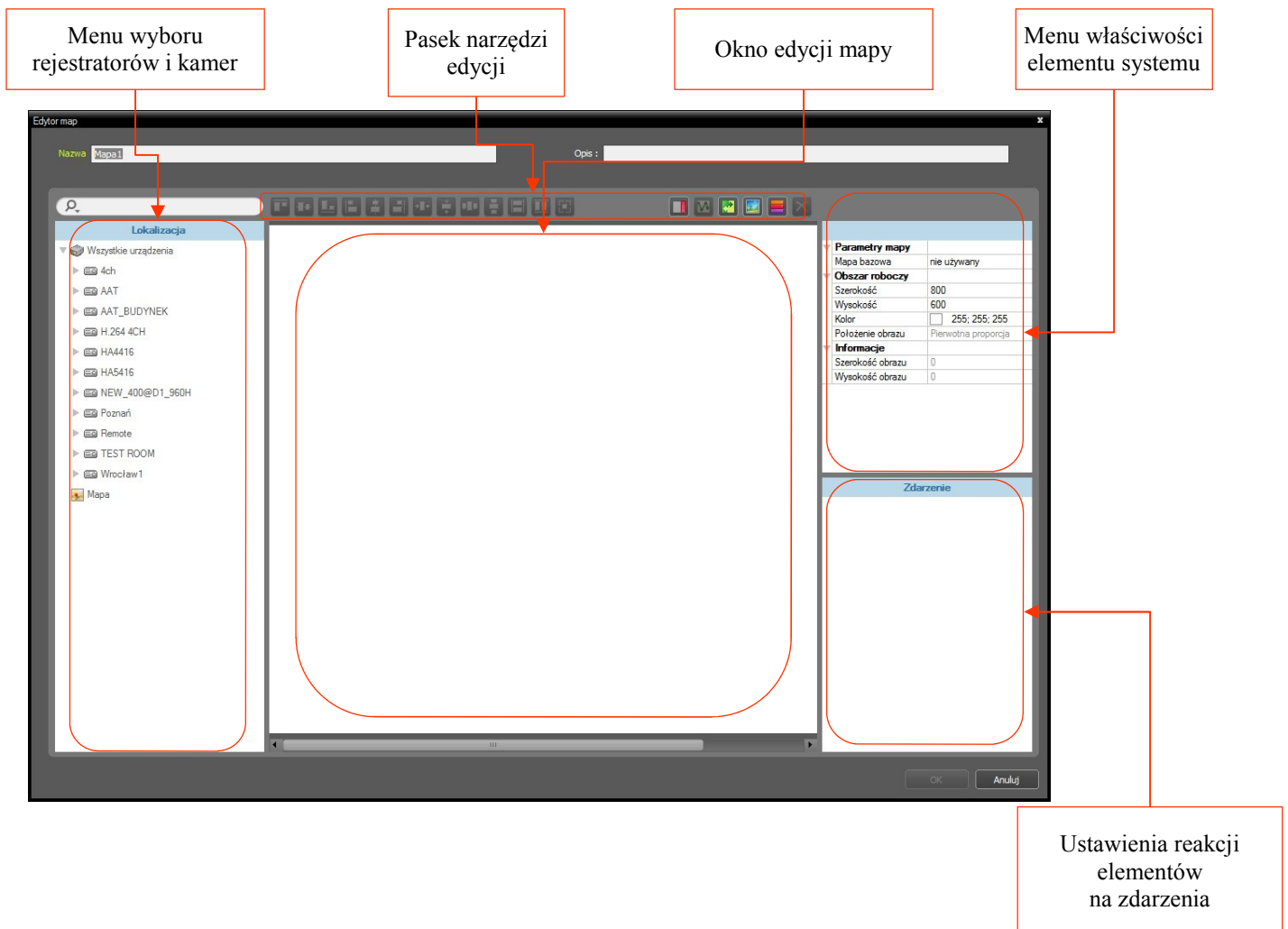
8. TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

Moduł *Edytor map* służy do tworzenia przez użytkownika map obiektu przy wykorzystaniu własnych plików graficznych i gotowych elementów - ikonek.

Uruchomienie modułu odbywa się z poziomu menu *System/Konfiguracja iRAS/Urządzenie/Mapa* po kliknięciu ikonki 



8.1 Opis okna modułu *Edytor map*




TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

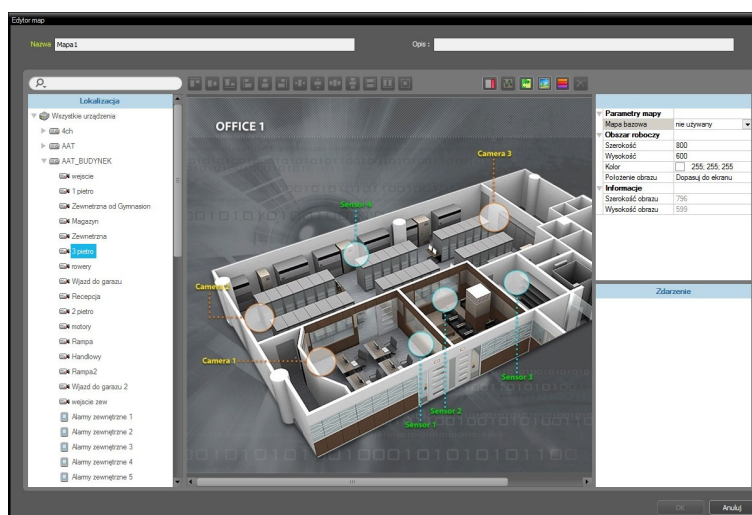
8.2 Tworzenie własnej mapy obiektu

W programie *iRAS* możliwe jest utworzenie map wielopoziomowych. Zaleca się tworzenie w pierwszej kolejności map najniższego poziomu - posiadających przynajmniej jedną ikonę kamery.

8.3 Umieszczanie tła

Tworzenie mapy obiektu należy rozpocząć od wybrania i umieszczenia tła, które będzie odwzorowywać układ obiektu. Może to być dowolna grafika wykonana w programie graficznym i zapisana w postaci pliku JPEG lub BMP.

W celu umieszczenia tła w projekcie należy kliknąć ikonę  i wskazać ścieżkę dostępu do pliku graficznego, który ma być użyty jako tło. Po kliknięciu **Otwórz** grafika pojawi się w głównym oknie edycji.



Pozycja **Nazwa** pozwala zdefiniować nazwę mapy, która będzie wyświetlana na liście.

Po kliknięciu na tło mapy można zdefiniować następujące właściwości:

Mapa bazowa - wybór czy w panelu wyświetlania map po wybraniu danej mapy mają być wyświetlone w postaci drzewa elementy składowe mapy. Opcja nie działa w przypadku wyświetlania mapy w standardowym oknie wideo **Na żywo**

Szerokość - szerokość tła w pikselach

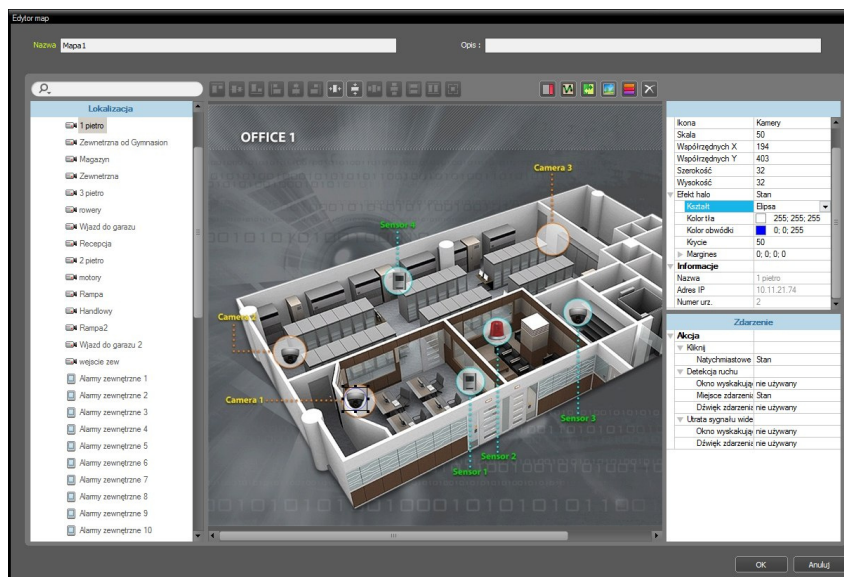
Wysokość - wysokość tła w pikselach

Kolor - kolor tła pod wczytaną grafiką

TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

8.4 Definiowanie elementów systemu

Po wstawieniu tła mapy należy przenieść ikonki pożądanych elementów systemu. W tym celu należy z menu rejestratorów i kamer systemu metodą "przeciągnij i upuść" umieścić dowolną ilość elementów. Elementy składowe każdego rejestratora pogrupowane są w 4 sekcje. Pierwsza zakładka zawiera ikonki kamer, druga elementy wyjść alarmowych, trzecia elementy wejść alarmowych, a czwarta wejść audio.



W rozmieszczeniu elementów na ekranie pomocne mogą być opcje wyrównywania, ujednolicenia rozmiaru i równomiernego rozkładania ikon zgrupowane w pasku narzędzi pokazanym poniżej.



Po najechaniu kursorem nad daną ikonkę wyświetla się podpowiedź jaką funkcję realizuje dana ikonka.

Po umieszczeniu ikon elementów należy zdefiniować ich parametry. W tym celu należy kolejno kliknąć na każdą z ikon umieszczoną w obszarze projektu i w menu właściwości zdefiniować następujące parametry:

Nazwa - nazwa danego elementu wyświetlana w oknie programu wykonawczego
Ikona - wybór pliku graficznego wyświetlanej ikonki



Współrzędna X, Y - współrzędne położenia ikonki w oknie programu, pozwala precyzyjniej niż za pomocą myszki umieścić ikonkę w pożądanym miejscu na mapie.

Szerokość, Wysokość - szerokość i wysokość ikonki w pikselach


Efekt halo - zbiór parametrów określających czy i jak ma wyglądać kolorowe „tło” pod aktywną ikonką-elementem mapy

Informacje - dane rejestratora, do którego podłączony jest dany element

TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

Dla elementu typu wejście alarmowe lub wejście audio dostępna jest jeszcze pozycja:

Powiązanych kamer , pozwala ona zdefiniować, który kanał wideo jest powiązany z tym elementem.

Aby usunąć dany element należy zaznaczyć go kliknięciem lewego przycisku myszy a następnie albo kliknąć ikonę  albo po kliknięciu prawym przyciskiem myszy wybrać opcję **Skasuj**

W menu **Zdarzenie** można zdefiniować zachowanie się elementu podczas różnych zdarzeń.

Do wyboru (w zależności od typu elementu) są następujące zdarzenia:

Kliknij - kliknięcie myszką w ikonę elementu

Detekcja ruchu - wykrycie ruchu na kamerze powiązanej z daną ikoną

Utrata sygnału wideo - utrata sygnału wideo na wejściu powiązanim z daną ikoną

Alarmy zewnętrzne - pobudzenie wejścia alarmowego powiązanego z daną ikoną

Do wyboru (w zależności od typu elementu) są następujące zachowania się programu po wystąpieniu danego zdarzenia:

Natychmiastowe przeglądanie - wyświetlenie okienka z obrazem z kamery powiązanej z elementem

Okno wyskakujące Live - włączenie wyświetlania obrazu z kamery w osobnym okienku (nie w oknie głównym wideo) po wystąpieniu danego zdarzenia

Miejsce zdarzenia - włączenie wyświetlania obrazu z kamery w okienku zdefiniowanym jako punkt wyświetlania zdarzeń z mapy (w oknie głównym wideo) po wystąpieniu danego zdarzenia

Dźwięk zdarzenia - włączenie odtwarzania zdefiniowanego pliku wave po wystąpieniu danego zdarzenia.

Wł. / Wył. - włączenie danego wyjścia alarmowego

Wybranie opcji **Stan** oznacza, że dana akcja będzie realizowana, wybranie **Nie używany** oznacza, że dana akcja jest nieaktywna dla danego zdarzenia.

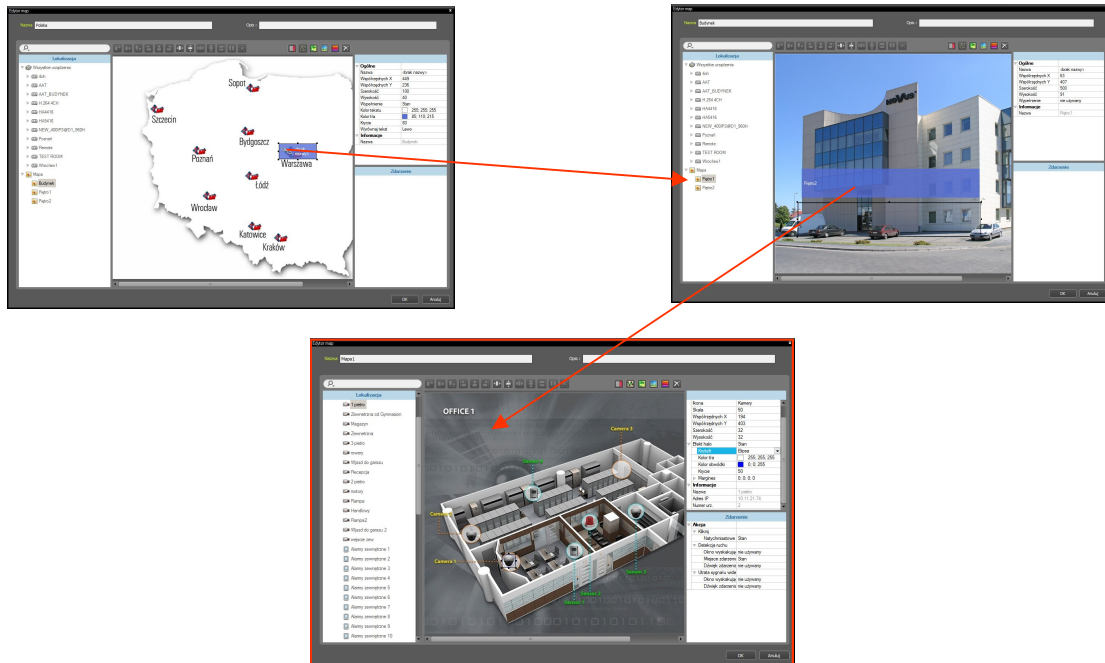
Podczas pracy z mapą istnieje możliwość wyłączenia działania zdefiniowanego dla zdarzenia. Pozwala to np. na zapewnienie komfortu pracy operatora w przypadku gdyby ilość zdarzeń wzrosła nagle w niezamierzony sposób i np. wyskakujące okienka uniemożliwiały swobodną pracę.

W celu wyłączenia zdefiniowanych funkcji obsługi zdarzeń należy kliknąć prawym przyciskiem na aktywnym elemencie i wybrać pozycję **Ignoruj obsługę zdarzeń**.

TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

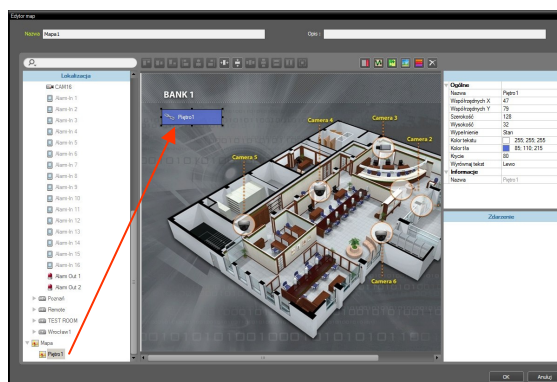
8.5 Definiowanie łączy do innych map

Program *iRAS* ułatwia kontrolę rozbudowanych systemów dzięki możliwości tworzenia map wielopoziomowych. Osoba obsługująca system ma dzięki temu przejrzystość i łatwość obserwacji pożądanego miejsca w rzeczywistej lokalizacji. Przykładem może być wielopoziomowa mapa budynku. Mapa nadrzędna pozwala w pierwszej kolejności wybrać dowolne piętro, a z wyświetlonej mapy podrzędnej, dowolną kamerę.



Z mapy podrzędnej można z powrotem wrócić do mapy głównej dzięki odpowiednio zdefiniowanym odnośnikom. W celu stworzenia map wielopoziomowych należy stworzyć pojedynczo mapy podrzędne i główną według wskazówek opisanych w poprzednich rozdziałach. Następnie należy utworzyć odnośniki (łącza) do poszczególnych map.

W tym celu należy w danym projekcie mapy przeciągnąć z drzewa wyboru po lewej nazwę wcześniej utworzonej mapy a następnie umieścić odnośnik wstępnie w wybranym miejscu projektu.



Po kliknięciu na dany link można precyzyjnie określić położenie, rozmiar i inne parametry odnośnika. Odnośnik może posiadać kolor o określonym poziomie krycia tła lub być zupełnie przezroczystym, niewidocznym obszarem aktywnym na kliknięcie.

TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

8.6 Definiowanie sygnalizacji stanu elementów

Operator pracujący z mapami obiektu jest w stanie bardzo szybko ocenić stan poszczególnych elementów systemu takich jak wejścia wideo, wejścia i wyjścia alarmowe.

Jedną z metod obrazowania stanu elementów systemu są symbole pojawiające się obok ikonek.

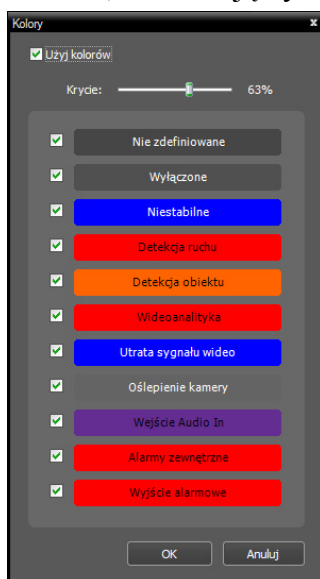
| | | | | | | | |
|--|---------------|--|----------------|--|-------------------|--|------------------|
| | Odłączony | | Wył. zdarzenia | | Niestabilna praca | | Detekcja ruchu |
| | Oślepienie | | Utrata wideo | | Detekcja dźwięku | | Wejście alarmowe |
| | Wyj. alarmowe | | Sabotaż | | | | |

Istnieje również druga metoda, zmiana koloru całej ikonki elementu.

Np.



Aby uruchomić drugą metodę sygnalizacji kliknąć ikonkę i zaznaczyć opcję *Użyj kolorów*. W menu, które się pojawi istnieje możliwość dowolnego wyboru zdarzeń, które mają być sygnalizowane jak i koloru je sygnalizującego:



Nie zdefiniowane - element nie jest zdefiniowany (podłączony)

Wyłączone - stan elementu nie jest sprawdzany przez system rejestratora

Niestabilne - element nie pracuje zgodnie z oczekiwanymi ustawieniami

Detekcja ruch - wykrycie ruchu w polu widzenia danej kamery

Utrata sygnału wideo - utrata sygnału wideo z danej kamery

Oślepienie kamery- wykrycie próby sabotażu danej kamery

Alarmy zewnętrzne - wykrycie alarmu na wejściu alarmowym

Wyjście alarmowe - włączenie wyjścia alarmowego

8.7 Definiowanie wyświetlanej nazwy elementów mapy

Każdej ikonce na mapie można nadać dowolną nazwę wpisaną ręcznie lub klikając ikonkę

zsynchronizować nazwy z nazwami zdefiniowanymi w rejestratorach, do których odnosi się dana ikonka.


8.8 Definiowanie pola tekstowego

Po kliknięciu ikonki można umieścić na mapie pole tekstowe, które nie będzie interaktywne z operatorem, a jedynie może stanowić opis lub odpowiedź dla operatora.

TWORZENIE MAP LOKALIZACJI

8.9 Definiowanie sekwencji ścieżek (*wirtualny obchód*)

Sekwencja ścieżek to funkcja pozwalająca powiązać ze sobą ikonki na mapie tak aby wyświetlać obraz z nich sekwencyjnie w jednym okienku, tworząc niejako wirtualny obchód obiektu.

Aby zdefiniować sekwencję ścieżek należy wcześniej umieścić wszystkie elementy, które mają być zawarte w sekwencji. Następnie należy kliknąć ikonkę  aby wejść w tryb dodawania elementów.

W trybie edycji należy klikać lewym przyciskiem na wybrane ikonki elementów mapy w kolejności w jakiej później mają być wyświetlane. Zakończenie dodawania elementów do sekwencji następuje po kliknięciu prawym przyciskiem myszy. Sekwencja ścieżek wizualnie obrazowana jest na mapie przerywanymi liniami ze strzałkami. Oprócz edycji wyglądu samych strzałek możliwe jest zdefiniowanie jak długo ma być wyświetlany obraz z poszczególnych kamer zawartych w sekwencji. Dokonuje się tego w pozycji *Podłączone urządzenia/Czas*, dostępnej po kliknięciu linii sekwencji. Opcja *Negatyw* pozwala na odwrócenie kolejności przełączania obrazów, w stosunku do tego jaki został zapisany w momencie edycji ścieżki.

NOVUS[®]

2013-08-28 MK

AAT Holding sp. z o.o., ul. Puławska 431, 02-801 Warszawa, Polska
tel.: 22 546 07 00, faks: 22 546 07 59
www.novuscctv.com